PlayStation
PAL
ARMY MEN™
OMEGA SOLDIER™
3DO™
REAL COMBAT. PLASTIC MEN.™
PlayStation®

Precautions

• This disc contains software for the PlayStation® home video game console. Never use this disc on any other machine, as it could damage it. • This disc conforms to PlayStation® specifications for the European market only. It cannot be used on foreign-specification versions of PlayStation®. • Read the PlayStation® Instruction Manual carefully to ensure correct usage. • When inserting this disc in the PlayStation®, always place it label side up. • When handling the disc, do not touch the surface. Hold it by the edge. • Keep the disc clean and free of scratches. Should the surface become dirty, wipe it gently with a soft cloth. • Do not leave the disc near heat sources or in direct sunlight or excessive moisture.• Never attempt to use a cracked or warped disc, or one that has been repaired with adhesives, as this could lead to operating errors.

Health Warning

For your health, rest about 15 minutes for each hour of play. Avoid playing when tired or suffering from lack of sleep. Always play in a brightly lighted room, and stay as far from the television screen as possible. Some people experience epileptic seizures when viewing flashing lights or patterns in our daily environment. These persons may experience seizures while watching TV pictures or playing video games. Even players who have never had any seizures may nonetheless have an undetected epileptic condition. Consult your doctor before playing video games if you have an epileptic condition or immediately should you experience any of the following symptoms during play: dizziness, altered vision, muscle twitching, other involuntary movements, loss of awareness of your surroundings, mental confusion, and / or convulsions.

PIRACY

The unauthorised reproduction of all or any game part of this product and the unauthorised use of registered trademarks are likely to constitute a criminal offence. PIRACY harms Consumers as well as legitimate Developers, Publishers and Retailers. If you suspect this game product is an unauthorised copy, or have any other information about pirate product, please call your local Customer Service number given at the back of this Manual.

See back page of this manual for Customer Service Nos.

FOR HOME USE ONLY. Unauthorised copying, adaptation, rental, lending, distribution, extraction, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, public performance and internet, cable or other telecommunications transmission, access or use of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product are prohibited. Army Men: Omega Soldier © 2001 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Army Men, Omega Soldier, Real Combat. Plastic Men., and their respective logos, are trademarks and/or service marks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. All other trademarks belong to their respective owners. Published by The 3DO Company. Developed by The 3DO Company.

Library programmes © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc. exclusively licensed to Sony Computer Entertainment Europe.

1 or 2 Player | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Vibration Function Compatible

SLES-03431

EXPLORING ARMY MEN™: OMEGA SOLDIER™ INSTRUCTIONAL MANUAL

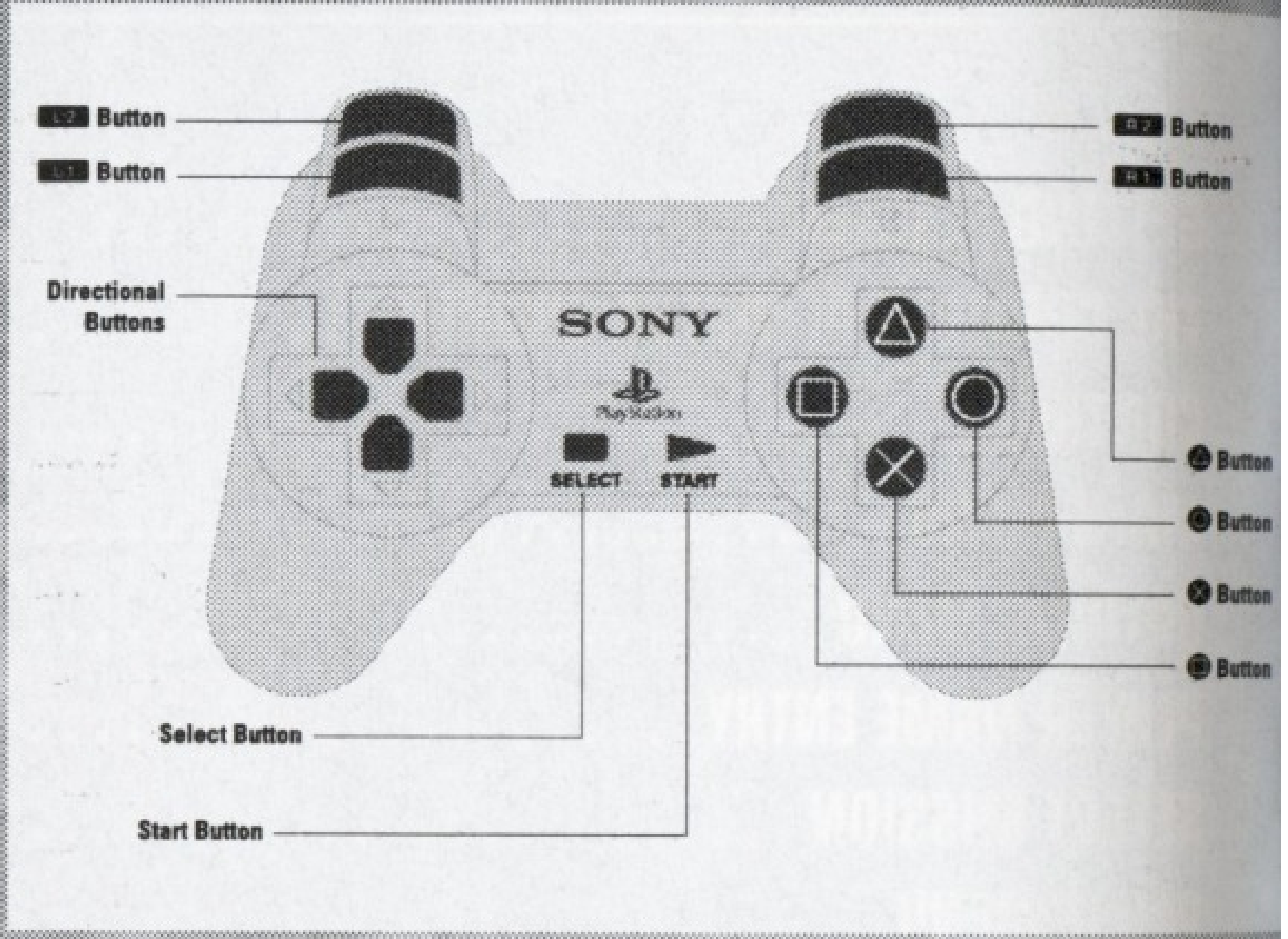
CHOOSE TRAINING SECTION

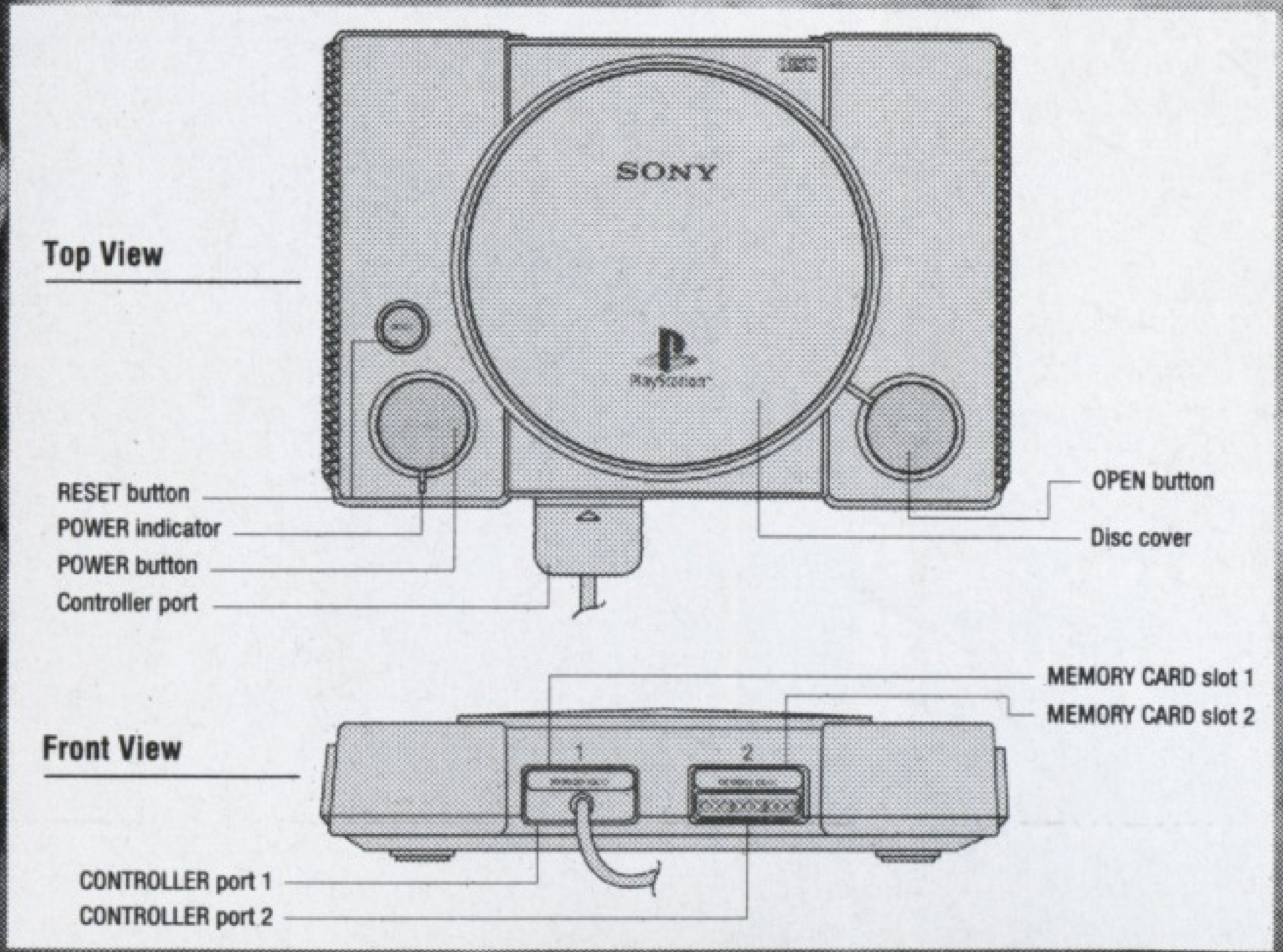
GETTING STARTED 2
THE CREATION OF OMEGA SOLDIER 3
CONTROLS 4
MAIN MENU 5
OPTIONS MENU 6
PLAYER NAME ENTRY 7
SELECT MISSION 7
PAUSE MENU 8
GAME SCREEN 9
CHARACTERS 10
WEAPONS 12
POWER-UPS 17
ENEMY UNITS 18
STATUS SCREEN 20
HIGH SCORE SCREEN 21
MEDALS 22
CUSTOMER SUPPORT 23
END-USER LICENSE AGREEMENT 24

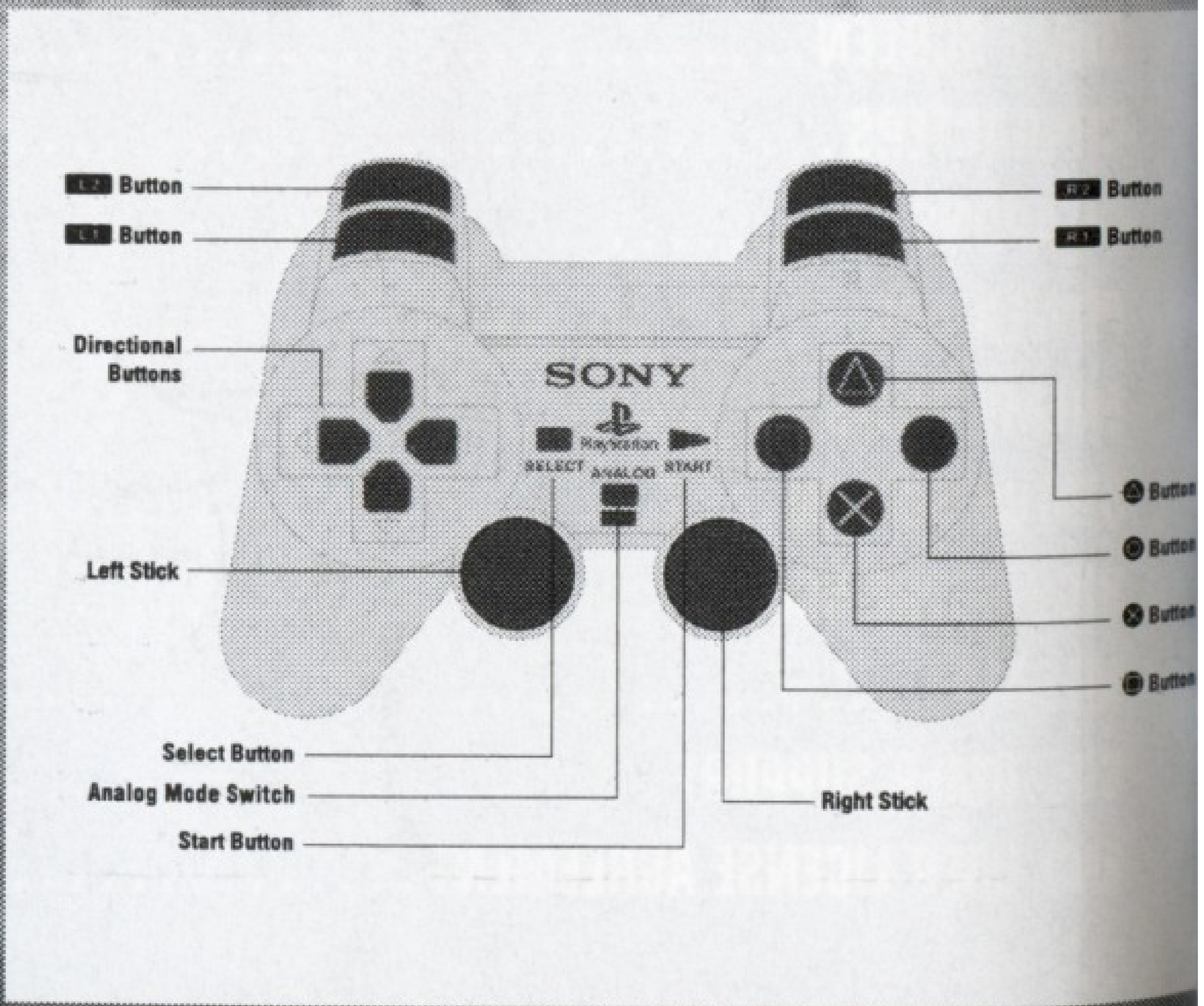
GETTING STARTED

Set up your PlayStation® game console according to the instructions in its Instruction Manual. Make sure the power is off before inserting or removing a disc. Insert the Army Men™: Omega Soldier™ disc and close the Disc Cover. Insert game controllers and turn on the PlayStation game console. Follow on-screen instructions to start a game.

If you wish to load or save information during play, insert a **MEMORY CARD**, with at least 1 free **MEMORY CARD** block into **MEMORY CARDS** slot 1. It is advised that you do not insert or remove peripherals or **MEMORY CARDS** once the power has been turned on.







THE CREATION OF OMEGA SOLDIER

G.A.A.R.D. (Green Army Advanced Research Division) Chief Scientist's Journal

9/21 02:08 hrs. Omega Soldier thriving; completed 12th developmental stage 31 min ahead of schedule. My superior's ideas again prove to be revolutionary...and controversial.

Colonel Grimm thought it was reckless of him to harvest genetic material from Sarge and the other members of Bravo Company to create Omega Soldier. I had my doubts - a supersoldier who would possess the battle instincts and skills of those brave soldiers? And possibly have transformative abilities unlike any other man?

But these are desperate times. This war of attrition with the Tan Army must end; the cost in tears and plastic is just too high. Every few weeks, Plastro obtains a new monster toy, signs a new treaty with the Blue Army, or buys more arms from the Gray Nation...

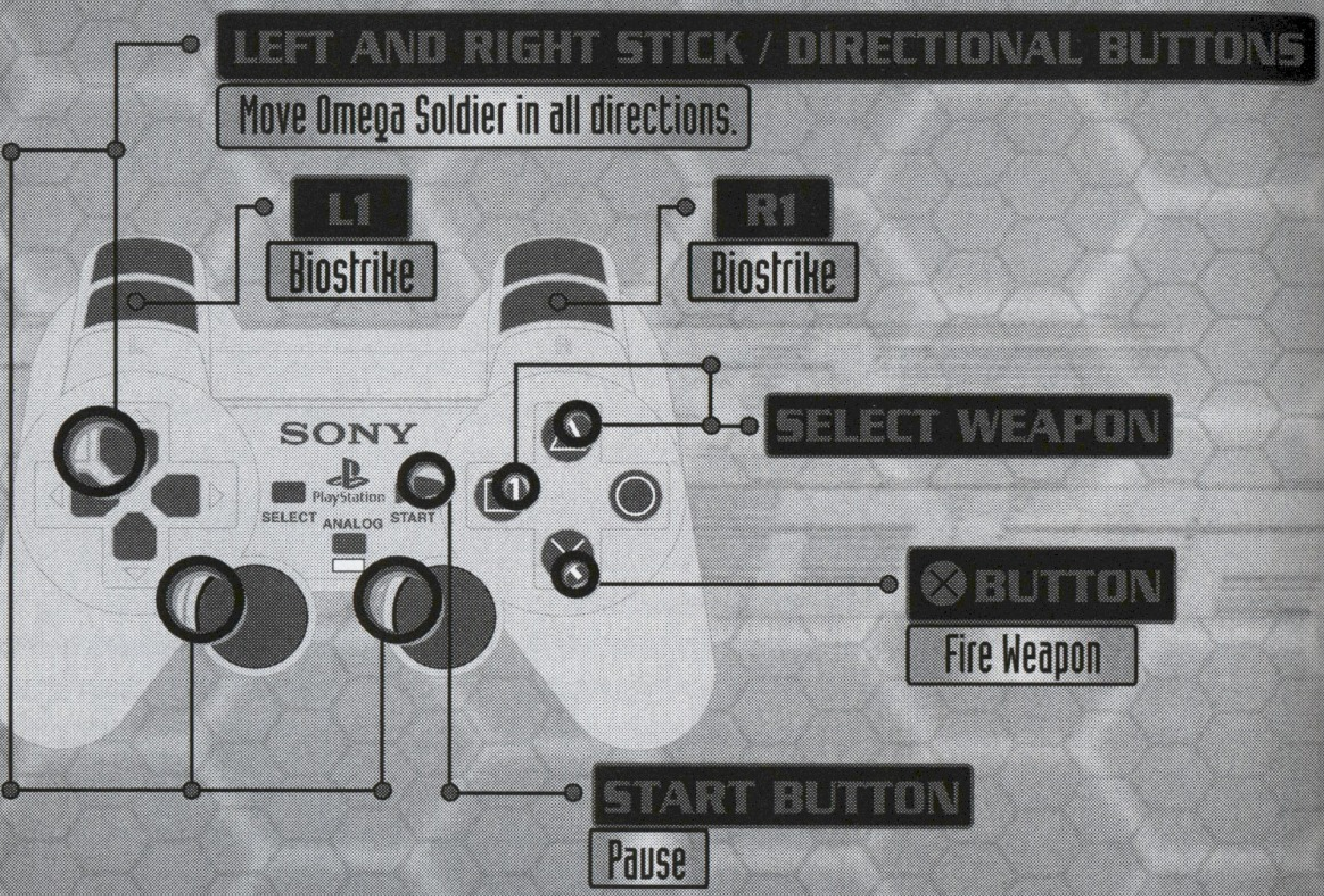
9/25 20:49 hrs. Perhaps I was too emphatic at the Defence Council about Omega Soldier's capabilities - and about his unpredictability. Not even his creator, Mr. X, knows what his mental state will be, especially when he is first released from his die-cast mold. He has no family, no friends, possibly even no memories. He will have awesome power, but I pity him.

And what if he cannot be trusted? I believed it was a question that had to be voiced, but I posed it all too clearly to the Army's officers. I suspect Mr. X is in a foul mood.

10/2 14:12 hrs. Omega Soldier's mold has been prepped for transport. It's not safe to move him, but Grimm assured us it's less safe to keep him here. Oh - the jeep's waiting. See you at the base, Omega Soldier.

CONTROLS

DEFAULT CONTROLS FOR OMEGA SOLDIER



MAIN MENU

After the Language Select menu and title screen the Main Menu appears. Press the ↑ or ↓ directional button to highlight your selection and then press the ⊗ button to make the selection. Select one of the following from the Main Menu:

New Game

1 Player
You play as Omega Soldier.

2 Players
Each player plays as an Omega Soldier simultaneously on one screen.

Bootcamp

A special environment for learning how to control Omega Soldier.

Load Game

Load a previously saved game from your MEMORY CARD.

Options

Change the default settings of the game and view credits.

Scores

View the top ten 1 player and 2 player scores.

OPTIONS MENU

Press the ↑ or ↓ directional button to highlight a selection and then press the ⊗ button to make the selection.

Difficulty

Select between three game difficulty settings: easy, normal or hard.

Audio

Adjust the music and sound effects volumes.

Controller 1

Select one of three different Controller configurations using the ← or → directional button. Select Vibration ON or OFF for Player 1's Controller using the ↑ or ↓ directional button.

Controller 2

Select one of three different Controller configurations using the ← or → directional button. Select Vibration ON or OFF for Player 2's Controller using the ↑ or ↓ directional button.

Language

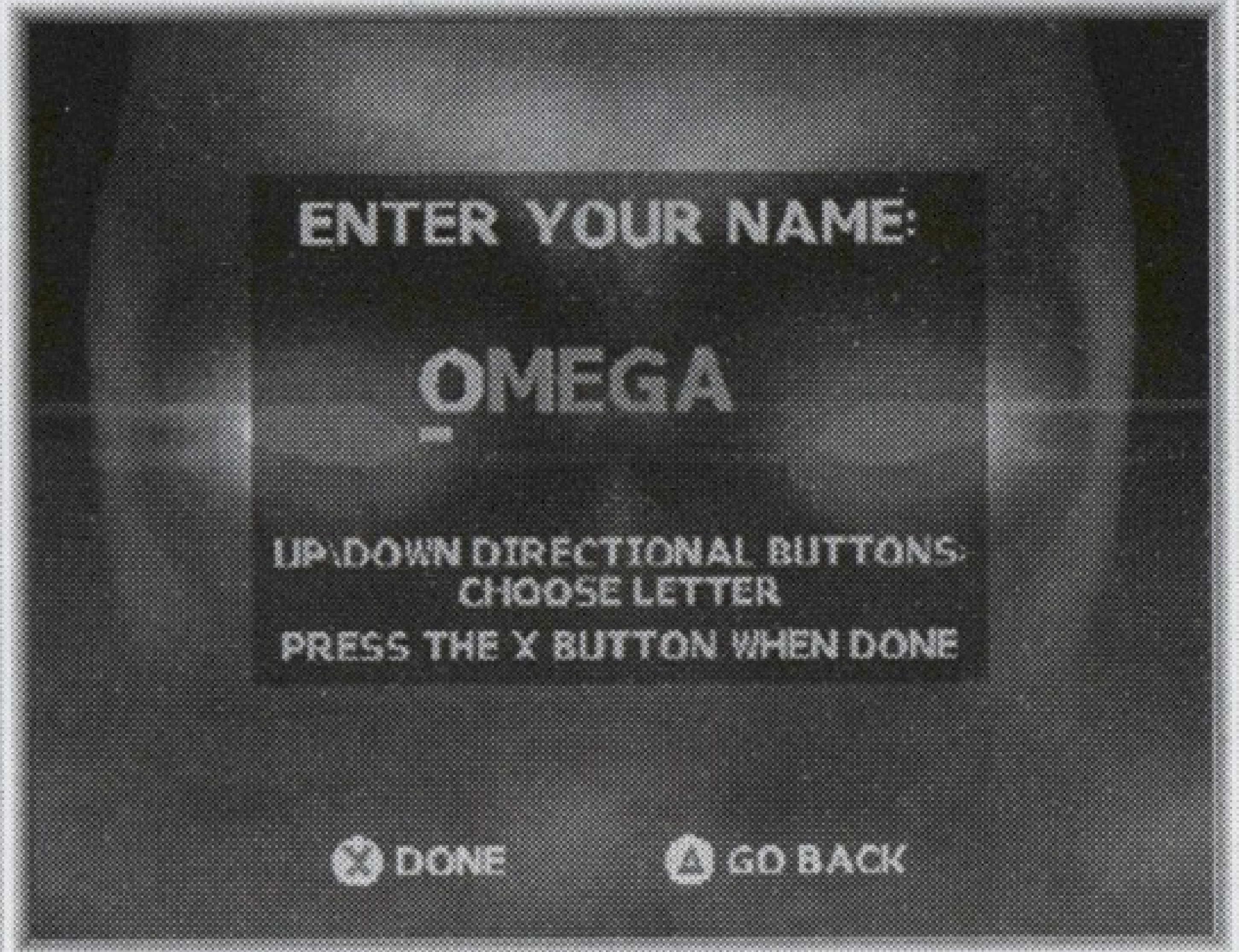
Select this to change the language.

Credits

See the names of the people who created this game.

PLAYER NAME ENTRY

You can enter your name (up to 7 characters). Select a letter by using the ← and → directional buttons. To change a letter, use the ↑ and ↓ directional buttons. Once you have entered your name, press the ⊗ button.



SELECT MISSION

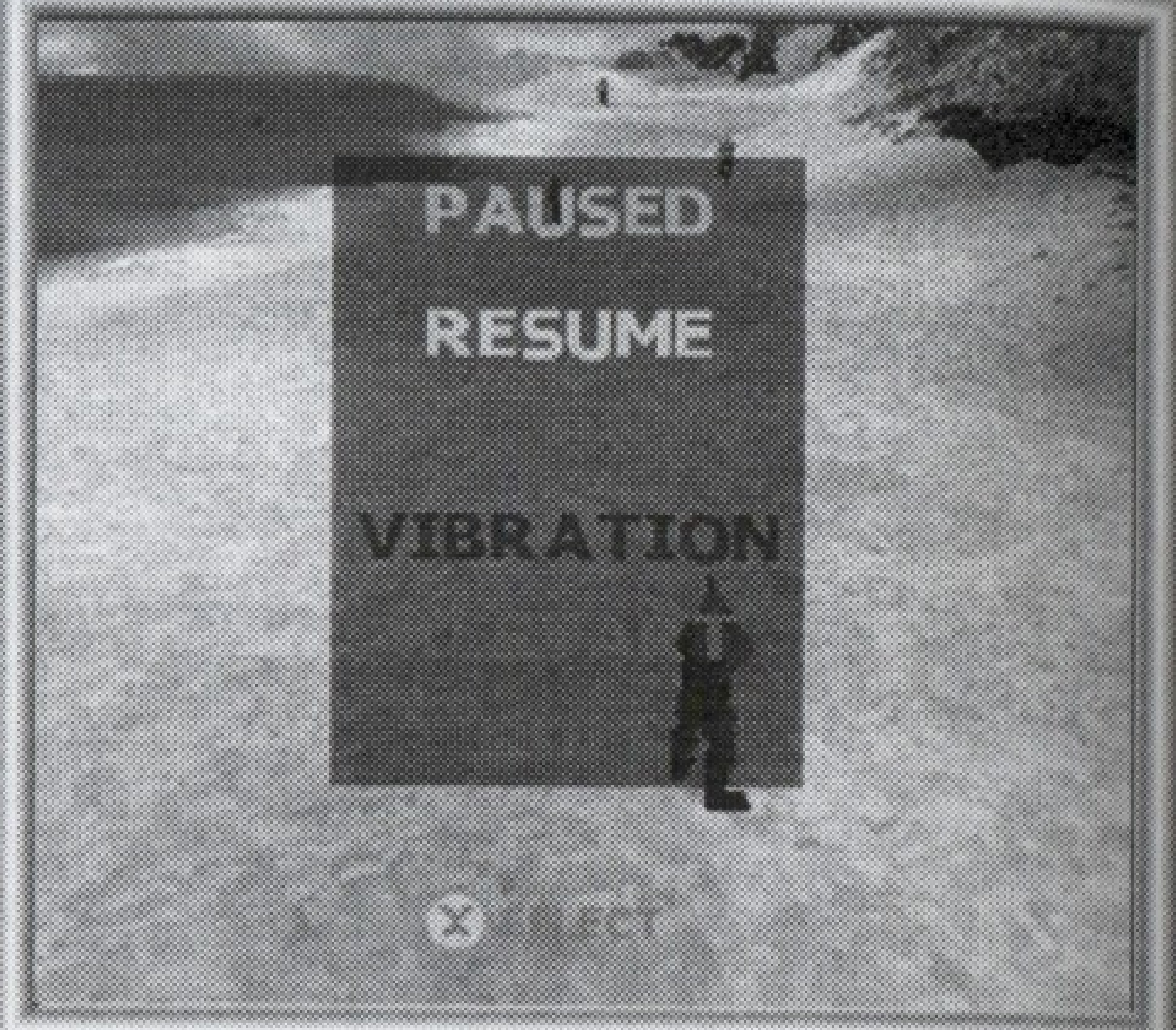
Select the level you wish to play by pressing the ↑ or ↓ to scroll through levels. Press ⊗ to confirm your choice.

You may go back and replay any previously completed level. Collect more Medals and achieve a higher score!

NOTE: All Medals earned will be retained, even if you replay a level, during continuous play, or after saving. Upon replay, scores will only reflect improvement to your previous score.

PAUSE MENU

**During gameplay, press the START button to bring up the Pause Menu.
Press the ↑ or ↓ directional button to highlight a selection and then press the ⊗ button to make the selection.**



RESUME

Continue playing the game.

AUDIO

Adjust the music and sound effects volumes.

VIBRATION

Use the ↑ or ↓ directional button to choose either ON or OFF.

RESTART

Restarts the current level from the beginning.

QUIT

Quit the game and return to the Main Menu.

GAME SCREEN

The following game status information is displayed while playing the game.

NOTE: While in cooperative play, scores and lives are combined.

Score

Your current score. The score increases by shooting enemy units and picking up power-ups.

Health Bar

Shows the remaining health for the Omega Soldier. When the Health Bar is empty, you will lose one life.

Lives

You begin the game with three lives.

Bio-Strike

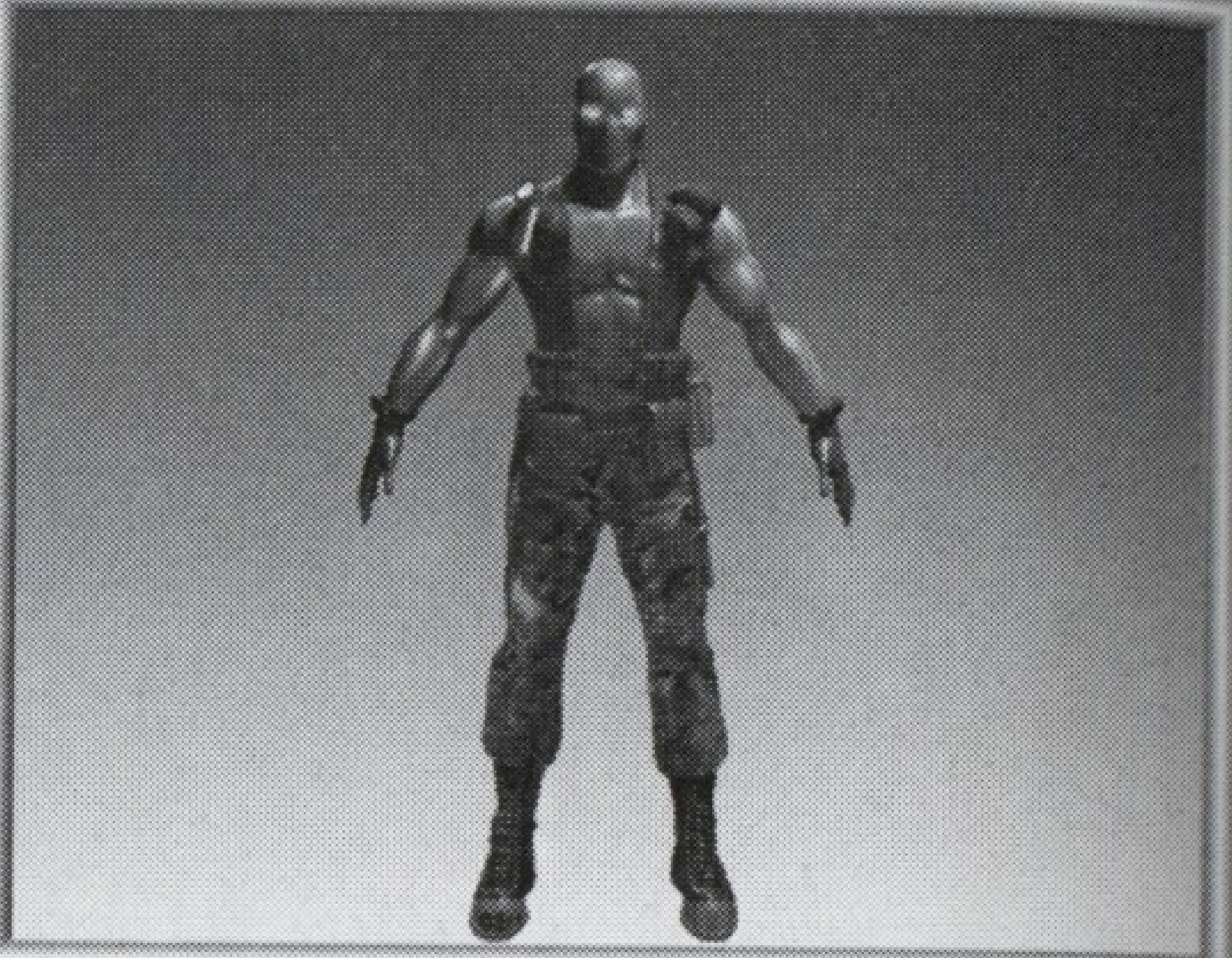
This icon shows the status of the Bio-Strike.

Weapon

This icon represents the weapon that the player is currently using.

CHARACTERS

The history of war between the Green and Tan Nations has been long and trying. Although courageous in their struggle for justice, the Green Army has been without a clear course to victory for some time. The following characters have taken it upon themselves to lead their people to victory – or total domination.



Omega Soldier

The product of G.A.A.R.D.'s most advanced research, Omega Soldier represents a new era in the Green Nation's long struggle for peace. His biogenetic composition gives him an ability that other soldiers in the Green Army do not possess. The following ability is associated with the Omega Soldier:

The Bio-Strike

In times of great peril, Omega Soldier has been genetically enhanced to use his living energy as a weapon. This effect, dubbed a "Bio-Strike" by G.A.A.R.D. researchers, causes rays of energy to radiate from his body and quickly expand, damaging most anything in their wakes. (See the "Weapons" section for more details on how the Bio-Strike works.)

Mr. X

The mysterious and elusive head of G.A.A.R.D.'s research laboratory, Mr. X was the most vocal advocate of the Omega Project. He believes his genetic experimentation will give the Green Army an edge over the Tan on the battlefield.

Colonel Grimm

The heroic military leader of the Green Nation, Colonel Grimm is suspicious of experimenting on plastic soldiers and prefers to fight his battles the old-fashioned way.

Plastro

Dictator and leader of the Tan Army, Plastro has suffered numerous losses in the past. But a recent string of victories, as well as a secret strategic manufacturing plan, has given him the confidence that he can eliminate the Green Army once and for all.

WEAPONS

Skilled in all four categories of combat weapons, Omega Soldier's arsenal is as deadly as it is vast. Every weapon category has three levels of strength, which can be upgraded by collecting weapon power-ups. Omega Soldier starts the game with a level 1 Rifle and level 1 Grenade.

RIFLE

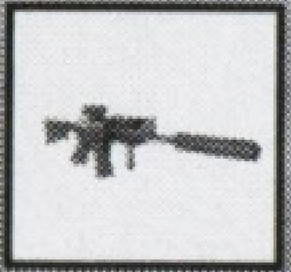
The mainstay of any good soldier, Omega Soldier begins the game with a standard Rifle. By picking up the Rifle weapon power-up, Omega Soldier's Rifle will upgrade and become more powerful. The upgraded Rifle weapon delivers more damage and has a higher firing rate. No weapon fires as many projectiles so quickly. At the higher states, the Rifle weapon is highly effective against multiple enemy units. However, Rifles are not the ideal weapon against vehicles.

Rifle

This Rifle is standard issue.

Submachine Gun

The Submachine Gun has a higher rate of fire than the Rifle.



Anti-Personnel Machine Gun

This weapon is much like a Submachine Gun but has a wider spread of fire.

Grenade

Grenades explode on contact, inflicting damage in a circular area. By picking up the Grenade power-up, Omega Soldier will be equipped with more powerful Grenades.

The Grenade is highly effective against clustered enemy infantry, vehicles, and for getting to enemy units behind cover objects. With the blast explosion effect, the Grenade is a very forgiving weapon to use. The distance the Grenade is thrown can be increased by holding the ⊗ button down longer. Release the ⊗ button when the targeting reticle is positioned on the target.

Grenade
Inflicts damage to target upon impact.

Mega Grenade
The Mega Grenade has a greater blast area than the standard issue Grenade.

Cluster Grenade
The Cluster Grenade creates more damage by launching three additional Grenades upon impact.

Bazooka

Rockets are fired out of a heavy-duty Bazooka. They travel in a straight line and explode on impact. Much like the Grenades, the Rockets have a blast radius that can affect enemy units not directly hit by the Rocket itself. Because of this, you don't have to be a perfect shot. Though it may be a challenge to hit individual troops, the Bazooka is deadly against groups and against vehicles.

Standard Bazooka

The standard military issue. This weapon fires a Rocket projectile that travels until connecting with a unit or object, and then explodes, damaging all units or objects within the blast radius.

High-Powered Bazooka

The Rockets fired from the High-Powered Bazooka inflict more damage and fire faster than the Standard Bazooka.

Triple Barreled Bazooka

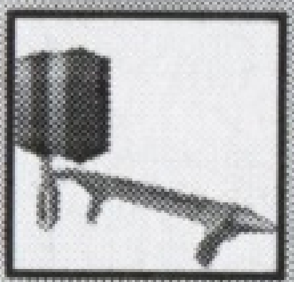
Launches three High-Powered Bazooka Rockets. The Rockets travel parallel to each other until colliding with a target.

FLAMETHROWER

One of the most hazardous weapons a plastic soldier could handle, the Flamethrower spits out scorching fire that burns almost anything in its path. The variety of the Flamethrower weapons provides Omega Soldier with many ways to melt and torch enemy units. The Flamethrower has a shorter range than the other weapon types. However, the fire from the Flamethrower is very deadly. Any enemy unit hit by it usually ends up as a melted pool of plastic.

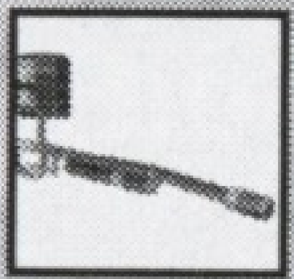
Flamethrower

The Flamethrower fires a continuous stream of flame.



Boosted Flamethrower

This weapon fires a longer and wider stream of flame.



Spread Fire Flamethrower

The Spread Fire Flamethrower weapon releases the largest stream of flame. This weapon has a slightly longer range than the other Flamethrowers.

Bio-Strike

The Bio-Strike ability has three levels of power. Each time a Bio-Strike power-up is collected, the energy blast that Omega Soldier will emit becomes more powerful. The Bio-Strike can be triggered at any energy level, but will completely deplete all of Omega Soldier's stored energy. You will need to collect more power-ups to begin building it up again.

If you collect more than three Bio-Strike power-ups, you can begin storing energy for a second Bio-Strike. You can have a maximum of two fully charged Bio-Strikes.

Power Levels:

Level 1 — Energy Strike

Level 2 — Expanded Energy Strike

Level 3 — Nuclear Strike

POWER-UPS

Other than providing Omega Soldier with weapons and upgrades, power-ups will provide invulnerability, health and extra lives. Collecting power-ups is critical if Omega Soldier is to survive in Tan territory.

When you lose a life, you also lose one upgrade of each weapon.

WEAPONS

Upgrades the weapon in use.

BIO-STRIKE

Upgrades the power level of the Bio-Strike weapon.

HEALTH

Gives Omega Soldier extra health.

EXTRA LIFE

Gives Omega Soldier one more life.

INVULNERABILITY

Causes Omega Soldier to glow and become temporarily invulnerable.

ENEMY UNITS

The soldiers of the Tan Army are Omega Soldier's primary enemy.

INFANTRY

Rifleman

These soldiers carry Rifles and are determined to find and take out Omega Soldier.

Grenadiers

These plastic soldiers are experts with Grenades. Grenade explosions can be lethal either by getting hit directly, or by getting hit by their explosive blast.

Bazooka Men

These units are well-trained with the Bazooka. One Bazooka Rocket can sometimes stop Omega Soldier cold.

Flamethrower Men

These units use the Flamethrower to sweep through enemy troops.

Vehicles

Tank

The Tank is a moderately paced vehicle. Its main gun fires a powerful explosive projectile. It will also run you over if you stay in its path!

Jeep

The jeep is quicker and more agile than the Tank. It is equipped with a Machine Gun.

PT Boat

This vehicle is a force in water. It is equipped with a Machine Gun.

Fighter Aircraft

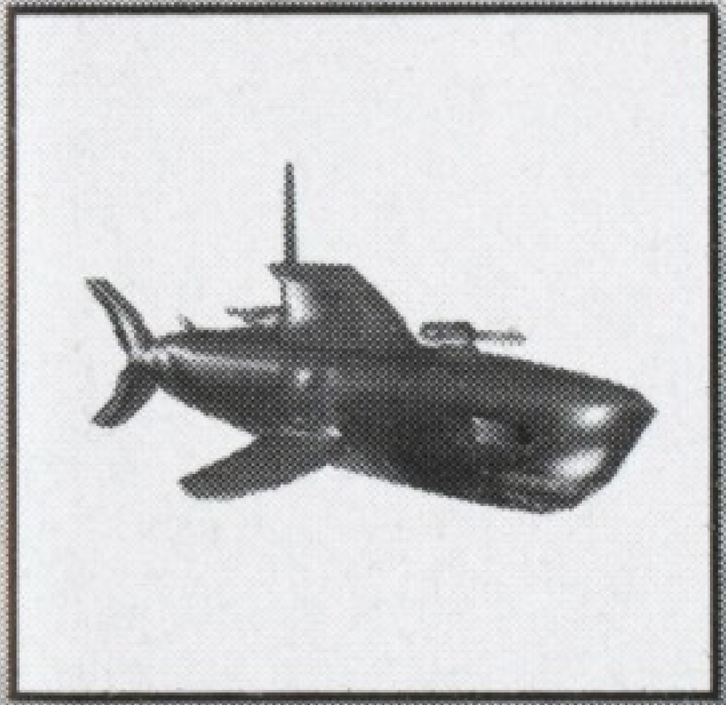
These aircraft will shoot at Omega Soldier as they fly overhead.

Helicopter

Helicopters transport Tan infantry to the battlefield. Riflemen will shoot at Omega Soldier from the helicopter when in flight.

Bosses

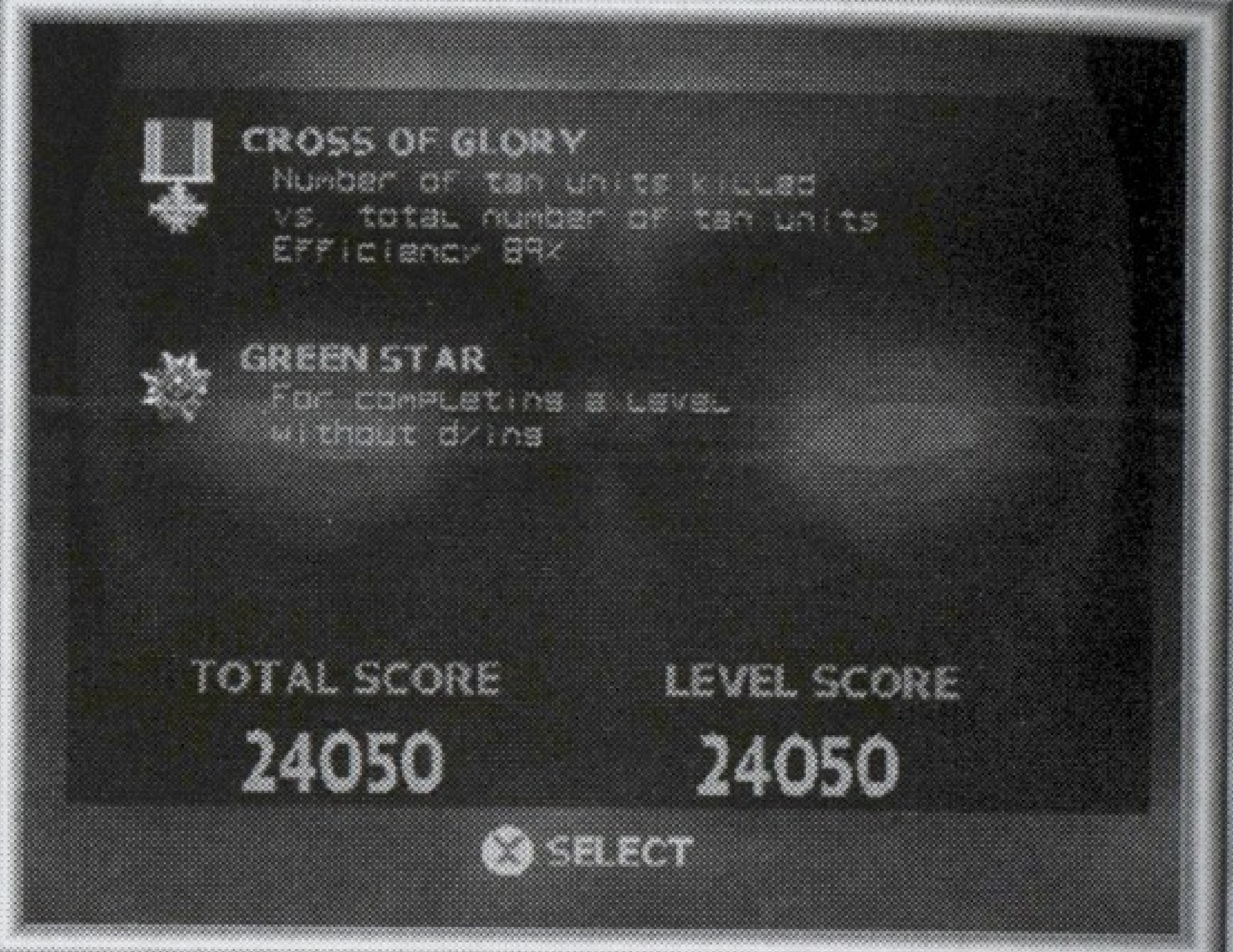
At the end of some missions, Omega Soldier will encounter a diabolical Boss toy. Plastro has brought each Boss over from the Real World using a portal between his world and ours. These Bosses represent the greatest challenge to Omega Soldier's mission, as each has been instructed to stop at nothing to defeat him.



There is a total of 4 different bosses.

STATUS SCREEN

After completing a level, the Status screen will show your level score, your total score and the Medals you have earned. After viewing this screen you will be prompted to save the game to your MEMORY CARD.



HIGH SCORE SCREEN

When the game is over, if your score is one of the top ten, your score and name will be recorded in the High Score screen.

Note: Pressing the ⊗ button in the High Score screen will toggle you between 1 player and 2 player high score lists.

Pressing the ⊗ button in the High Score screen will toggle you between 1 player and 2 player high score lists.

MEDALS

Medals are awarded after each level of the game for outstanding achievements. There are three different types of Medals:

Cross of Glory

This Medal is awarded for defeating a high percentage of the Tan units encountered.

The Green Star

This Medal is awarded for every level completed without losing a life.

Boss

This Medal is an example of one of the four different Boss Medals that can be earned.

CUSTOMER SERVICE

Phone

3DO™ Zone

09067 53 22 44

calls cost 75p per minute at all times, please ask bill payers permission before calling, over 16's only

U.K Mail

3DO Europe Limited
21-23 Mossop Street
London SW3 2LY
UK

See www.3doeurope.com for more information on this and other great 3DO titles!

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

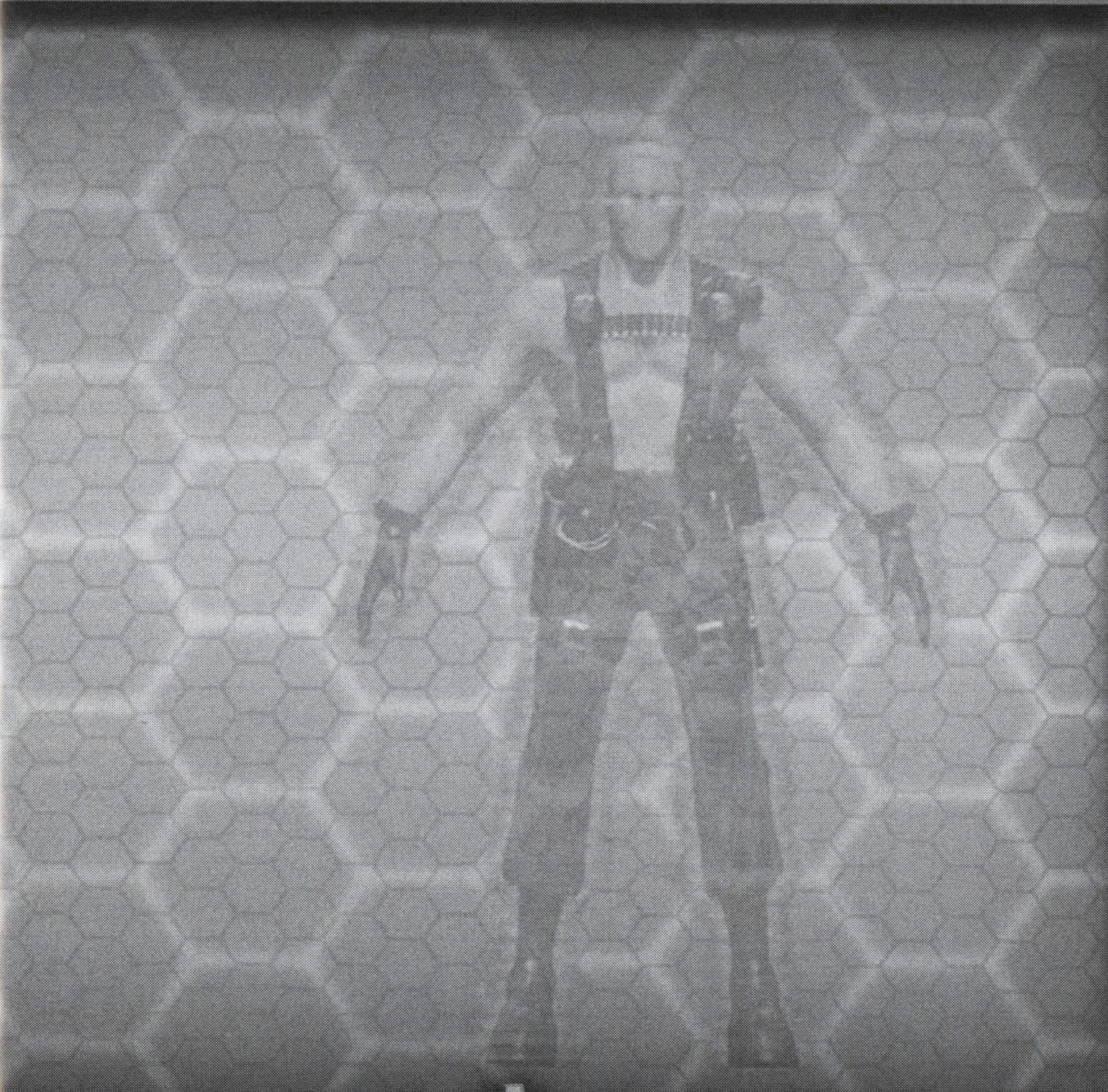
THE 3DO EUROPE LTD 90-DAY WARRANTY

3DO Europe Ltd. ("3DO") warrants to the original purchaser of this 3DO software product that the physical media within which the underlying computer program is recorded will be free from defects in materials and workmanship under normal recommended use for ninety (90) days from the date of purchase. The 3DO software program recorded within such medium is provided on an "as is" basis, without any express or implied warranty of any kind, and 3DO shall not be liable for any losses or damages resulting from any use or inability to use this 3DO software program. 3DO's entire liability and the original purchaser's exclusive remedy for breach of any express or implied warranty shall be, at 3DO's option, either to replace or repair, free of charge, any defective media provided that this 3DO software product is returned in its original condition within the 90-day warranty period to the place of original purchase with a copy of the dated receipt or other proof of purchase. The preceding warranty is not applicable and shall be void if any defect in this 3DO software product arises through accident, negligence, unreasonable use or abuse, or results from any cause unrelated to defective materials or workmanship.

3DO'S LIMITED 90-DAY WARRANTY IS EXPRESSLY IN LIEU OF ALL OTHER WARRANTIES AND NO OTHER REPRESENTATIONS OR CLAIMS OF ANY NATURE SHALL OBLIGATE OR BE BINDING UPON 3DO. ALL IMPLIED WARRANTIES WHICH CANNOT BE EFFECTIVELY DISCLAIMED, INCLUDING, BUT NOT LIMITED TO, ANY IMPLIED WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE AND/OR NON-INFRINGEMENT, ARE LIMITED TO THE 90-DAY PERIOD REFERENCED ABOVE. IN NO EVENT SHALL 3DO BE LIABLE FOR ANY INCIDENTAL, CONSEQUENTIAL, SPECIAL AND/OR OTHER DAMAGES OF ANY KIND OR NATURE RESULTING FROM THE PURCHASE, POSSESSION, USE OR INABILITY TO USE THIS 3DO SOFTWARE PRODUCT. THE PRECEDING WARRANTY GIVES YOU SPECIFIC LEGAL RIGHTS AND YOU MAY ALSO HAVE OTHER RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

This 3DO computer program and its documentation and other related materials are protected by U.K. and other National and International copyright laws and treaties, as well as by other such intellectual property laws and treaties. Reproduction, translation, modification, storage in a retrieval system, hiring, renting, leasing, lending, broadcasting, transmission, and/or public performance is a violation of applicable laws and is strictly prohibited without the prior written consent of 3DO Europe Ltd. or its parent, The 3DO Company. All rights reserved.

3DO has endeavoured to ensure that the end-user manual and promotional materials regarding this 3DO product accurately reference the product. However, because of ongoing improvements and updating of 3DO products, 3DO cannot guarantee the accuracy of printed materials after the date of publication. 3DO disclaims any loss, liability and/or damages, whether in contract, tort or otherwise, arising from any inaccuracies or other information contained within the manual and/or promotional materials, including, but not limited to, any loss or liability resulting from changes, errors or omissions regarding any of such items.



Précautions

• Ce disque contient un logiciel destiné à la console PlayStation®. Ne l'utilisez jamais sur une autre machine car vous pourriez l'endommager. • Ce disque est conforme aux spécifications de la PlayStation® commercialisée en Europe. Il ne peut pas être utilisé sur des versions étrangères de la PlayStation®. • Lisez soigneusement le manuel de la PlayStation® pour savoir comment l'utiliser. • Lorsque vous insérez ce disque dans la PlayStation®, placez toujours la face portant les inscriptions vers le haut. • Lorsque vous manipulez le disque, évitez de toucher sa surface. Tenez-le par les bords. • Ne salissez pas le disque et ne le rayez pas. Si la surface du disque se salit, essuyez-la avec un chiffon doux. • Ne laissez pas le disque près d'une source de chaleur, à la lumière directe du soleil ou près d'une source d'humidité. • N'essayez jamais d'utiliser un disque fêlé, tordu ou scotché, car ceci pourrait entraîner des erreurs de fonctionnement.

Précautions à prendre dans tous les cas pour l'utilisation d'un jeu vidéo

Évitez de jouer si vous êtes fatigué ou si vous manquez de sommeil. Assurez-vous que vous jouez dans une pièce bien éclairée en modérant la luminosité de votre écran. Lorsque vous utilisez un jeu vidéo susceptible d'être connecté à un écran, jouez à bonne distance de cet écran de télévision et aussi loin que le permet le cordon de raccordement. En cours d'utilisation, faites des pauses de dix à quinze minutes toutes les heures.

Avertissement sur l'épilepsie

Certaines personnes sont susceptibles de faire des crises d'épilepsie comportant, le cas échéant, des pertes de conscience à la vue, notamment, de certains types de stimulations lumineuses fortes; succession rapide d'images ou répétition de figures géométriques simples, d'éclairs ou d'explosions. Ces personnes s'exposent à des crises lorsqu'elles jouent à certains jeux vidéo comportant de telles stimulations, alors même qu'elles n'ont pas d'antécédent médical ou n'ont jamais été sujettes elles-mêmes à des crises d'épilepsie. Si vous-même ou un membre de votre famille avez déjà présenté des symptômes liés à l'épilepsie (crise ou perte de conscience) en présence de stimulations lumineuses, consultez votre médecin avant toute utilisation. Les parents se doivent également d'être particulièrement attentifs à leurs enfants lorsqu'ils jouent avec des jeux vidéo. Si vous-même ou votre enfant présentez un des symptômes suivants: vertige, trouble de la vision, contraction des yeux ou des muscles, trouble de l'orientation, mouvement involontaire ou convulsion, perte momentanée de conscience, il faut cesser immédiatement de jouer et consulter un médecin.

LE PIRATAGE INFORMATIQUE

Toute reproduction non autorisée, totale ou partielle, de ce produit ou de marques déposées, constitue un délit. Le PIRATAGE nuit aux consommateurs, aux développeurs, aux éditeurs et aux distributeurs légitimes de ce produit. Si vous pensez que ce produit est une copie illicite ou si vous possédez des informations sur des produits piratés, veuillez contacter votre service consommateur national dont le numéro figure au verso de ce manuel.

Le numéro du Service Clientèle (Customer Service No.) se trouve au dos de ce manuel

UNIQUEMENT DESTINE A L'USAGE PERSONNEL. La copie, l'adaptation, la location, le prêt, la distribution, l'extraction, la revente, l'utilisation en arcade, la rémunération en échange de l'utilisation, la diffusion, l'utilisation publique, l'accès ou l'utilisation sur Internet, le câble ou autre moyen de télécommunication, de ce produit ou de tout élément de la marque ou des copyrights faisant partie de ce produit est prohibée. Army Men Omega Soldier © 2001 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Army Men, Omega Soldier, Real Combat. Plastic Men., Publié par The 3DO Company. Développé par The 3DO Company. Library programmes © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc.Licence exclusive de Sony Computer Entertainment Europe.

1 or 2 Player | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Vibration Function Compatible

SLES-03431

A LA CONQUÊTE DE...

ARMY MEN™: OMEGA SOLDIER™ MANUEL D'INSTRUCTIONS

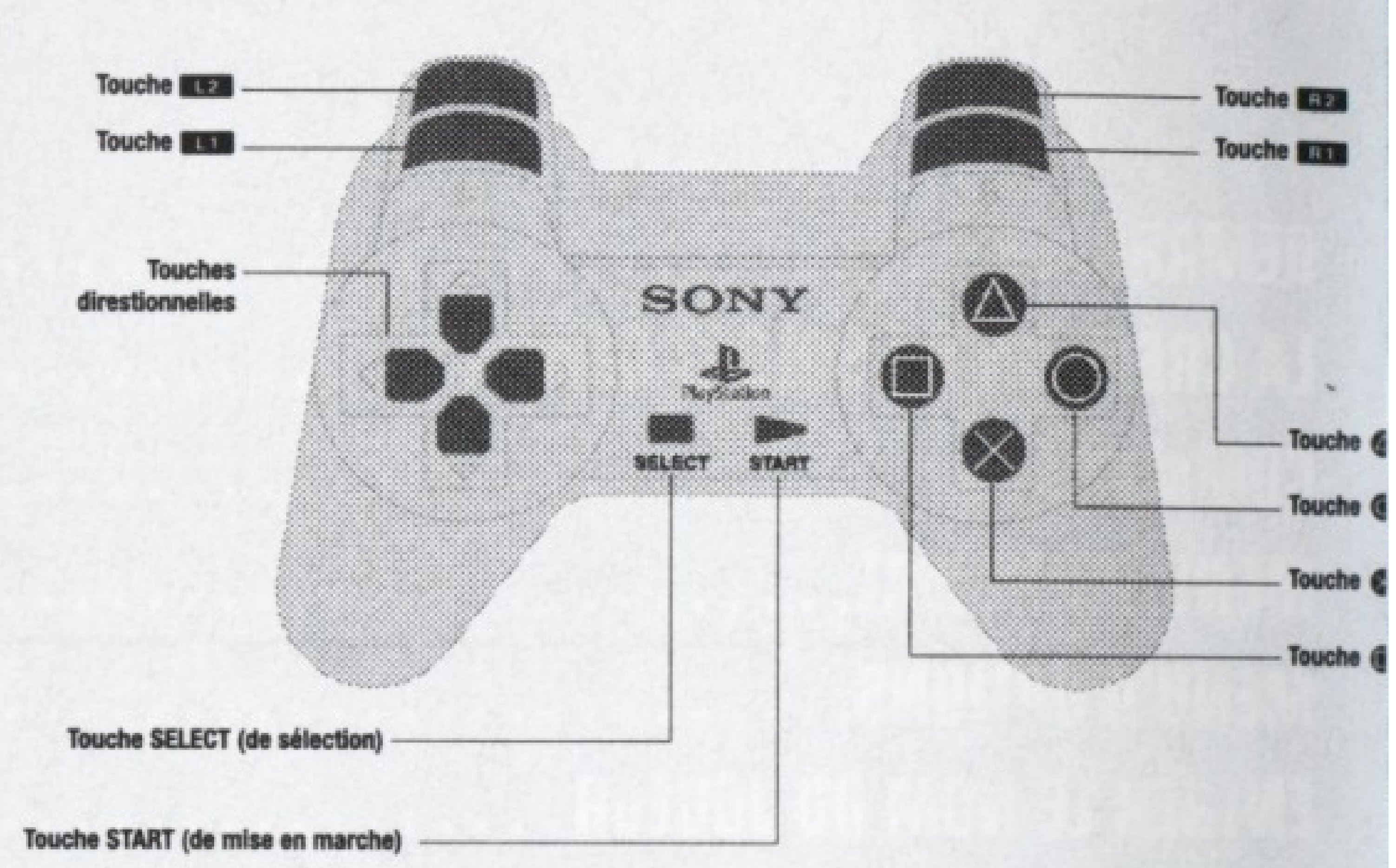
CHOISISSEZ VOTRE SECTION D'ENTRAÎNEMENT

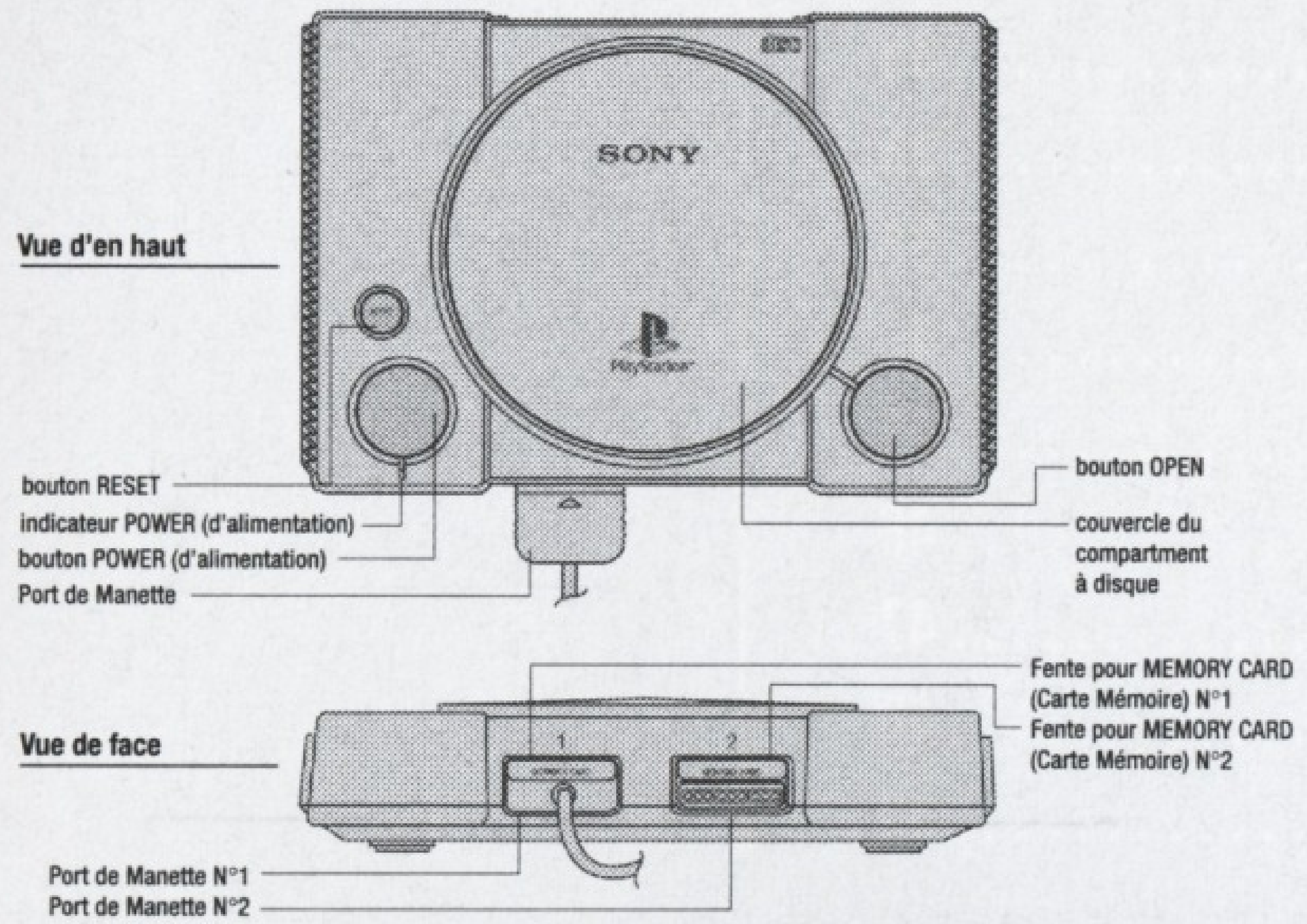
DÉMARRAGE 28
LA CRÉATION DU SOLDAT OMEGA.... 29
COMMANDES.... 30
MENU PRINCIPAL.... 31
MENU D'OPTIONS.... 32
ENTRER LE NOM DU JOUEUR.... 33
SÉLECTIONNER LA MISSION 33
MENU DE PAUSE 34
ÉCRAN DE JEU 35
PERSONNAGES.... 36
ARMES 38
FORTIFIANTS 43
UNITÉS ENNEMIES.... 44
ÉCRAN DE SITUATION.... 46
ÉCRAN DES MEILLEURS SCORES 47
MÉDAILLES 48
ACCORD DE LICENCE.... 50

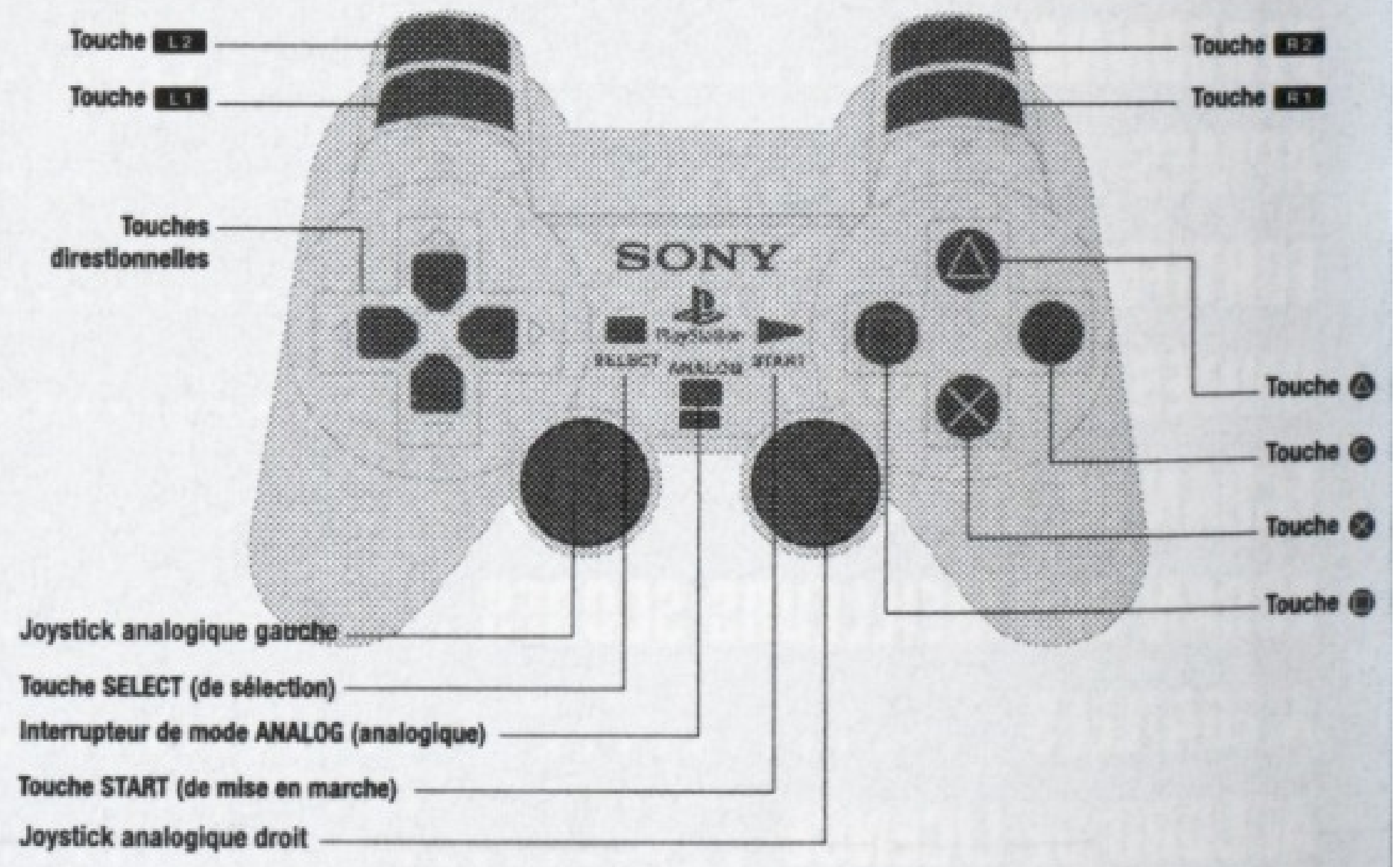
DÉMARRAGE

Branchez votre console PlayStation conformément aux consignes du mode d'emploi. Vérifiez que la console est hors tension avant d'insérer ou de retirer un disque. Insérez le disque Army Men™ Omega Soldier™ et fermez le couvercle du compartiment à disque. Insérez les manettes et mettez la console sous tension. Suivez les instructions à l'écran pour démarrer la partie.

Si vous désirez charger ou sauvegarder des données au cours de la partie, insérez une MEMORY CARD (Carte Mémoire) contenant au moins 1 espace libre dans la fente pour MEMORY CARD (Carte Mémoire) N°1. Il est conseillé de ne pas insérer ni retirer de périphériques ni de MEMORY CARD (Carte Mémoire) lorsque la console est sous tension.







LA CRÉATION DU SOLDAT OMEGA

Journal du directeur de la D.R.A.A.V. (Division des Recherches Avancées de l'Armée Verte)

21/09 02h28. Le soldat Omega se porte bien. Il a terminé sa 12ème phase de gestation 31 minutes avant l'heure prévue. L'idée de mon supérieur s'avère une fois de plus révolutionnaire... et controversée.

D'après le Colonel Grimm, utiliser le matériel génétique de Sarge et des autres membres de la Compagnie Bravo pour créer Omega relevait de l'inconséquence. J'étais moi-même perplexe : un soldat absolu doué de des talents et instincts d'une unité héroïque? Qui plus est, doté de capacités de métamorphose uniques?

Mais il est des situations désespérées. Il faut mettre un terme à cette guerre d'usure contre les Beiges. Nous n'y avons laissé que trop de larmes et de plastique. Régulièrement, on apprend que Plastro a dans ses rangs un nouveau jouet monstrueux, a signé un nouveau traité avec L'Armée Bleue ou achète encore des armes à Gray Nation.

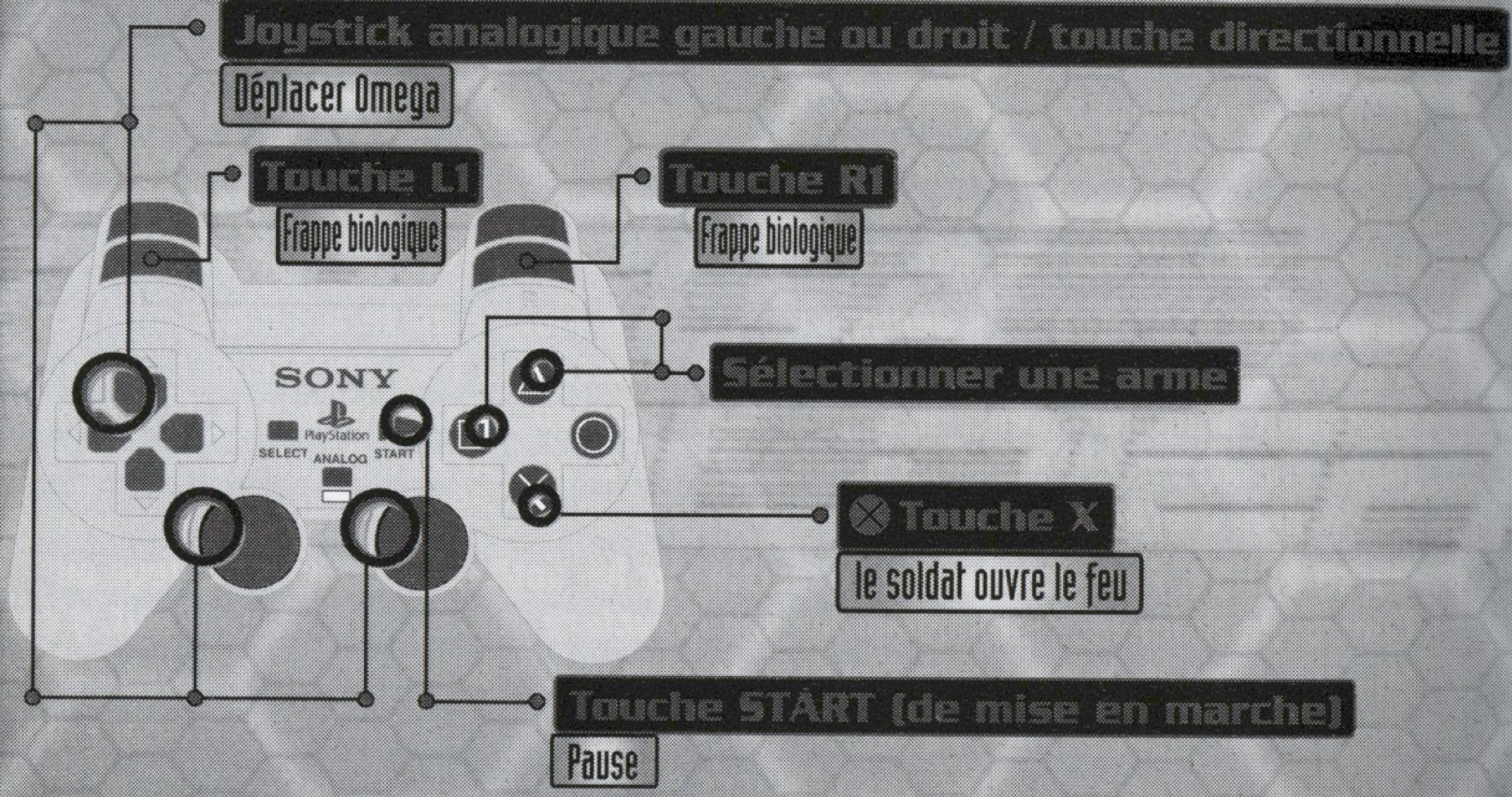
25/09 20H49. Peut-être ai-je trop insisté sur les aptitudes du Soldat Omega au Conseil de Défense - notamment sur son caractère imprévisible. Nul ne sait, y compris son créateur, M. X, quel sera son état psychique lorsqu'il sera libéré de sa matrice.

Et qu'en sera-t-il si nous ne pouvons pas lui faire confiance ? C'était selon moi une question à soulever auprès des officiers de l'armée. J'ai dû la formuler un peu trop clairement et je suspecte M. X d'être quelque peu froissé.

02/10 14H12. La matrice du Soldat Omega est prête à être déplacée. Cela n'est pas prudent mais Grimm nous assure que c'est moins risqué que de la laisser ici. Oh - la jeep attend ! Rendez-vous à la base, Soldat Omega.

COMMANDES

COMMANDES PAR DÉFAUT DU SOLDAT OMEGA.



MENU PRINCIPAL

Après l'écran de sélection des langues et l'écran d'accueil, vous verrez s'afficher le menu principal. Appuyez sur la touche directionnelle ↑ ou ↓ pour sélectionner un objet et validez à l'aide de la touche ⊗ . Voici la liste des options disponibles depuis le menu principal :

Nouvelle Partie

1 Joueur
Vous êtes Soldat Omega.

2 Joueurs
Chaque joueur est un Soldat Omega, simultanément sur un écran.

Camp d'entraînement

C'est le terrain idéal pour apprendre à contrôler le Soldat Omega.

Charger une partie

Permet de charger une partie précédemment sauvegardée sur MEMORY CARD (Carte mémoire)

Options

Permet de modifier les paramètres par défaut de la partie et de voir le générique.

Scores

Voir les dix meilleurs scores des joueurs 1 et 2.

MENU D'OPTIONS

Appuyez sur la touche directionnelle ↑ ou ↓ pour sélectionner un objet et validez à l'aide de la touche ⊗.

DIFFICULTÉ

Permet de sélectionner l'un des trois niveaux de difficulté proposés : Facile, Normal et Difficile.

AUDIO

Permet de modifier le volume de la musique et des effets sonores.

MANETTE Nº 1

Avec la touche directionnelle ← ou →, sélectionnez l'une des trois configurations de Manette. Activez (ON) ou désactivez (OFF) la vibration pour la Manette du joueur 1 en utilisant la touche directionnelle ↑ ou ↓.

MANETTE Nº 2

Avec la touche directionnelle ← ou →, sélectionnez l'une des trois configurations de Manette. Activez (ON) ou désactivez (OFF) la vibration pour la Manette du joueur 2 en utilisant la touche directionnelle ↑ ou ↓.

LANGUE

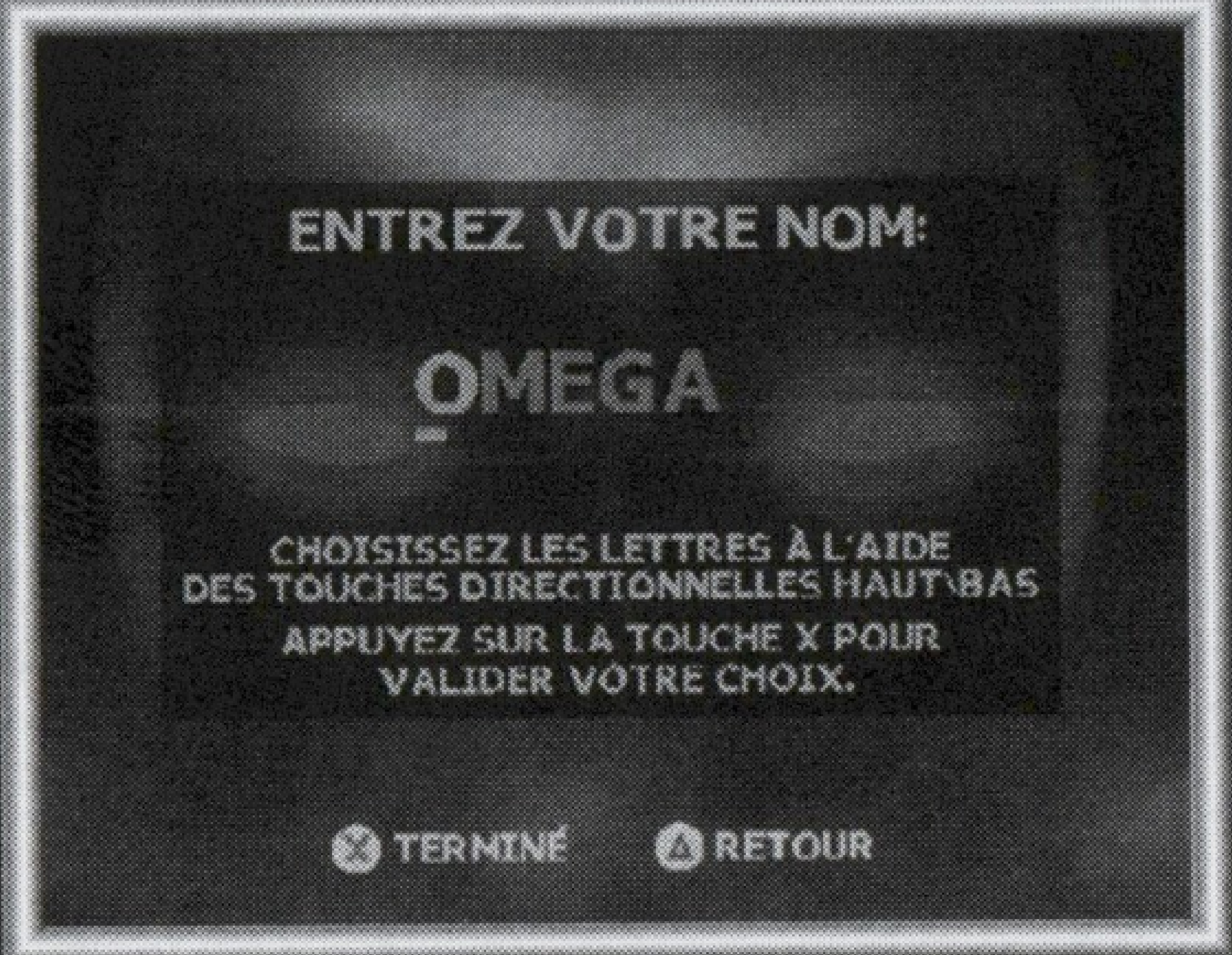
Vous pouvez changez la langue à cet endroit.

GÉNÉRIQUE

Affiche les noms des personnes ayant participé à l'élaboration de ce jeu.

ENTRER LE NOM DU JOUEUR

Vous pouvez entrer votre nom (maximum 7 lettres). Avec les touches directionnelles ← et →, sélectionnez une lettre. Pour la changer, utilisez les touches directionnelles ↑ et ↓. Une fois votre nom entré, pressez la touche ⊗.



SÉLECTIONNER LA MISSION

Pour voir les niveaux et en sélectionner un, appuyez la touche directionnelle ↑ ou ↓. Confirmez votre choix en pressant la touche ⊗. Vous pouvez revenir et rejouer tout niveau complété précédemment. Remportez une multitudes de médailles et battez tous vos records !

NOTE : toutes les médailles gagnées seront conservées pendant le jeu ou après avoir sauvegardé, même si vous rejouez un niveau. Quand vous rejouez, vous ne pouvez qu'améliorer vos scores.

MENU DE PAUSE

Appuyez sur la touche START (de mise en marche) en cours de partie pour faire apparaître le menu de pause.
Appuyez sur la touche directionnelle ↑ ou ↓ pour sélectionner un objet et validez à l'aide de la touche ⊗ .

REPRENDRE

Permet de continuer la partie en cours.

AUDIO

Permet de régler le volume de la musique et des effets sonores.

VIBRATIONS

Appuyez sur la touche ↑ ou ↓ pour activer ou désactiver les vibrations.

REJOUER

Reprend le niveau actuel depuis le début.

ARRÊTER

Permet de quitter la partie et de retourner au menu principal.

ÉCRAN DE JEU

Ci-dessous figurent les informations présentes à l'écran en cours de partie.

NOTE : quand vous jouez en coopération, les scores et les vies sont combinés.

Score

Il s'agit de votre score actuel. Pour l'augmenter, vous devez tirer sur des unités ennemies et récupérer des fortifiants.

Indicateur de santé

Cette barre indique le niveau de santé du Soldat Omega. Lorsque la barre est vide, vous perdez une vie.

Vies

Au début du jeu, vous disposez de trois vies.

Frappe biologique

Cette icône indique l'état de la frappe biologique.

Arme

Cette icône représente l'arme actuellement utilisée par le joueur.

PERSONNAGES

Le conflit entre les Nations Vertes et les Beiges fut long et éprouvant. Malgré le combat tenace qu'elle mène pour la justice, l'Armée Verte ne s'est pas rapprochée de la victoire. Les personnages suivants se sont donnés pour mission de mener leur peuple à la victoire - ou à la domination totale !

Soldat Omega

Produit des dernières recherches de la D.R.A.A.V., le soldat Omega représente une nouvelle étape dans la lutte des Verts pour la paix. Sa composition biogénétique lui confère des pouvoirs uniques. Voici l' aptitude qui lui est associée :

La Frappe biologique

En cas de péril extrême, le Soldat Omega est capable d'utiliser son énergie vitale comme arme. Cette faculté génétique, baptisée "Frappe biologique" par les chercheurs de la D.R.A.A.V., produit des rayons d'énergie qui émanent de son corps et se répandent rapidement, détruisant presque tout sur leur passage. (Voir le paragraphe intitulé "Armes" pour en savoir plus sur le fonctionnement de la frappe biologique).

MR. X

Le mystérieux directeur du laboratoire de la D.R.A.A.V. a toujours été un chaud partisan du Projet Omega. Il est persuadé que ses expérimentations génétiques permettront à l'armée verte d'avoir le dessus sur les Beiges.

COLONEL GRIMM

Chef héroïque de la Nation Verte, le colonel Grimm n'est pas favorable aux expérimentations sur les soldats en plastique et préfère mener des combats traditionnels.

PLASTRO

Dictateur et chef de l'Armée Beige, Plastro a enregistré des pertes substantielles dans le passé. Cependant, la série de récentes victoires ainsi que son plan stratégique le confortent dans son projet d'éliminer l'ArméeVerte une fois pour toutes.

ARMES

Capable de manier les quatre catégories d'armes de combat, le Soldat Omega dispose d'un arsenal aussi vaste que mortel. Chaque catégorie d'armes comprend trois niveaux de puissance que vous pouvez augmenter en récupérant des fortifiants. Au début du jeu, Omega est équipé d'un fusil de niveau 1 et une grenade de niveau 1.

FUSIL

Au début du jeu, comme tout bon soldat, Omega est équipé d'un fusil standard. En récupérant le plus possible de fortifiants correspondants, Omega pourra augmenter la puissance de son arme. Un fusil amélioré inflige des dégâts très importants et a une cadence de tir plus élevée. Aucune arme ne peut tirer autant de projectiles en si peu de temps. Amélioré au maximum, le fusil s'avère extrêmement efficace contre plusieurs unités ennemies. Cependant, le fusil n'est pas l'arme idéale contre les véhicules.

Fusil

Le fusil est l'arme standard.

Mitraillette

La mitraillette à une puissance de tir plus élevée que le fusil.

Mitrailleuse anti-personnel

Cette arme ressemble à la mitraillette mais sa portée est beaucoup plus vaste.

Grenade

Les grenades explosent au contact et causent des dommages tout autour. En récupérant le fortifiant pour grenades, le Soldat Omega sera équipé de grenades très puissantes.

Les grenades sont très efficaces contre l'infanterie groupée, les véhicules et contre les unités ennemies cachées derrière des objets. L'effet de déflagration en fait une arme à craindre. La distance de lancement peut être augmentée en tenant appuyé la touche ⊗ plus longtemps. Relâchez la touche ⊗ lorsque le réticule de visée se trouve sur l'objectif.

Grenade
Détruit la cible à son contact.

Méga grenade
La mitraillette à une puissance de tir plus élevée que le fusil.

Grenade à fragmentation
La grenade à fragmentation cause plus de dommages si vous lâchez trois grenades supplémentaires lors de l'impact.

Bazooka

Le bazooka très puissant permet de lancer des roquettes en ligne droite qui explosent à l'impact. Comme pour les grenades, la déflagration est susceptible d'affecter les unités ennemies situées hors de la zone d'impact. Pour cette raison, vous n'avez pas besoin d'être un tireur parfait. Bien que le fait de toucher un ennemi individuel représente un vrai défi, le bazooka est vraiment mortel contre des groupes et des véhicules.

Bazooka standard

C'est la version militaire standard. Cette arme lance une roquette qui n'explose que lorsqu'elle touche une unité ou un objet. Elle détruit alors tout ce que se trouve dans le rayon de l'explosion.

Bazooka surpuissant

Les roquettes tirées avec le Bazooka surpuissant infligent plus de dommages et sont tirées plus rapidement qu'avec le bazooka standard.

Bazooka à canon triple

Ce bazooka lance trois roquettes surpuissantes. Les roquettes volent en parallèle jusqu'à ce qu'elles atteignent un objectif.

Lance-flammes

Arme à haut risque pour un soldat en plastique, le lance-flammes envoie un jet de flammes qui brûle tout sur son passage. La variété des lance-flammes donne au Soldat Omega plusieurs façons de fondre et brûler les unités ennemies.

Lance-flammes

Le lance-flammes lance un jet continu de flammes.

Lance-flammes renforcé

Cette arme lance un jet de flammes plus long et plus large.

Lance-flammes à feu étendu

Le lance-flammes à feu étendu lance un jet de feu très étendu. Il a un peu plus de portée que les autres et lance un jet continu de flammes.

Frappe biologique

La frappe biologique offre trois niveaux de puissance. A chaque fois que vous récupérez le fortifiant correspondant, l'impulsion d'énergie émise par Omega augmente. La frappe biologique peut être déclenchée quel que soit le niveau d'énergie mais elle épuise complètement l'énergie accumulée par Omega. Vous devrez récupérer d'autres fortifiants pour la restaurer de nouveau.

Si vous collectez plus de trois fortifiants, vous pouvez commencer à constituer des réserves pour une seconde frappe biologique. Vous ne pouvez pas disposer de plus de deux frappes biologiques à pleine charge.

Niveaux de puissance :

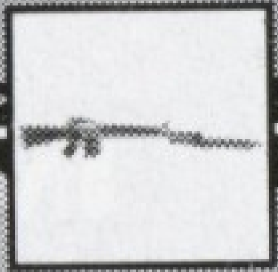
Niveau 1	**Frappe énergétique**
Niveau 2	**Super frappe énergétique**
Niveau 3	**Frappe nucléaire**

POWER-UPS

Outre les armes et les niveaux de puissance qu'ils offrent, les power-ups apportent l'invulnérabilité, la santé et des vies supplémentaires. C'est pourquoi ils sont essentiels à la survie du Soldat Omega en territoire Beige.

Lorsque vous perdez une vie, vous perdez aussi une amélioration par arme.

ARMES



Permet d'augmenter la puissance d'une arme.

FRAPPE BIOLOGIQUE

Augmente le niveau de puissance de la frappe biologique.

SANTÉ

Donne au soldat Omega de la santé supplémentaire.

VIE SUPPLÉMENTAIRE

Une vie supplémentaire est accordée au Soldat Omega.

INVULNÉRABILITÉ

Le soldat Omega s'illumine et devient temporairement invulnérable.

UNITÉS ENNEMIES

Les soldats de l'Armée Beige constituent l'ennemi principal d'Omega.

INFANTERIE

Fusiliers

Ces soldats équipés de fusils sont prêts à tout pour traquer et éliminer le Soldat Omega.

Grenadiers

Ces soldats de plastique sont experts dans le maniement des grenades. Les grenades peuvent s'avérer mortelles que vous soyez touchés directement ou suite à la déflagration.

Bazookas

Ces unités sont spécialisées dans le maniement du bazooka. Parfois, un seul obus de bazooka suffit à arrêter définitivement le Soldat Omega.

Lance-flammes

Ces unités utilisent le lance-flammes pour liquider les troupes ennemies.

Véhicules

Tank
Le tank est un véhicule relativement lent. Son canon permet de tirer de puissants explosifs. Il vous roulera dessus si vous restez sur son passage !

Jeep
La jeep offre davantage de rapidité et de souplesse que le tank. Elle est équipée d'une mitrailleuse.

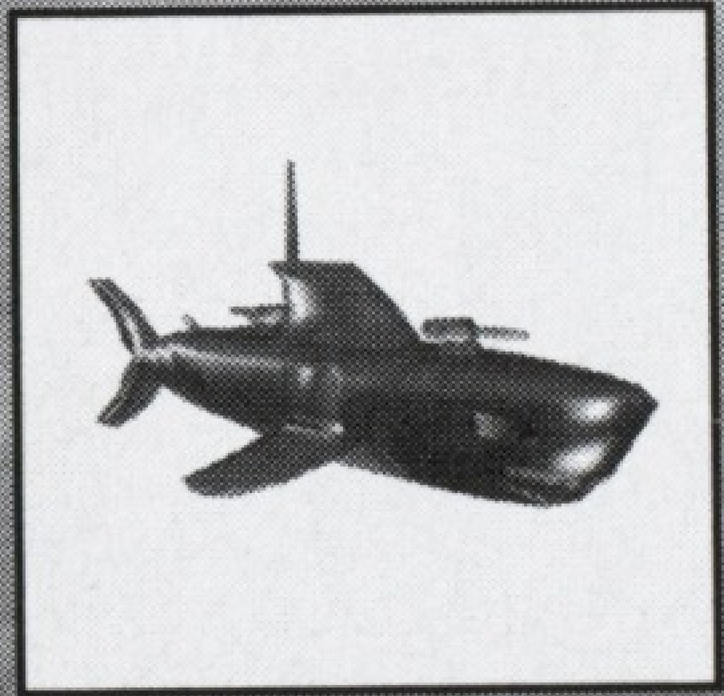
Patrouilleur
Les patrouilleurs constituent un atout sur l'eau. Ils sont équipés d'une mitrailleuse.

Chasseurs
Ces avions tirent sur le Soldat Omega quand ils le survolent.

Hélicoptère
Les hélicoptères transportent l'infanterie Beige sur le terrain. Les fusiliers tirent sur le Soldat Omega depuis l'hélicoptère.

Caïds

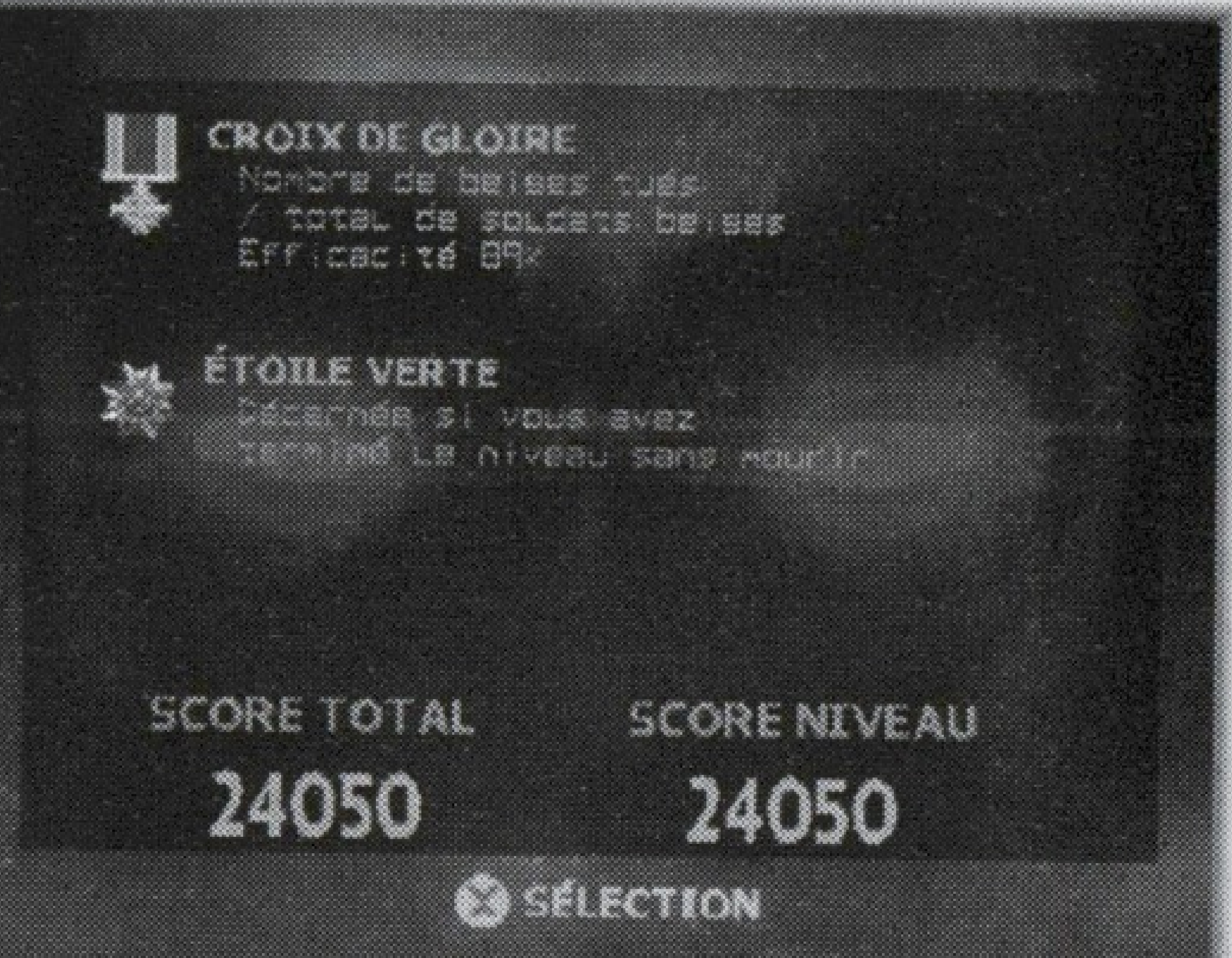
A la fin de certaines missions, le Soldat Omega se retrouvera face à un jouet caïd diabolique. Plastro les a fait venir du Monde Réel via un portail. Ces caïds représentent un ultime défi dans votre mission, car chacun a reçu comme instructions de tout faire pour éliminer le Soldat Omega.



Les caïds sont au nombre de quatre.

ÉCRAN DE SITUATION

Après avoir terminé un niveau, l'écran de situation affiche votre score total et les médailles que vous avez gagnées. Après avoir vu cet écran, on vous demandera de sauvegarder le jeu sur la MEMORY CARD (carte mémoire).



ÉCRAN DE SCORES

À la fin du jeu, si votre score est parmi les dix meilleurs, il sera enregistré avec votre nom sur l'écran des meilleurs scores.

Note : en appuyant sur la touche ⊗ sur l'écran des meilleurs scores, vous verrez les listes des meilleurs scores du joueur 1 et 2.

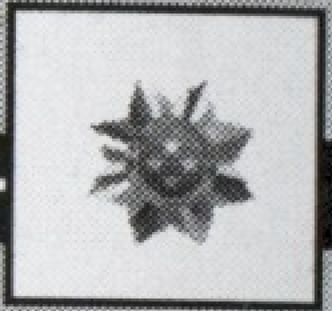
MÉDAILLES

A la fin de chaque niveau, des médailles sont décernées pour les exploits accomplis. Voici les trois types de médailles que vous pouvez obtenir :

CROIX DE GLOIRE

Cette médaille vous est décernée si vous éliminez une forte proportion des unités beiges rencontrées.

ETOILE VERTE



Cette médaille vous est décernée si vous avez terminé le niveau sans perdre de vie.

CAÏD

C'est un exemple de l'une des quatre médailles de caïds qui peuvent vous être décernées.

SUPPORT CLIENT – 3DO EUROPE

INFOGRAMES FRANCE /EURO INTERACTIVE

Service Consommateur
84 rue du 1er mars 1943
69625 Villeurbanne Cedex

INFOGRAMES HOTLINE

www.fr.infogrames.com
0892 68 30 20* Soluces
36 15 Infogrames*
0825 15 80 80** Technique

*2.21F/mn
**0.98F/mn

N °Technique :0825 15 80 80 (0.98F/mn)[du lundi au samedi de 10h à 12h et de 14h à 20h.]

N °Soluces :0892 68 30 20 +36 15 Infogrames (2.21F/mn)[24h/24]
Fax :04 78 68 48 12

E mail :support@fr.infogrames.com
Web :www.fr.infogrames.com <http://www.fr.infogrames.com>

Pour en savoir plus sur ce jeu et sur les autres titres de 3DO, allez à www.3doeurope.com!

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

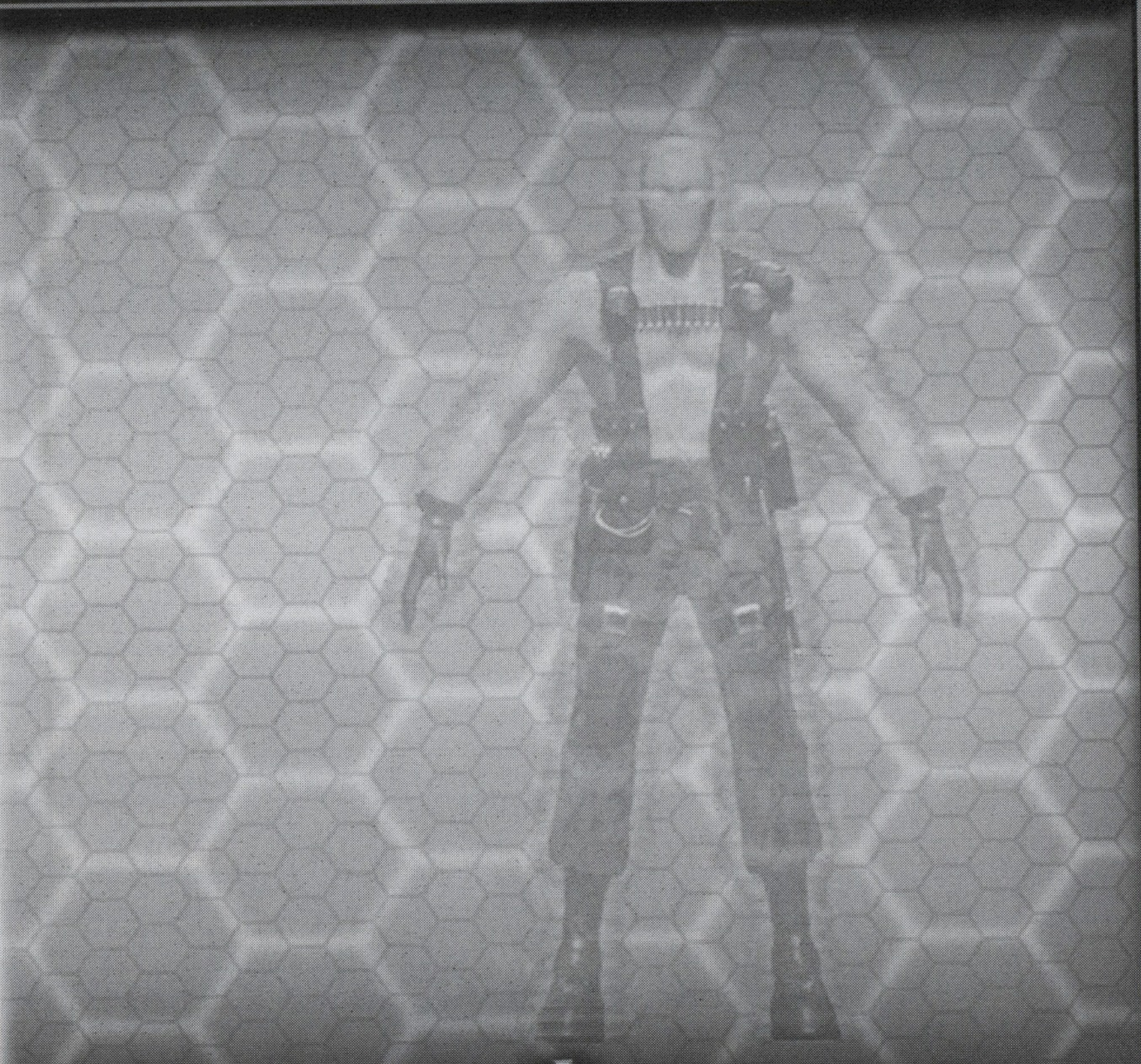
THE 3DO EUROPE LTD GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS

3DO Europe Ltd. ("3DO") garantit à l'acheteur d'origine de ce logiciel 3DO que le support physique sur lequel le programme informatique a été enregistré ne contiendra aucun vice matériel ou de fabrication pendant quatre-vingt-dix (90) jours à partir de la date d'achat, dans le cadre de l'utilisation normale recommandée. Le logiciel 3DO enregistré sur ce support est fourni "en l'état", sans garantie expresse ou implicite d'aucune sorte, et 3DO ne pourra pas être tenu responsable en cas de pertes ou de dommages éventuels résultant de l'utilisation ou de l'inaptitude à utiliser ce logiciel 3DO. L'entière responsabilité de 3DO et le seul recours de l'acheteur d'origine en cas de manquement à toute garantie expresse ou implicite seront limités, au choix de 3DO, soit à remplacer, soit à réparer gratuitement tout support défectueux à condition que le logiciel 3DO concerné soit restitué dans son état d'origine à l'endroit où il a été acheté pendant la période de garantie de 90 jours, avec une copie d'un reçu daté ou une autre preuve d'achat. La garantie mentionnée ci-dessus n'est pas applicable et sera considérée comme nulle si tout défaut de ce logiciel 3DO survient suite à un accident, une négligence, une utilisation déraisonnable ou abusive, ou à toute autre cause sans rapport avec des vices matériels ou de fabrication.

LA GARANTIE LIMITEE A 90 JOURS VIENT REMPLACER EXPRESSEMENT TOUTE AUTRE GARANTIE, ET 3DO NE SERA PAS TENU DE RESPECTER TOUTE AUTRE DECLARATION OU RECLAMATION DE QUELQUE NATURE QU'ELLE SOIT. TOUTES LES GARANTIES IMPLICITES QUI NE PEUVENT PAS ETRE EFFECTIVEMENT EXCLUES, Y COMPRIS, MAIS DE FACON NON EXCLUSIVE, TOUTE GARANTIE IMPLICITE DE QUALITE, D'ADEQUATION A UN USAGE PARTICULIER ET/OU D'ABSENCE DE CONTREFACON, SONT LIMITEES A LA PERIODE DE 90 JOURS MENTIONNEE CI-DESSUS. 3DO NE POURRA EN AUCUN CAS ETRE TENU RESPONSABLE EN CAS DE DOMMAGES ACCIDENTELS, CONSECUTIFS, PARTICULIERS ET/OU AUTRES DOMMAGES DE QUELQUE SORTE OU DE QUELQUE NATURE QUE CE SOIT RESULTANT DE L'ACHAT, DE LA POSSESSION, DE L'UTILISATION OU DE L'INAPTITUDE A UTILISER CE LOGICIEL 3DO. LA GARANTIE MENTIONNEE CI-DESSUS VOUS ACCORDE DES DROITS JURIDIQUES SPECIFIQUES ET VOUS POUVEZ BENEFICIER D'AUTRES DROITS QUI VARIENT D'UNE JURISDICTION A L'AUTRE.

Ce logiciel 3DO, la documentation qui l'accompagne et tout autre document associé sont protégés par les lois et les conventions internationales relatives aux droits d'auteur en vigueur au Royaume-Uni et dans d'autres pays, ainsi que par d'autres lois et conventions internationales sur la propriété intellectuelle. Toute reproduction, traduction, modification, stockage sur un système d'archivage, location, leasing, prêt, diffusion, transmission et/ou utilisation publique constitue une violation des lois en vigueur et est strictement interdite sans avoir obtenu au préalable la permission écrite de 3DO Europe Ltd. ou de sa maison mère, The 3DO Company. Tous droits réservés.

3DO a fait tout son possible pour que le manuel destiné à l'utilisateur final et les documents promotionnels relatifs à ce logiciel 3DO correspondent précisément au logiciel. Cependant, en raison des améliorations et des mises à jour constantes apportées aux produits 3DO, 3DO ne peut pas garantir l'exactitude des documents imprimés après leur date de publication. 3DO exclut toute responsabilité, qu'elle soit délictuelle, contractuelle ou autre, en cas de pertes et/ou dommages résultant d'inexactitudes ou d'informations contenues dans le manuel et/ou les documents promotionnels, y compris, mais de façon non exclusive, toute perte ou dommage résultant de modifications, erreurs ou omissions concernant ces éléments.



Precaución

● Este disco compacto contiene software para la consola de videojuegos PlayStation®. Jamás lo utilice en otra máquina, porque podría estropearse. ● Este disco se ajusta a las especificaciones de PlayStation® para el mercado europeo, y no debe usarse en las versiones de PlayStation® para fuera de Europa. ● Para garantizar un empleo correcto, lea atentamente el manual de instrucciones de PlayStation®. ● Inserte el disco en la PlayStation® con la cara que lleva el título impreso mirando hacia arriba. ● Cuando maneje el disco, procure no tocar la superficie y sujételo siempre por los extremos. ● Mantenga siempre el disco limpio y evite rayarlo. Si se ensucia, límpielo cuidadosamente con un paño suave. ● No deje el disco cerca de fuentes de calor, no lo exponga a la luz solar directa y evite que entre en contacto con la humedad. ● No intente usar un disco que esté combado o rayado, o en el que se haya utilizado algún tipo de adhesivo, porque ello podría provocar errores de funcionamiento.

Recomendaciones

● Descanse 15 minutos aproximadamente por cada hora que utilice la consola. ● No utilice la consola si está muy cansado o si ha dormido poco. ● Emplee la consola en una habitación bien iluminada y mantenga una distancia adecuada con respecto a la pantalla. ● Las luces o formas luminosas parpadeantes que se encuentran en nuestro medio ambiente cotidiano pueden provocar ataques epilépticos a ciertas personas, lo que las hace susceptibles de sufrir un ataque mientras ven la televisión o utilizan videojuegos. Incluso aquellos jugadores que no hayan tenido jamás un ataque, pueden padecer de epilepsia sin saberlo. Si sufre de epilepsia, consulte con su especialista antes de utilizar videojuegos. También debe acudir al médico si, durante el juego, experimenta alguno de los siguientes síntomas: mareos, vista borrosa, espasmos musculares u otro tipo de movimientos involuntarios, desorientación, confusión mental y/o convulsiones.

PIRATERÍA

La reproducción no autorizada de la totalidad o parte de este producto, y el uso no autorizado de estas marcas registradas pueden ser considerados delitos penales. La PIRATERÍA perjudica, no sólo a los consumidores, sino también a los creadores, editores y distribuidores. Si Vd. tiene la más mínima sospecha de que este juego es una copia ilegal, o posee cualquier otra información sobre juegos pirateados, póngase en contacto con el Servicio de Atención al Cliente más cercano llamando al teléfono que figura al dorso del presente manual.

En la última página de este manual encontrará el número de teléfono de atención al cliente (Customer Service No.)

SÓLO PARA USO PRIVADO. Se prohibe la copia, adaptación, alquiler, préstamo, distribución, extracción, reventa, empleo en salas de máquinas recreativas, cobro por uso, retransmisión, exhibición pública y transmisión, acceso o uso por Internet, por cable o por cualquier otro medio de telecomunicación, de este producto o de cualquier marca comercial o elemento con derechos de autor que forme parte de él sin la autorización pertinente. Army Men Omega Soldier © 2001 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Army Men, Omega Soldier, Real Combat. Plastic Men., Editado por The 3DO Company. Desarrollado por The 3DO Company. Programas biblioteca © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc. con licencia exclusiva para Sony Computer Entertainment Europe.

1 or 2 Player | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Vibration Function Compatible

SLES-03431

EXPLORANDO...

ARMY MEN™: OMEGA SOLDIER™ MANUAL DE INSTRUCCIONES

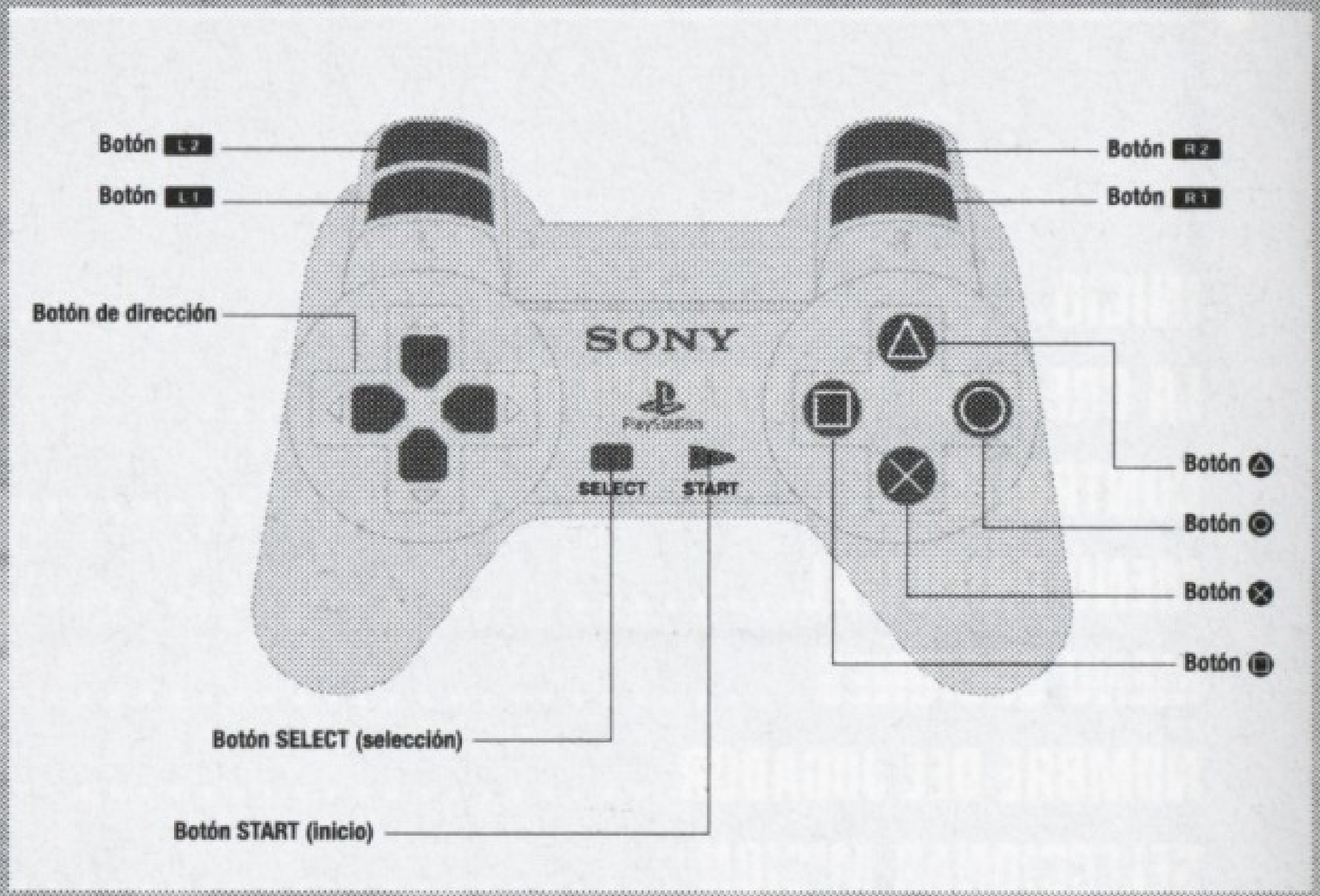
ELIGE UNA SECCIÓN DE ENTRENAMIENTO

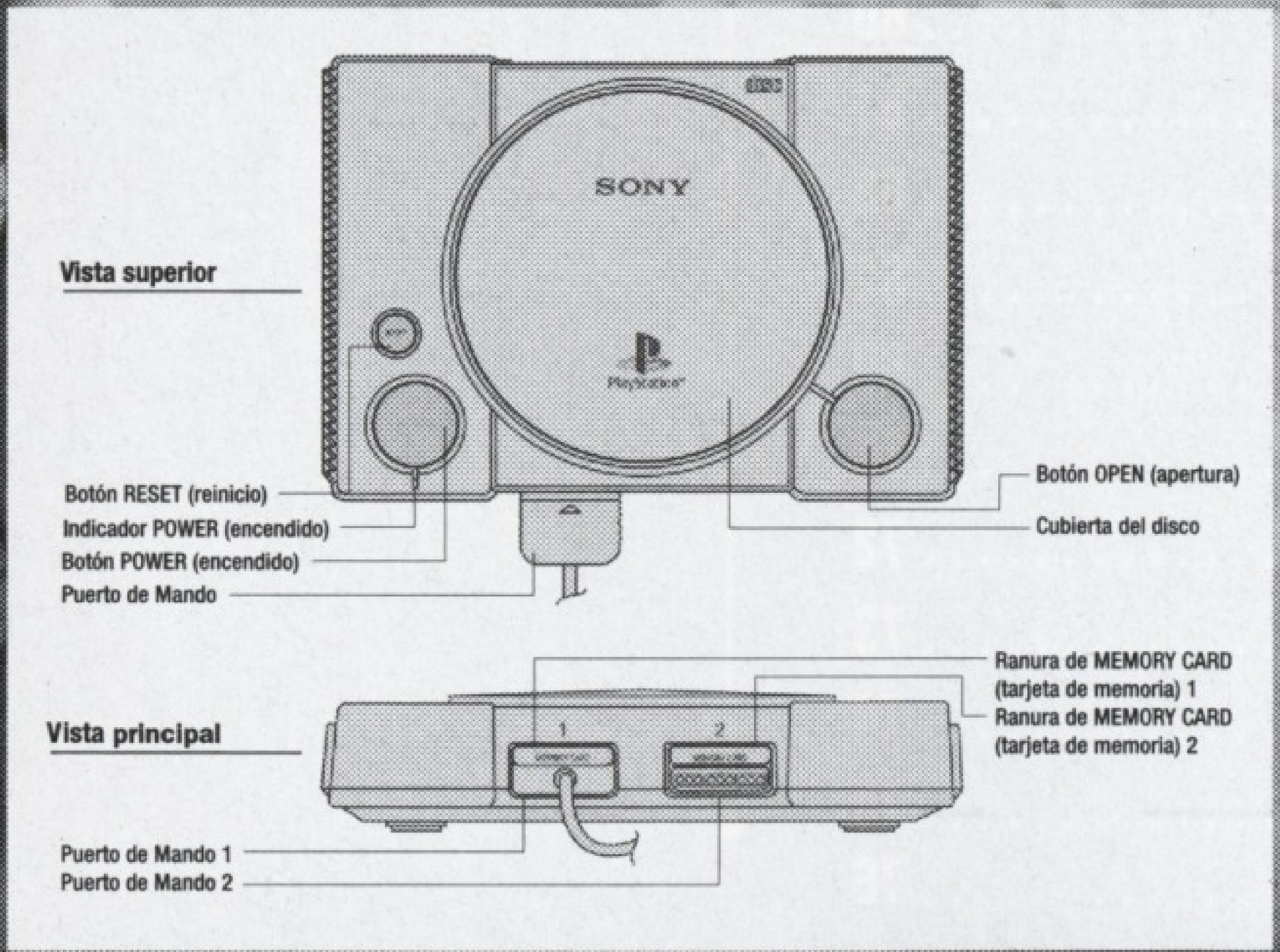
INICIO........54
LA CREACIÓN DEL SOLDADO OMEGA........55
CONTROLES........56
MENÚ PRINCIPAL........57
MENÚ OPCIONES........58
NOMBRE DEL JUGADOR........59
SELECCIONAR MISIÓN........59
MENÚ DE PAUSA........60
PANTALLA DE JUEGO........61
PERSONAJES........62
ARMAS........64
POTENCIADORES........69
UNIDADES ENEMIGAS........70
PANTALLA DE ESTADO........72
PANTALLA DE PUNTUACIONES MÁXIMAS........73
MEDALLAS........74
ATENCIÓN AL CLIENTE........75
CONTRATO DE LICENCIA DE USUARIO FINAL........76

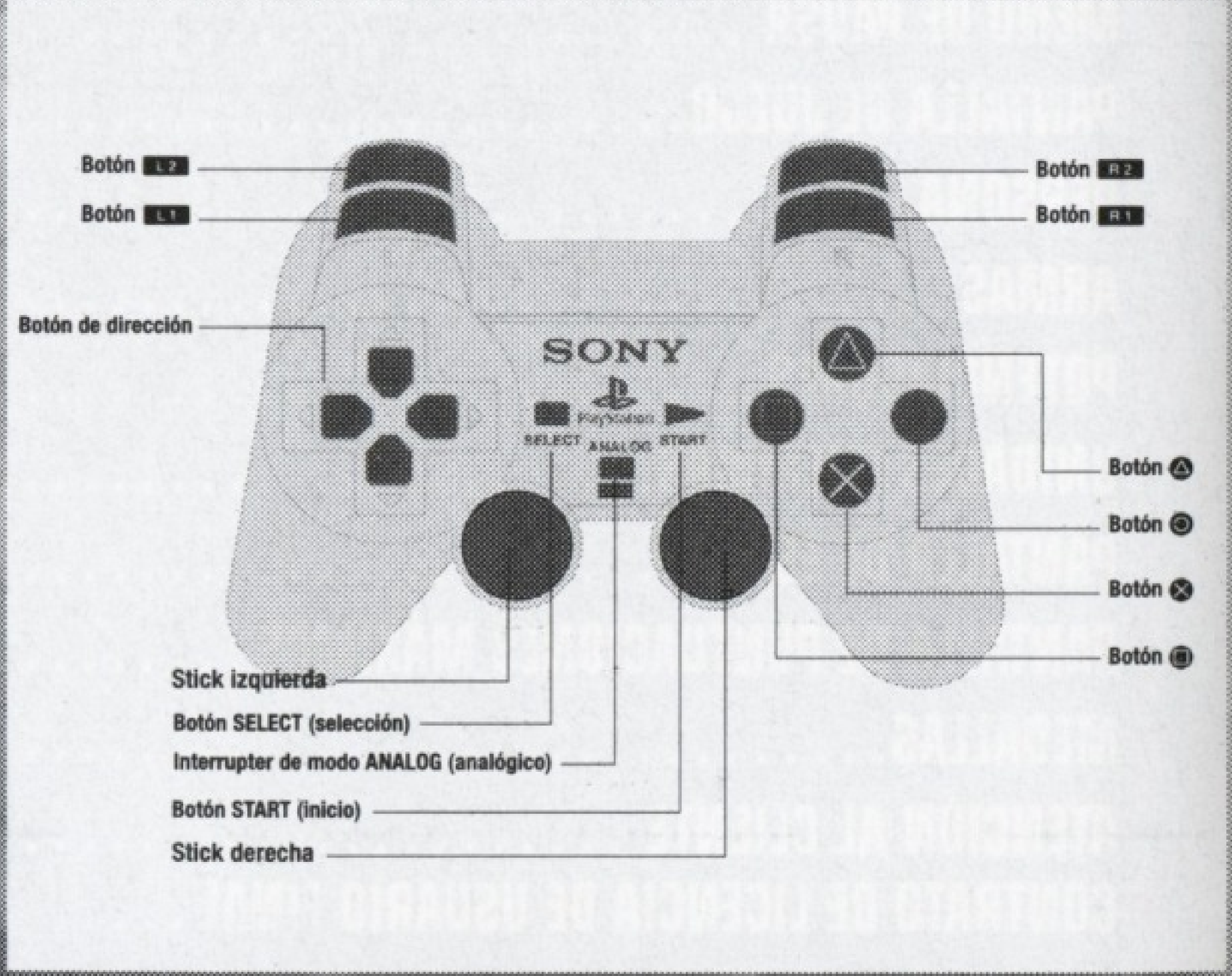
INICIO

Conecta la PlayStation tal como indican las instrucciones del manual. Asegúrate de que está apagada antes de introducir o quitar un disco. Introduce el disco de Army Men™: Omega Soldier™ y cierra la cubierta del disco. Conecta los mandos y enciende la consola PlayStation. Sigue las instrucciones de la pantalla para comenzar una partida.

Si quieres cargar o guardar información durante la partida, introduce una MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria), con al menos 1 bloque de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) libre, en la ranura de MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria) 1. Se aconseja no introducir o extraer periféricos o MEMORY CARDs (Tarjetas de Memoria) una vez que se haya encendido la consola.







LA CREACIÓN DEL SOLDADO OMEGA

Diario científico de la G.A.A.R.D. (División de investigación superior del ejército Verde)

"21/09 02.08 h

Desarrollo del Soldado Omega; 12ª etapa de gestación completa 31 minutos antes de lo previsto. Las ideas de mi superior vuelven a resultar revolucionarias... y controvertidas."

El coronel Grimm juzgó arriesgada la posibilidad de recabar material genético de Sarge y el resto de la compañía Bravo para crear el Omega. Yo tuve mis dudas... ¿un supersoldado con los instintos bélicos y habilidades de todos esos valientes soldados? ¿Y posiblemente con habilidades metamórficas inexistentes entre los humanos?

Pero se trata de una medida desesperada para una época desesperada. Esta guerra de resistencia con el ejército Marrón debe terminar; el precio en lágrimas y plástico es demasiado elevado. Cada pocas semanas, Plastro obtiene un nuevo monstruo de juguete, firma un nuevo tratado con el ejército Azul o compra más armas a la nación Gris...

"25/09 20.49 h

Quizá me mostré demasiado insistente ante el Consejo de Defensa acerca de las habilidades del Omega (y acerca de su imprevisibilidad). Ni siquiera su creador, el Sr. X, sabe cuál será su estado mental, especialmente la primera vez que lo saquemos del vacío de su molde. No tiene familia ni amigos y seguramente ni siquiera recuerdos. Tendrá una fuerza magnífica pero le compadezco."

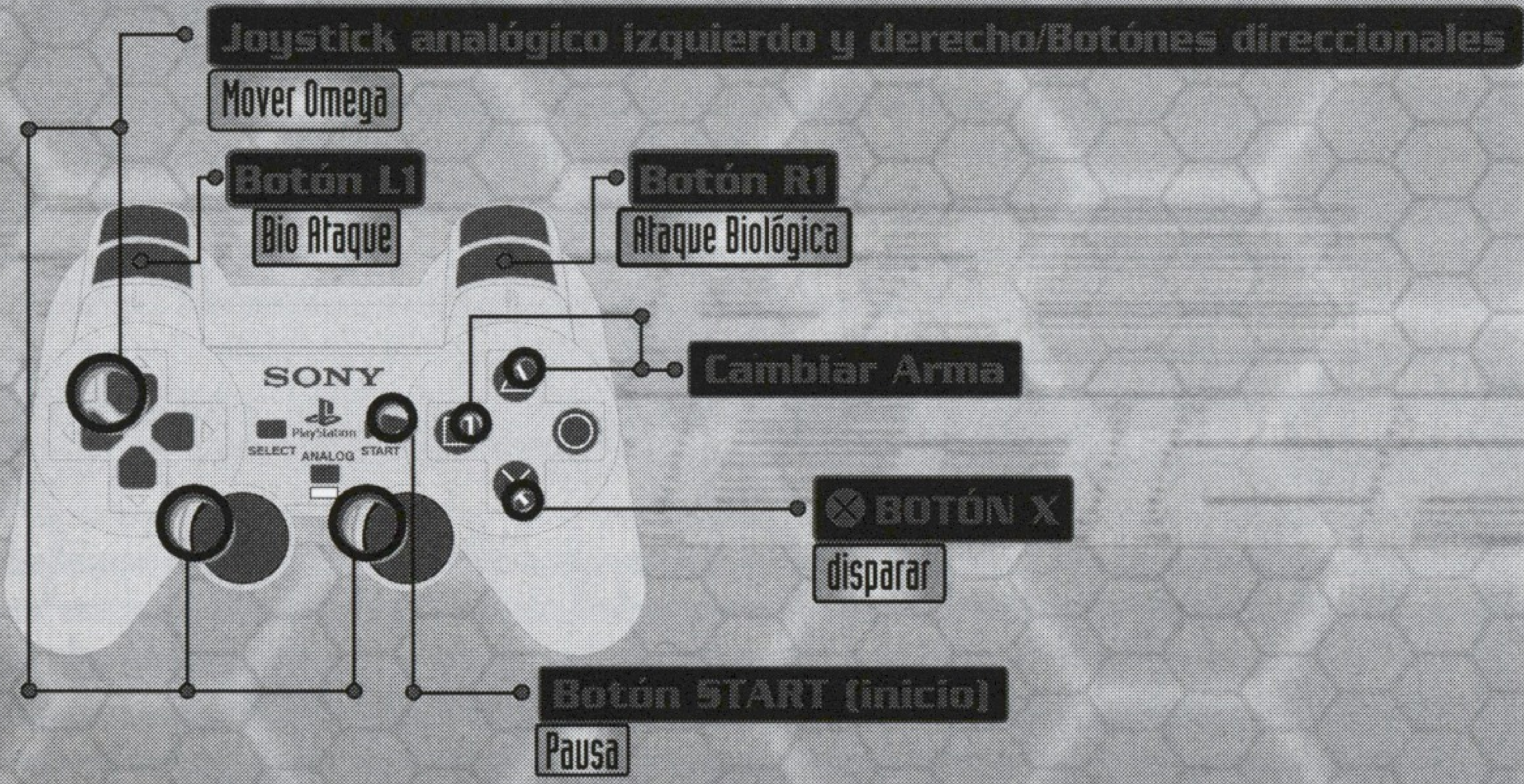
¿Y si no podemos fiarnos de él? Era una pregunta que debía mencionarse en voz alta, pero me parece que la expuse de forma un tanto cruda ante los oficiales del ejército. Me temo que el Sr. X está de un humor de perros.

"02/10 14.12 h

El molde del Omega ya está preparado para el transporte. No es seguro trasladarlo, pero Grimm me ha asegurado que es peor mantenerlo aquí. Bueno, el jeep espera... te veo en la base, Soldado Omega."

CONTROLES

Controles predeterminados para el Soldado Omega



MENÚ PRINCIPAL

El menú principal aparece después del menú de selección de idioma y de la pantalla del título. Pulsa los botones de dirección ↑ ó ↓ para resaltar la selección y luego pulsa el botón ⊗ para ejecutarla. Selecciona una de las siguientes opciones del Menú principal:

NUEVA PARTIDA

1 jugador
Juegas como el Soldado Omega.

2 jugadores
Cada jugador juega como un Soldado Omega de forma simultánea en una pantalla.

CAMPO DE ENTRENAMIENTO
Un entorno especial para aprender a controlar al Soldado Omega.

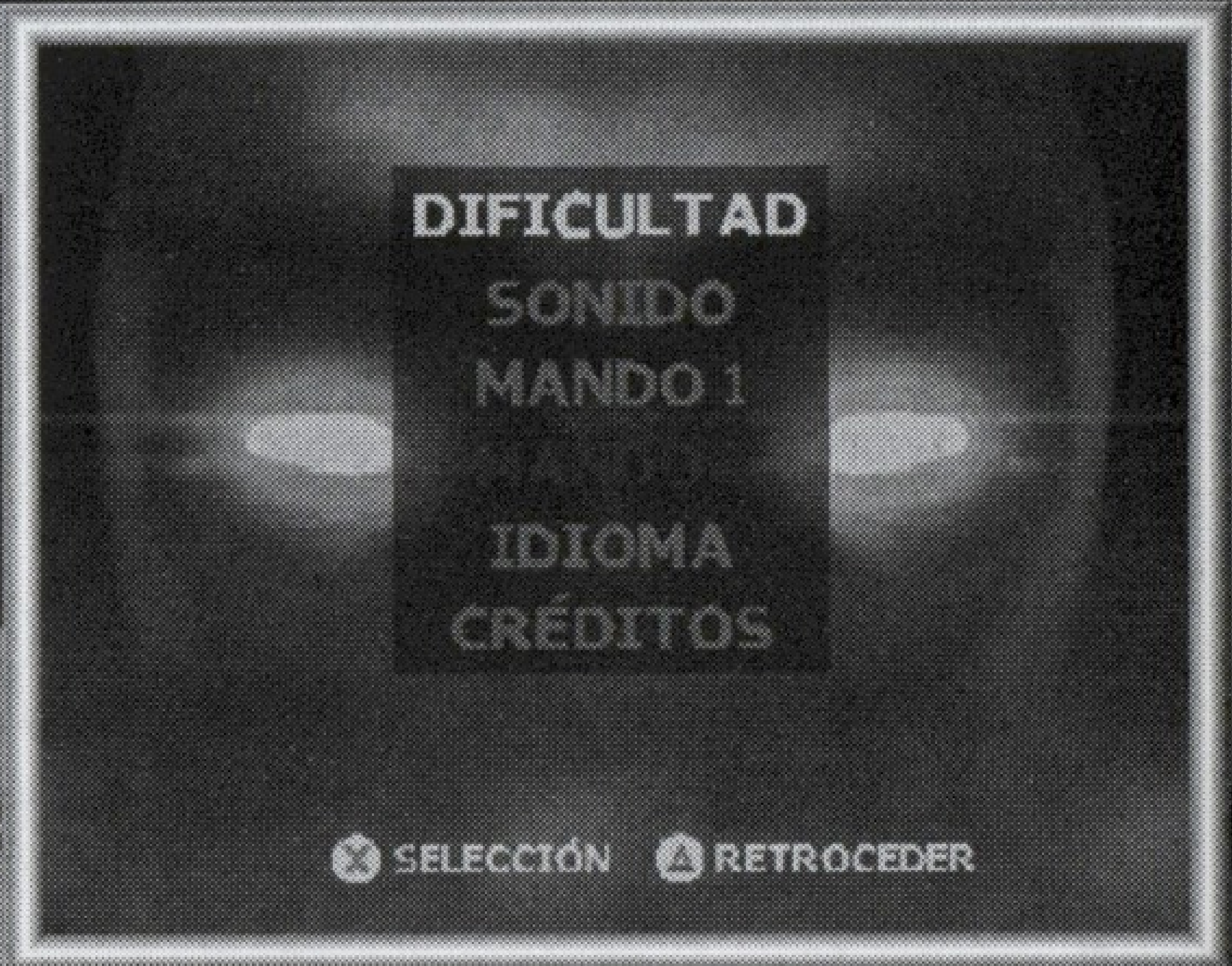
CARGAR PARTIDA
Carga una partida previamente guardada en la MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria).

OPCIONES
Permite cambiar los parámetros predeterminados de la partida y ver créditos.

PUNTUACIÓN
Visualizar las diez mejores puntuaciones de partidas de 1 y 2 jugadores.

MENÚ OPCIONES

Pulsa los botones de dirección ↑ ó ↓ para resaltar la selección y luego pulsa el botón ⊗ para ejecutarla.



Dificultad

Permite seleccionar una de las tres opciones de dificultad del juego: fácil, normal o difícil.

Audio

Ajusta el volumen de la música y de los efectos de sonido.

Mando 1

Selecciona una de las tres configuraciones de Mando con los botones de dirección ← ó →. Activa (ON) o desactiva (OFF) la función de vibración para el Mando del jugador 1 con los botones de dirección ↑ ó ↓.

Mando 2

Selecciona una de las tres configuraciones de Mando con los botones de dirección ← ó →. Activa (ON) o desactiva (OFF) la función de vibración para el Mando del jugador 2 con los botones de dirección ↑ ó ↓.

Idioma

Puedes cambiar el idioma en esta sección.

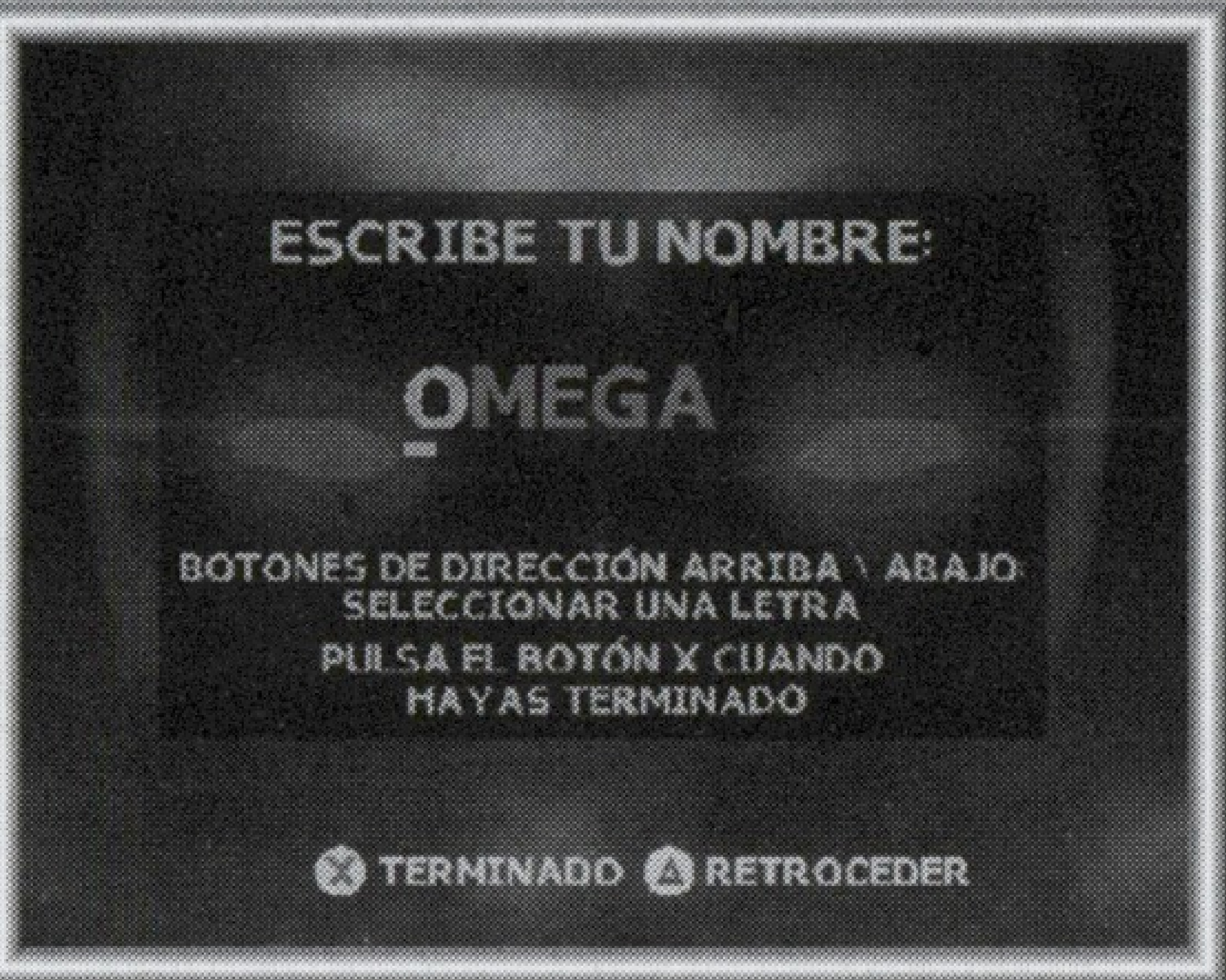
Créditos

Ver los nombres de las personas que han creado este juego.

INTRODUCIR NOMBRE DEL JUGADOR

Puedes introducir tu nombre (hasta 7 caracteres).

Selecciona una letra con los botones de dirección ← y →. Para cambiar una letra, utiliza los botones de dirección ↑ y ↓. Cuanto hayas introducido tu nombre, pulsa el botón ⊗. El siguiente paso es seleccionar la misión.



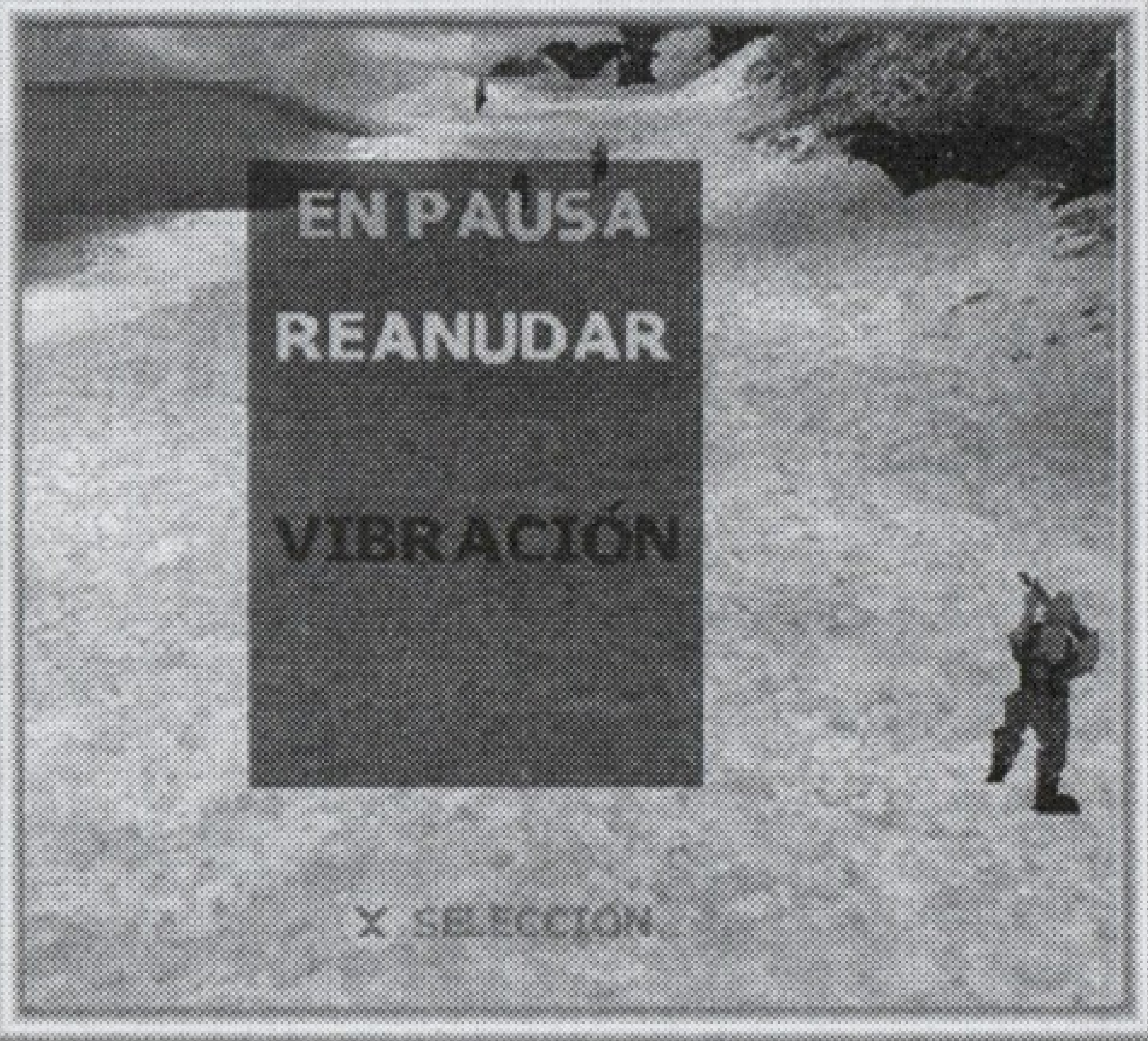
SELECCIONAR MISIÓN

Selecciona el nivel en el que quieres jugar pulsando los botones de dirección ↑ ó ↓ para desplazarte por los niveles. Pulsa el botón ⊗ para confirmar tu selección. Puedes volver atrás y jugar de nuevo cualquier nivel ya completado. ¡Recoge más medallas y consigue una puntuación mayor!

NOTA: Conservarás todas las medallas que tengas aunque juegues de nuevo un nivel, durante un juego continuo o después de guardar la partida. Cuando repitas un nivel, la puntuación sólo reflejará las mejoras respecto a tu puntuación anterior.

MENÚ DE PAUSA

Durante la partida, pulsa el botón START (inicio) para acceder al Menú de pausa. En él podrás realizar las siguientes selecciones: Pulsa los botones de dirección ↑ ó ↓ para resaltar la selección y luego pulsa el botón ⊗ para ejecutarla.



REAUNDAR

Permite continuar jugando la partida.

AUDIO

Ajusta el volumen de la música y de los efectos de sonido.

FUNCIÓN DE VIBRACIÓN

Pulsa los botones de dirección ↑ ó ↓ para activarla (ON) o desactivarla (OFF).

REINICIAR

Reinicia el nivel actual desde el principio.

SALIR

Permite salir del juego y volver al Menú principal.

PANTALLA DE JUEGO

Durante la partida se muestra la siguiente información relativa al estado del juego.

NOTA: Cuando juegues en modo cooperativo, combinarás puntuación y vidas.

PUNTUACIÓN

Muestra la puntuación actual. La puntuación aumenta a medida que disparas contra las unidades enemigas y recoges potenciadores.

BARRA DE SALUD

Muestra la salud que le queda al Soldado Omega. Cuando la Barra de salud se vacíe por completo perderás una vida.

VIDAS

Comenzarás la partida con tres vidas.

ATAQUE BIOLÓGICA

Este icono muestra el estado del ataque con Biodescarga del Soldado Omega.

ARMA

Este icono representa el arma utilizada actualmente por el jugador.

PERSONAJES

La historia bélica entre las naciones Verde y Marrón ha sido larga y dura. Aunque no haya perdido el valor en su lucha por la justicia, el ejército Verde lleva tiempo sin divisar una senda hacia la victoria. Los siguientes personajes han hecho suya la determinación de guiar a su gente hasta la victoria, o la dominación total.

Soldado Omega

Resultado de la investigación más avanzada de la G.A.A.R.D., el Soldado Omega representa una nueva era en la larga lucha por la paz de la nación Verde. Su composición biogenética le proporciona cualidades que los soldados del ejército Verde no tienen. La siguiente habilidad está asociada al Soldado Omega.

Ataque Biológica'

En momentos de gran peligro, el Soldado Omega tiene la posibilidad de utilizar su energía vital como arma gracias a una mejora genética. Este efecto, denominado "Ataque Biológica" por los investigadores de la G.A.A.R.D., provoca que su cuerpo irradie rayos de energía que se expanden rápidamente y que dañan casi cualquier cosa. (Consulta la sección "Armas" para obtener más información sobre el funcionamiento de la Ataque Biológica)

Sr. X

El misterioso y esquivo jefe del laboratorio de investigación de la G.A.A.R.D., el Sr. X, fue el mayor defensor del Proyecto Omega. Cree que su experimentación genética dará una ventaja decisiva al ejército Verde sobre el Marrón en el campo de batalla.

Coronel Grimm

Al coronel Grimm, el heroico líder militar de la nación Verde, no le gusta demasiado la experimentación con soldados de plástico y prefiere librar sus batallas de forma tradicional.

Plastro

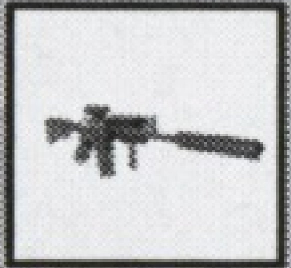
Dictador y líder del ejército Marrón. Plastro ha sufrido cuantiosas pérdidas en el pasado. Sin embargo, una sucesión de victorias, así como un plan de fabricación estratégica secreta, le han hecho pensar que puede eliminar al ejército Verde de una vez por todas.

ARMAS

El arsenal del Soldado Omega, capaz de manejar con idéntica habilidad las cuatro categorías de armas de combate, es tan extenso como mortal. Cada categoría de arma tiene tres niveles de potencia que pueden mejorarse recogiendo potenciadores. El Soldado Omega empieza el juego con un rifle de nivel 1 y una granada de nivel 1.

RIFLE

Como todo buen soldado, el Soldado Omega empieza el juego con un rifle corriente. Recogiendo repetidamente potenciadores de rifle, el rifle del Soldado Omega mejorará y se hará más potente. El rifle mejorado causa más desperfectos y tiene mayor frecuencia de disparo. No hay otra arma que dispare proyectiles con más rapidez. En los estados más altos, el rifle es muy efectivo contra múltiples unidades enemigas. Sin embargo, los rifles no son el arma ideal contra vehículos.



Rifle
Se trata del rifle estándar.

Subfusil
El subfusil tiene una frecuencia de disparo mayor que el rifle.

Ametralladora antipersonal
Esta arma se parece mucho al subfusil pero tiene un mayor alcance.

GRANADA

Las granadas explotan al contacto y provocan daños en una zona circular. Cuando recoja el potenciador de granadas, el Soldado Omega estará equipado con granadas más potentes.

Las granadas son muy efectivas contra soldados de infantería enemigos, vehículos agrupados y para hacer que las unidades enemigas se pongan a cubierto. El uso de granadas es muy comprensible dada su onda expansiva. Puedes lanzar las granadas más lejos manteniendo pulsado el botón ⊗. Suelta el botón ⊗ cuando el retículo de objetivo se encuentre sobre el objetivo.

Granada
Causa daños al objetivo al impactar.

Megagranada
La megagranada tiene una onda expansiva mayor que la granada estándar.

Granada de dispersión
La granada de dispersión provoca más daños ya que al impactar lanza tres granadas adicionales.

Bazuka

Con un pesado bazuka podrás disparar proyectiles. Viajan en línea recta y estallan por impacto. Al igual que las granadas, los proyectiles tienen una onda expansiva capaz de dañar unidades enemigas aunque no las alcance el cohete directamente. Por esta razón, no tienes que realizar un lanzamiento perfecto. Aunque puede ser todo un reto alcanzar tropas individuales, el bazuka es mortal contra grupos y vehículos.

Bazuca estándar

Se trata del arma estándar militar. La bazuca estándar dispara un proyectil que se desplaza hasta topar con una unidad u objeto y entonces explota, dañando a todas las unidades u objetos situados dentro del radio de alcance de la explosión.

Bazuca de gran potencia

Los cohetes lanzados desde la bazuca de gran potencia causan más daños. Además, la bazuca de gran potencia dispara con más rapidez que la bazuca estándar.

Bazuca de tres cañones

Lanza tres cohetes bazuca de gran potencia. Los cohetes se desplazan paralelamente hasta que chocan con un objetivo.

LANZALLAMAS

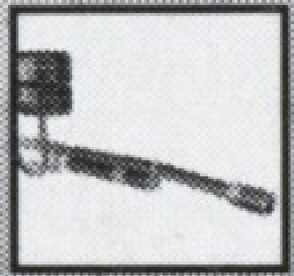
Una de las armas más peligrosas que puede manejar un soldado de plástico. El lanzallamas escupe un fuego abrasador que lo quema todo a su paso. La variedad de estados del lanzallamas proporcionan al Soldado Omega muchas formas de derretir e incinerar unidades enemigas. El lanzallamas tiene un alcance menor que otro tipo de armas. Sin embargo, el fuego del lanzallamas es mortífero. Cualquier unidad enemiga que sea alcanzada por el lanzallamas normalmente termina como un charco de plástico.

Lanzallamas

El lanzallamas dispara un chorro de llamas continuo.

Lanzallamas de inyección

Esta arma dispara un chorro de llamas más largo y ancho.



Lanzallamas de propagación

El lanzallamas de propagación lanza el mayor chorro de llamas. Esta arma tiene un alcance ligeramente mayor que el de otros lanzallamas.

Ataque Biológica

La habilidad de Ataque Biológica tiene cuatro niveles de potencia. Cada vez que se recoge un potenciador de Ataque Biológica, el chorro de energía emitido por el Soldado Omega se hace más poderoso. La Ataque Biológica puede dispararse en cualquier nivel de energía, pero vaciará por completo las reservas de energía del Soldado Omega. Necesitarás recoger más potenciadores para recuperarla de nuevo.

Si recoges más de cuatro potenciadores de Ataque Biológica, podrás empezar a almacenar energía para una segunda Ataque Biológica. Puedes tener un máximo de dos Ataques Biológicas completamente cargadas.

Niveles de potencia:

Nivel 1: Ataque de energía

Nivel 2: Ataque de energía ampliada

Nivel 3: Ataque nuclear

OTROS POTENCIADORES

Además de proporcionar armas y mejoras al Soldado Omega, los potenciadores proporcionan invulnerabilidad, salud y vidas adicionales. Recoger potenciadores es indispensable para que el Soldado Omega pueda sobrevivir en territorio Marrón.

Cuando pierdes una vida, también pierdes un grado de mejora de cada arma.

ARMAS

Mejora o cambia el arma utilizada.

ATAQUE BIOLÓGICA

Mejora el nivel de potencia de las biodescargas.

SALUD

Restaura la salud del Soldado Omega.

VIDA EXTRA

Le da otra vida al Soldado Omega.

INVULNERABILIDAD

El Soldado Omega brilla y se vuelve temporalmente invencible.

UNIDADES ENEMIGAS

Los soldados del ejército Marrón son el principal enemigo del Soldado Omega.

Soldados de infantería

Tiradores

Estos soldados llevan rifles y tienen una sola misión: encontrar y derrotar al Soldado Omega.

Granaderos

Estos soldados de plástico son expertos en lanzagranadas. Las explosiones de granada pueden ser mortales tanto si te alcanzan directamente como si te encuentras dentro de su onda expansiva.

Soldados con bazuka

Estas unidades son expertas en el uso de bazucas. Un cohete de bazuca puede parar al Soldado Omega en seco.

Soldados con lanzallamas

Estas unidades utilizan lanzallamas para arrasar las tropas enemigas.

Vehículos

Tanque
El tanque es un vehículo de velocidad moderada. Su cañón principal dispara un potente proyectil explosivo. Además, puede pasarte por encima si te cruzas en su camino...

Jeep
El jeep es más rápido y ágil que el Tanque. Está equipado con una ametralladora.

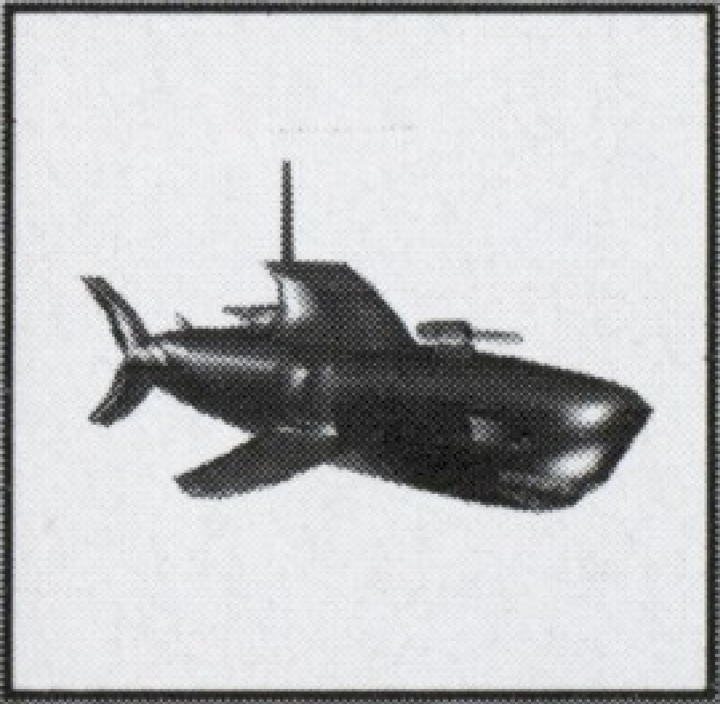
Lancha ligera
Este vehículo resulta devastador en el agua. Está equipado con una ametralladora.

Caza de combate
Estos aviones dispararán contra el Soldado Omega cuando le sobrevuelen.

Helicóptero
Los helicópteros transportan a los soldados de infantería Marrón hasta el campo de batalla. Los tiradores dispararán al Soldado Omega desde el helicóptero durante el vuelo.

Jefes enemigos

Al final de algunas misiones, el Soldado Omega tendrá que vérselas con un diabólico juguete jefe enemigo. Plastro se ha traído a jefe enemigo del mundo real utilizando un portal entre su mundo y el nuestro. Estos jefes enemigos representan el mayor desafío en la misión del Soldado Omega puesto que han sido adiestrados para no detenerse ante nada hasta derrotarle.



Hay cuatro jefes enemigos diferentes.

PANTALLA DE ESTADO

Tras completar un nivel, la pantalla de estado te mostrará tu puntuación de nivel, tu puntuación total y las medallas que has ganado. Una vez hayas visto esta pantalla, se te pedirá que guardes la partida en tu MEMORY CARD (Tarjeta de Memoria).

PANTALLA DE PUNTUACIONES MÁXIMAS

Cuando termines la partida, si tu puntuación está entre las diez mejores se guardará junto con tu nombre en la pantalla de puntuaciones máximas.

Nota: Si pulsas el botón ⊗ en la pantalla de puntuaciones máximas alternarás entre las listas de puntuaciones máximas de las partidas de 1 y 2 jugadores.

MEDALLAS

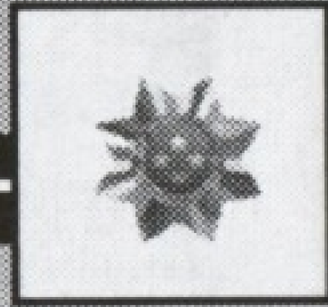
Las medallas se conceden al finalizar cada nivel del juego, como recompensa por logros sobresalientes.

Hay tres tipos diferentes de medallas:

Cruz de la Gloria

Esta medalla se concede por vencer un alto porcentaje de las unidades Marrones encontradas.

La Estrella Verde



Esta medalla se concede por completar un nivel sin perder ninguna vida.

Jefe enemigo

Esta medalla es una muestra de las cuatro medallas de Jefe enemigo que puedes ganar.

SERVICIO DE ATENCIÓN AT CLIENTE DE 3DO EUROPE -VIRGIN

WEB SITE

Si tienes acceso a Internet no dejes de visitar nuestra página en la World Wide Web: http://www.virgin.es.

TELÉFONO

Si tienes algún problema,puedes contactar con nuestro departamento de soporte técnico llamando al 91 789 35 50.Esta línea está operativa de lunes a viernes de 9:00 a 14:00 y de15:00 a 18:00 horas.

También puedes escribirnos a:
Virgin Interactive Entertainment España,S.A.
Paseo De La Castellana
9-11 Bajo
28046 Madrid

Si lo deseas puedes dirigirnos tus preguntas por fax al número 91 789 35 60 o mandarnos un mensaje a virgin@virgin.es

¡Visite www.3doeurope.com para obtener más información acerca de éste y otros títulos de 3DO!

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

THE 3DO EUROPE LTD GARANTÍA LIMITADA DE 90 DÍAS DE DURACIÓN

3DO Europe Ltd. ("3DO") garantiza al comprador original de este producto de software 3DO que el medio físico en el que se ha grabado el presente programa informático está libre de defectos en lo referente a materiales y fabricación, si se utiliza de la manera recomendada, durante un período de noventa días (90) contando a partir de la fecha de compra. El programa de software 3DO grabado en dicho medio se proporciona "tal cual", sin reconocer ningún tipo de garantía, ya sea expresa o implícita, y 3DO no es responsable de las pérdidas o daños que se deriven del uso o imposibilidad de uso de este programa de software 3DO. Toda la responsabilidad de 3DO, así como la única solución a la que podrá recurrir el comprador en caso de incumplimiento de cualquier tipo de garantía, expresa o implícita, será, si 3DO lo estima oportuno, la de reparar o sustituir gratuitamente los medios defectuosos, siempre que se devuelva el producto de software 3DO al lugar de compra en las condiciones originales dentro del período de garantía de 90 días, incluida una copia del recibo con fecha u otra prueba de compra. Esta garantía no se aplicará y será nula si los defectos del producto de software 3DO surgen por accidente, negligencia, uso inadecuado o abuso, o bien si la causa de estos defectos no está relacionada con problemas de materiales o fabricación.

LA GARANTÍA LIMITADA DE 3DO DE 90 DÍAS DE DURACIÓN SUSTITUYE EXPRESAMENTE A TODAS LAS DEMÁS GARANTÍAS Y NINGUNA OTRA QUEJA O RECLAMACIÓN DE LA NATURALEZA QUE SEA TENDRÁ CARÁCTER OBLIGATORIO O VINCULANTE PARA 3DO. TODAS LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS QUE NO SE PUEDAN RECHAZAR DE MANERA EFECTIVA, INCLUIDAS, PERO SIN LIMITARSE A, LAS GARANTÍAS IMPLÍCITAS DE COMERCIABILIDAD, ADECUACIÓN A UN FIN ESPECÍFICO O NO INFRINGIMIENTO, QUEDAN LIMITADAS AL MENCIONADO PERÍODO DE 90 DÍAS. 3DO NO SERÁ RESPONSABLE EN NINGÚN CASO DE LOS DAÑOS INCIDENTALES, CONSECUENTES, ESPECIALES O DE CUALQUIER OTRO TIPO O NATURALEZA QUE SE DERIVEN DE LA COMPRA, POSESIÓN, USO O IMPOSIBILIDAD DE USO DE ESTE PRODUCTO DE SOFTWARE 3DO. LA PRESENTE GARANTÍA LE OTORGA DERECHOS LEGALES ESPECÍFICOS Y TAMBIÉN PUEDE TENER OTROS DERECHOS QUE VARÍAN DE UN PAÍS A OTRO.

Este programa informático 3DO, junto con su documentación correspondiente y demás materiales relacionados está protegido por los tratados y leyes de copyright internacionales y nacionales del Reino Unido, así como por otras leyes y tratados relativos a la propiedad intelectual. Su reproducción, traducción, modificación, almacenamiento en un sistema de recuperación, alquiler, arrendamiento, préstamo, difusión, transmisión y exhibición pública son una violación de las leyes aplicables y están estrictamente prohibidos si no se tiene el consentimiento por escrito de 3DO Europe Ltd. o su compañía matriz, The 3DO Company. Reservados todos los derechos.

3DO ha hecho lo posible por asegurarse de que el manual para el usuario final y los materiales publicitarios referentes a este producto 3DO son una referencia precisa del producto. Sin embargo, debido a las continuas mejoras y actualizaciones de los productos, 3DO no puede garantizar la precisión de los materiales impresos una vez publicados. 3DO no asume responsabilidades, pérdidas o daños, ya sea en el contrato, por agravio o de la forma que fuere, que se deriven de las imprecisiones o de cualquier otra información contenida en el manual o en los materiales publicitarios, incluidas, pero sin limitarse a, las pérdidas o responsabilidades resultantes de cambios, errores u omisiones con respecto a estos elementos.

Precauzioni

Questo dischetto contiene software per la console PlayStation®. Non utilizzare mai questo dischetto su altre macchine poichè potrebbe danneggiarsi. ● Questo dischetto inoltre è adatto solamente ai requisiti tecnici della PlayStation® in versione europea e non può essere quindi utilizzato su altre versioni della PlayStation®. ● Per un uso corretto, leggere attentamente il manuale di istruzioni della PlayStation®. ● Inserire il dischetto con la parte stampata rivolta verso l'alto. ● Non toccare la superficie del dischetto ma afferrarlo dai lati. ● Mantenerlo pulito ed evitare di graffiarlo. Se sporco, pulirlo delicatamente con un panno morbido.
● Non esporre il dischetto alla luce diretta del sole, a umidità eccessiva e non lasciarlo vicino a fonti di calore. ● Non provare mai ad utilizzare un dischetto incrinato, piegato o riparato con adesivo poichè potrebbe causare errori di funzionamento.

Per la salute.

● Fare come minimo delle pause di 15 minuti dopo ogni ora di utilizzo. ● Non giocare se si è stanchi o si è dormito poco. ● Giocare in una stanza ben illuminata, seduti davanti allo schermo alla distanza massima permessa dal cavo. ● Ai soggetti sofferenti di epilessia va ricordato di consultare un medico prima dell'utilizzo di un videogioco; infatti particolari luci intermittenti o a motivo luminoso comunemente presenti nell'ambiente di tutti i giorni, in immagini televisive e anche in alcuni videogiochi potrebbero determinare un attacco. Va ricordato inoltre che anche coloro che non hanno mai sofferto di epilessia potrebbero comunque essere soggetti sensibili ad attacchi epilettici. Si consiglia anche di consultare un medico qualora durante il gioco dovesse insorgere uno dei seguenti sintomi: vertigini, alterazione della vista, contrazioni muscolari o altri movimenti involontari, perdita dell'orientamento, confusione mentale e/o convulsioni.

PIRATERIA

La riproduzione non autorizzata di una parte o dell'intero gioco e l'utilizzo non autorizzato di marchi registrati costituiscono un reato punibile dalla legge. La PIRATERIA lede sia i consumatori che i legittimi sviluppatori, editori e dettaglianti. Se sospettate che questo gioco sia stato copiato illegalmente o venite a conoscenza di informazioni riguardanti copie illegali di un prodotto, chiamate il numero del servizio clienti indicato sul retro di questo manuale.

Il numero telefonico del Servizio Clienti (Customer Service No.) si trova sul retro di questo manuale

SOLO PER USO DOMESTICO. Sono proibiti la copia, l'adattamento, il noleggio, il prestito, la distribuzione, l'estrazione, la rivendita, l'uso in sale giochi, l'addebito per l'uso, la trasmissione televisiva, l'esecuzione pubblica e la trasmissione, l'accesso o l'uso via Internet, cavo o altri mezzi di telecomunicazione, di questo prodotto o di opere tutelate dal marchio registrato o dai diritti d'autore che facciano parte di questo prodotto. Army Men Omega Soldier © 2001 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, 3DO, Army Men, Omega Soldier, Real Combat. Plastic Men., Pubblicato da The 3DO Company. Sviluppato da The 3DO Company. Programmi libreria © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc. concessi su licenza esclusiva a Sony Computer Entertainment Europe.

1 or 2 Player | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Vibration Function Compatible

SLES-03431

ESPLORANDO...

ARMY MEN™: OMEGA SOLDIER™ MANUALE D'ISTRUZIONI

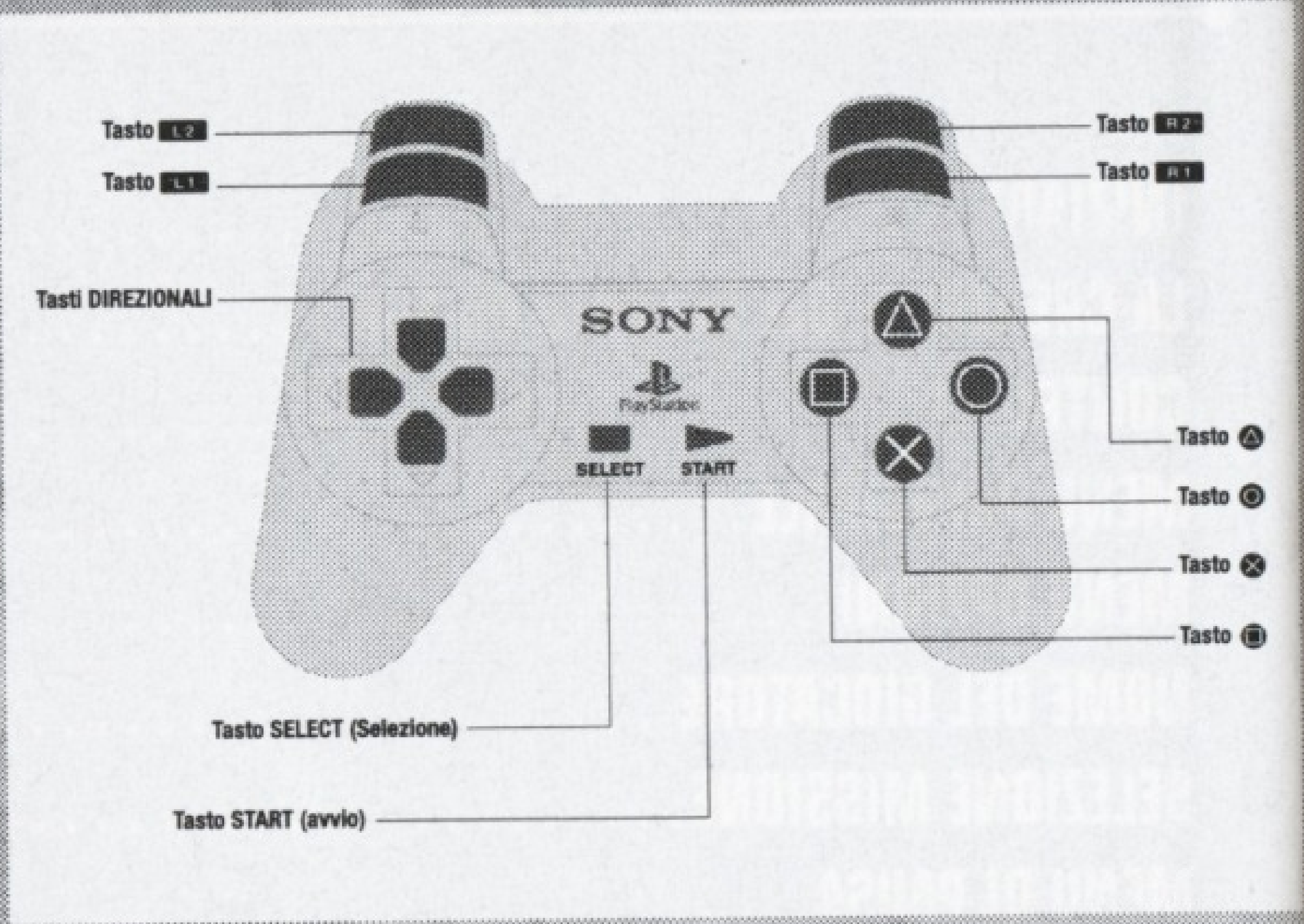
INIZIARE 80
LA CREAZIONE DEL SOLDATO OMEGA 81
CONTROLLI 82
MENU PRINCIPALE 83
MENU OPZIONI 84
NOME DEL GIOCATORE 85
SELEZIONE MISSIONE 85
MENU DI PAUSA 86
SCHERMATA DI GIOCO 87
PERSONAGGI 88
ARMI 90
POTENZIAMENTI 95
UNITÀ NEMICHE 96
SCHERMATA DI STATO 98
SCHERMATA DEI MIGLIORI PUNTEGGI 99
ONORIFICENZE 100
SERVIZIO CLIENTI 101
LICENZA D'USO PER L'UTENTE FINALE 102

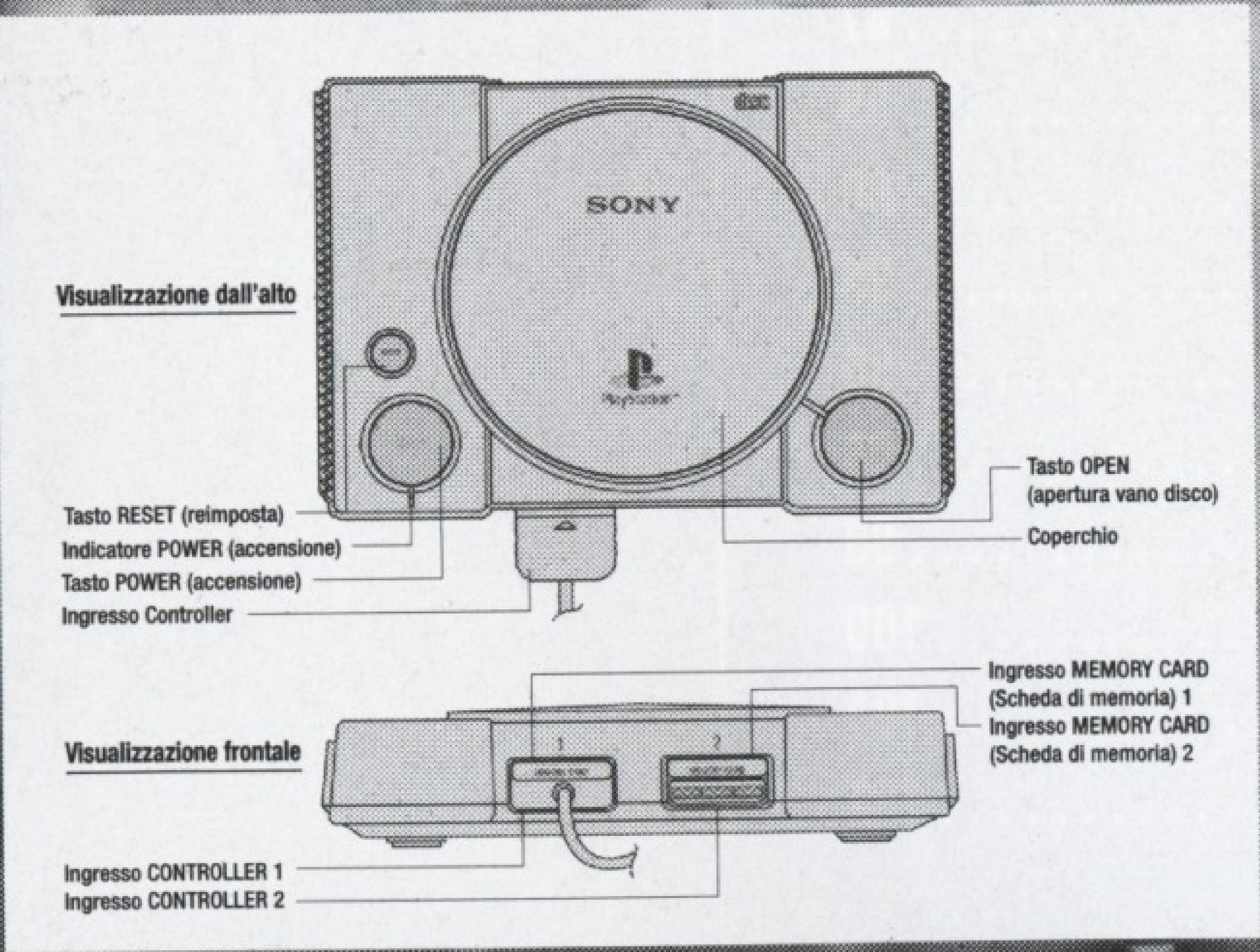
SCEGLI SEZIONE DELL'ESERCITAZION

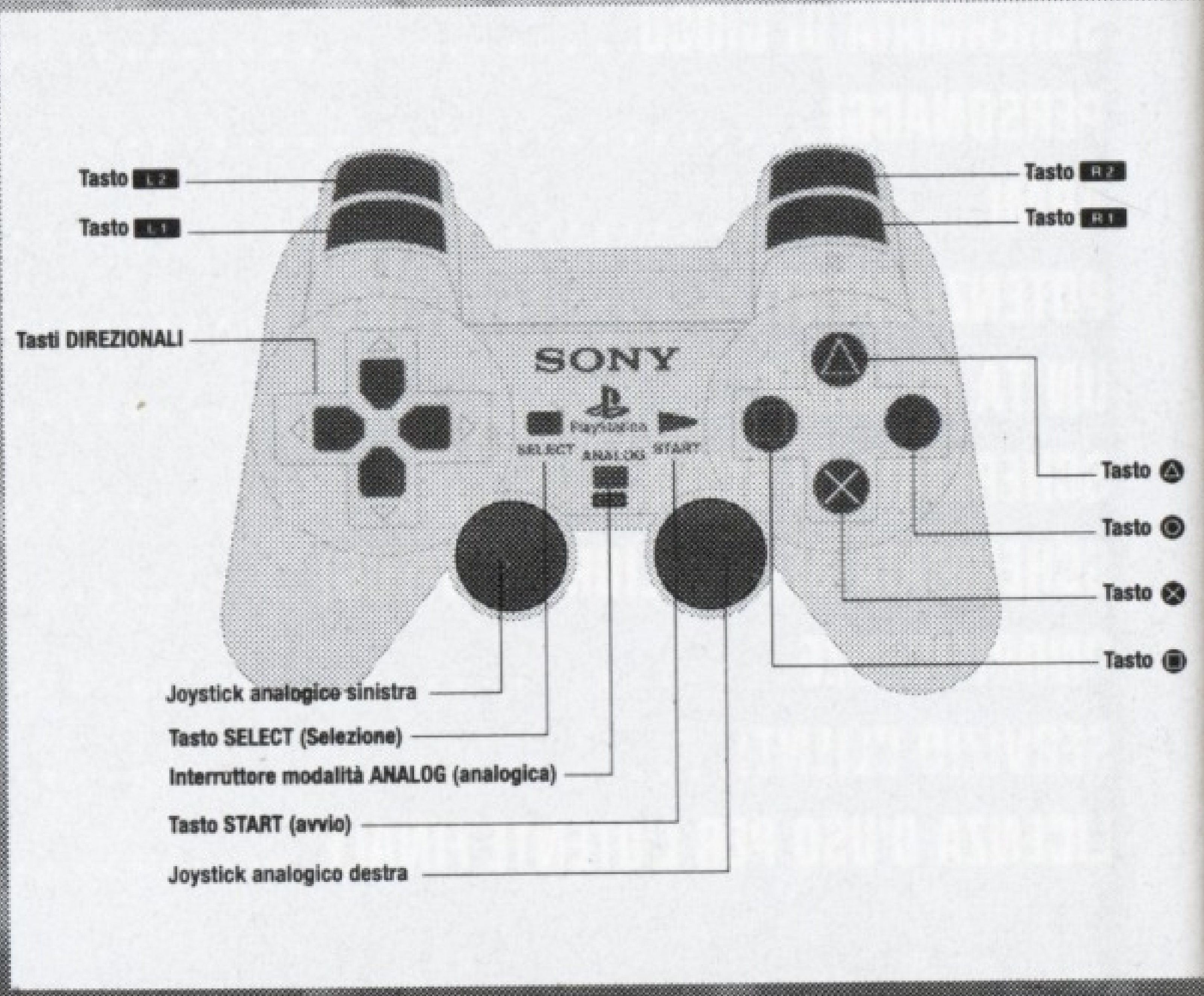
INIZIARE

Prepara la tua console di gioco PlayStation seguendo le istruzioni che trovi nel relativo manuale. Assicurati che la console sia spenta prima di inserire o togliere un disco. Inserisci il disco di Army Men™ Omega Soldier™ e chiudi il coperchio. Collega i controller di gioco e accendi la console PlayStation. Segui le istruzioni a video per iniziare una partita.

Se volete salvare o caricare i dati della partita, inserite una MEMORY CARD (Scheda di Memoria) con almeno un blocco libero nell'ingresso MEMORY CARD 1 (Scheda di Memoria). Si consiglia di non inserire o rimuovere nessuna periferica o MEMORY CARD (Scheda di Memoria) una volta accesa la console.







LA CREAZIONE DEL SOLDATO OMEGA

G.A.A.R.D. (Green Army Advanced Research Division) - Rivista Ufficiale degli Scienziati

21/9 ore 02:08. Incubazione del Soldato Omega; si conclude la dodicesima fase della gestazione 31 minuti prima del previsto. Le idee del mio superiore si rivelano ancora una volta rivoluzionarie...e controverse!

Il colonnello Grimm pensava che sarebbe stato rischioso servirsi del materiale genetico di Sarge e degli altri membri della Bravo Company per creare il Soldato Omega. Io avevo i miei dubbi: un supersoldato che possiede lo spirito combattivo e la destrezza di quei coraggiosi soldati? E magari anche con il potere, sconosciuto a tutti gli altri esseri umani, di trasformarsi?

Ma questi sono tempi bui. La logorante guerra contro l'Esercito Marrone deve finire; il prezzo da pagare in termini di lacrime e plastica è semplicemente troppo alto. Quasi tutte le settimane Plastro riesce ad ottenere un nuovo giocattolo infernale, a siglare un nuovo trattato con l'Armata Blu o a comprare nuovi armamenti dai Grigi...

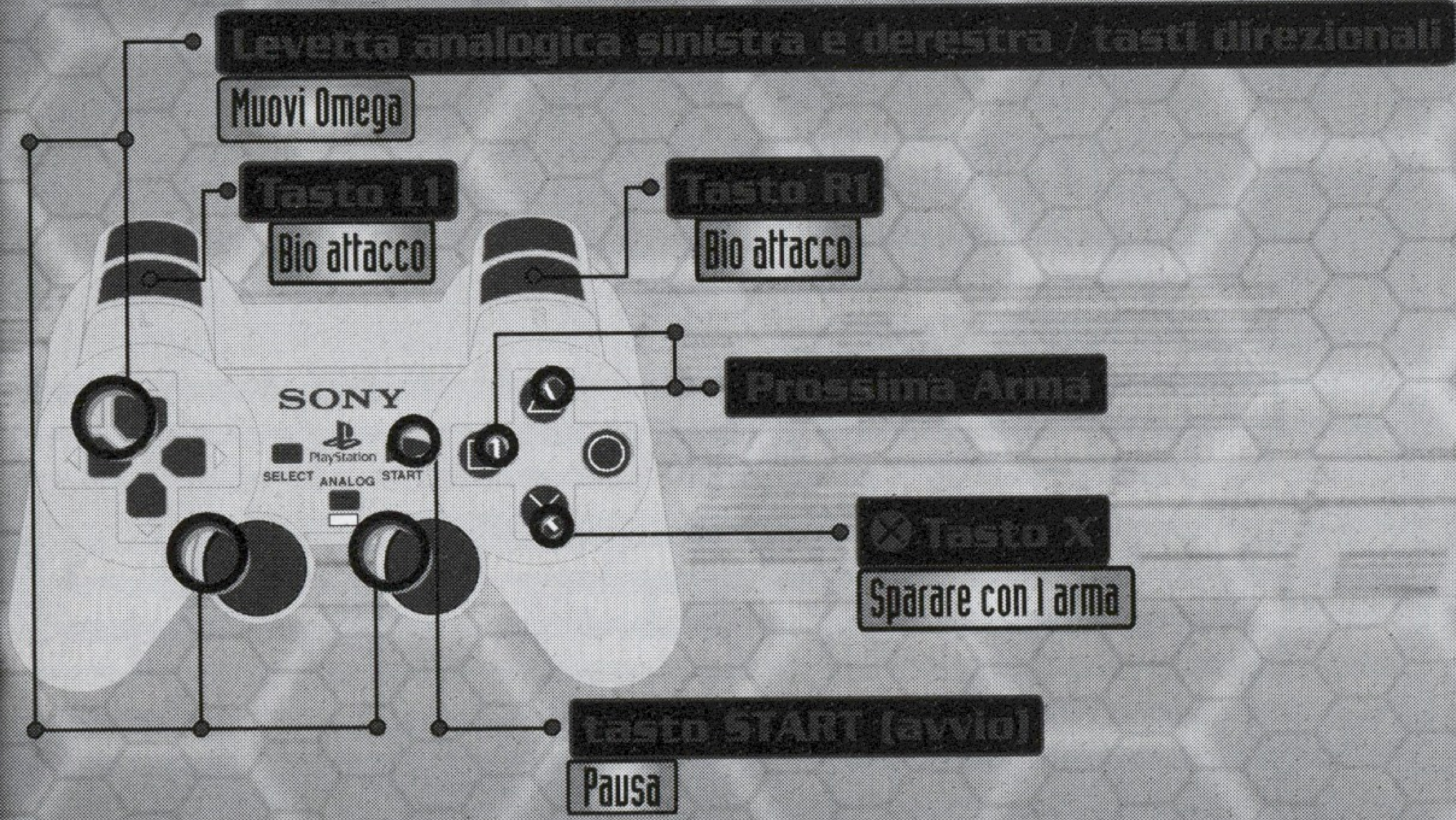
25/9 ore 20:49. Forse ho sbagliato ad esaltare, davanti al Consiglio della Difesa, i poteri del Soldato Omega e ad affermare che questi sfuggono al nostro controllo. Neppure Mr. X, il suo creatore, sa quali potrebbero essere le sue condizioni psichiche, specialmente al momento della sua prima estrazione dallo stampo. Non ha famiglia, non ha amici e probabilmente neppure alcun ricordo. Sarà anche dotato di incredibili poteri, ma provo compassione per lui.

E cosa succede, invece, se di lui non ci si può fidare? Credevo andasse detto, però temo di essere stato troppo esplicito con gli ufficiali dell'Esercito. Ho l'impressione che Mr. X sia di pessimo umore.

2/10 ore 14:12. L'incubatrice del Soldato Omega è pronta per essere trasportata. Non è sicuro muoverlo, ma Grimm ha giurato che sarebbe più pericoloso tenerlo qui. Oh, la Jeep sta aspettando. Ci vediamo alla base, Soldato Omega.

CONTROLLI

Controlli predefiniti del Soldato Omega.



MENU PRINCIPALE

Dopo il menu per la scelta della lingua e dopo la schermata iniziale, appare il menu principale. Premi i tasti direzionali ↑ o ↓ per selezionare, poi premi il tasto ⊗ per confermare la selezione. Scegli uno dei seguenti dal menu principale:

Nuova partita

1 giocatore
Giochi nel ruolo del Soldato Omega.

2 giocatori
Ogni giocatore riveste contemporaneamente il ruolo del Soldato Omega.

Cesercitazioni
Speciale ambientazione creata per imparare a controllare il Soldato Omega.

Caricare la partita
Carica dalla MEMORY CARD (scheda di memoria) una partita precedentemente salvata.

Opzioni
Cambia le impostazioni di gioco predefinite e visualizza i riconoscimenti.

Punteggi
Visualizza i migliori dieci punteggi dei giocatori 1 e 2.

MENU OPZIONI

Premi i tasti direzionali ↑ o ↓ per selezionare, poi premi il tasto ⊗ per confermare la selezione.

Difficoltà

Scegli fra tre diversi livelli di difficoltà: Facile, Normale o Difficile.

Audio

Regola il volume della musica e degli effetti sonori del gioco.

Controller 1

Seleziona una delle tre diverse configurazioni del controller utilizzando i tasti direzionali ← o →. Puoi attivare o disattivare la vibrazione del controller del giocatore 1 premendo i tasti direzionali ↑ o ↓.

Controller 2

Seleziona una delle tre diverse configurazioni del controller utilizzando i tasti direzionali ← o →. Puoi attivare o disattivare la vibrazione del controller del giocatore 2 premendo i tasti direzionali ↑ o ↓.

Lingua

In questa sezione si può selezionare la lingua preferita.

Crediti

Visualizza i nomi delle persone che hanno collaborato allo sviluppo di questo gioco.

NOME DEL GIOCATORE

Puoi inserire il tuo nome (fino a un massimo di 7 caratteri). Seleziona una lettera utilizzando i tasti direzionali ← e →, mentre i tasti direzionali ↑ e ↓ possono essere sfruttati per cambiare una lettera. Dopo aver introdotto il tuo nome, premi il tasto ⊗.

Il prossimo passo è la selezione della missione.

SELEZIONE MISSIONE

Seleziona il livello con il quale desideri cimentarti premendo i tasti direzionali ↑ o ↓, quindi premi il tasto ⊗ per confermare la tua scelta.

È possibile tornare indietro e affrontare nuovamente qualsiasi livello già terminato. Guadagna il maggior numero di onorificenze e incrementa il tuo punteggio!

NOTA: tutte le onorificenze conquistate verranno conservate, anche quando affronti nuovamente un livello o dopo un salvataggio. Se ripeti un livello, il punteggio verrà modificato soltanto se sarà migliore del precedente.

MENU DI PAUSA

**Durante la partita, premi il pulsante START per attivare il menu di pausa.
Premi i tasti direzionali ↑ o ↓ per selezionare, poi premi il tasto ⊗ per confermare la selezione.**

RIPRENDI
Continua la partita

AUDIO
Regola il volume della musica e degli effetti sonori

VIBRAZIONE
Premi il pulsante ◎ per attivare o disattivare ON o OFF

RIPARTI
Per far ripartire dalla posizione iniziale l'attuale livello.

ESCI
Esci dal gioco e ritorna al menu principale

SCHERMATA DI GIOCO

Le seguenti informazioni sullo stato del gioco appariranno mentre la partita è in corso.

NOTA: nella modalità di gioco cooperativa, i punteggi e le vite sono abbinate.

PUNTEGGIO

Il tuo punteggio attuale. Aumenta colpendo le unità nemiche e raccogliendo i potenziamenti.

BARRA DELLA SALUTE

Mostra l'energia vitale che resta al Soldato Omega. Quando la sua barra si esaurisce avrai perso una vita.

VITE

La partita inizia con tre vite.

BIO-ATTACCO

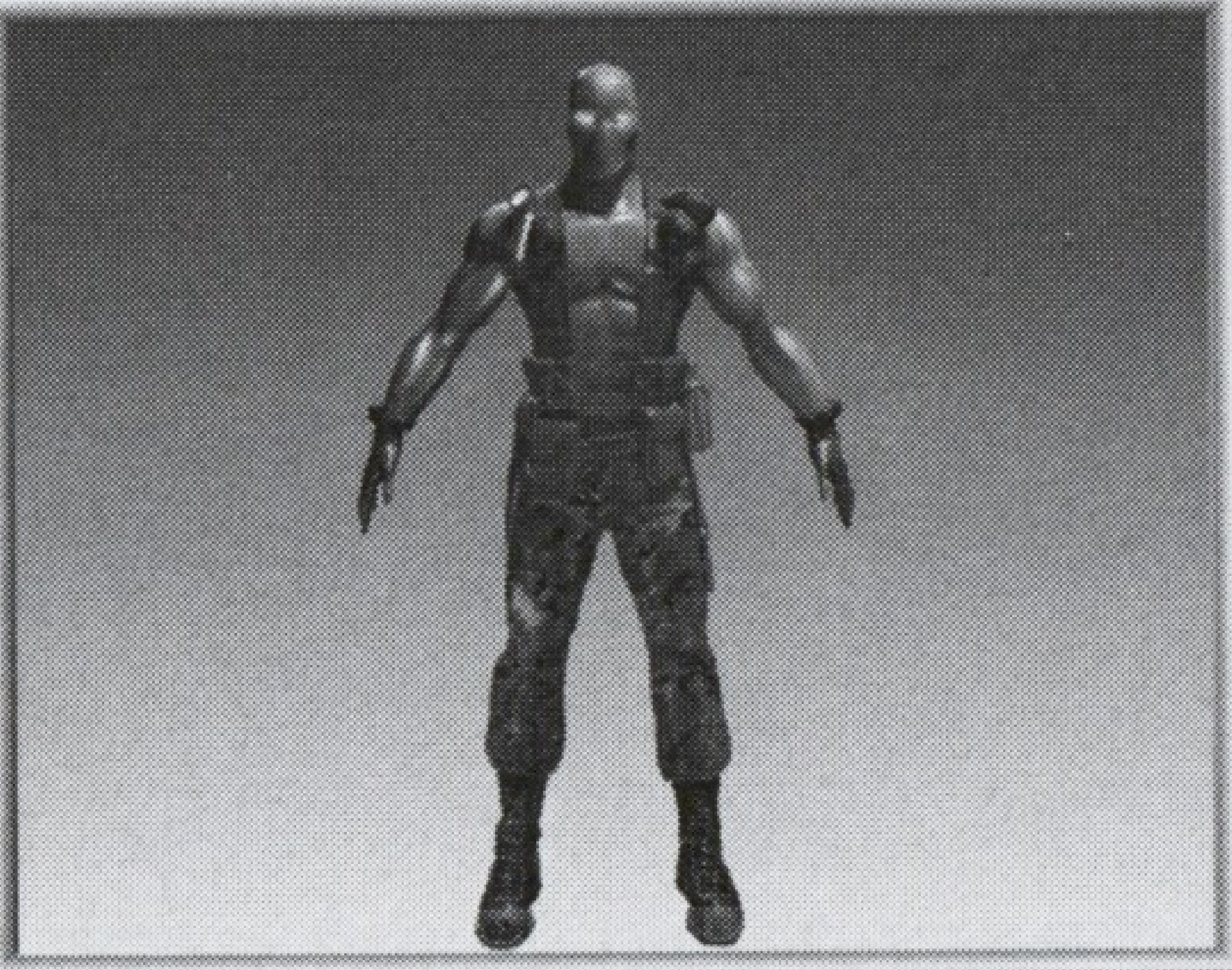
Questa icona indica la condizione del Bio-attacco

ARMI

Questa icona rappresenta l'arma che il giocatore sta usando attualmente.

PERSONAGGI

La storia della guerra fra i Verdi e i Marroni è lunga e ardua. Seppur valoroso nella lotta per la giustizia, l'Esercito Verde non è riuscito a trovare sempre la strada verso la vittoria. I seguenti personaggi si sono assunti la responsabilità di condurre le loro genti alla vittoria o, meglio, alla dominazione totale.



Il Soldato Omega

Il Soldato Omega, risultato della più avanzata ricerca del G.A.A.R.D., rappresenta la nuova alba nella lunga lotta dei Verdi per la pace. La sua struttura biogenetica gli offre poteri che i soldati dell'Esercito Verde non possiedono. La sua abilità è:

Il Bio-Attacco

Nei momenti di maggior pericolo, il Soldato Omega è stato geneticamente creato per utilizzare la sua energia vitale come un'arma. Questo potere, soprannominato "bio attacco" dai ricercatori del G.A.A.R.D., fa che i raggi di energia si propaghino dal suo corpo e si espandano rapidamente, danneggiando qualsiasi cosa sul loro cammino (Consulta la sezione "Armi" per ulteriori dettagli sul funzionamento del Bio-Forza).

Mr. X

Mr. X, il misterioso e ambiguo direttore del laboratorio di ricerca G.A.A.R.D., è il principale sostenitore del Progetto Omega. È convinto che i suoi esperimenti genetici permetteranno all'Esercito Verde di sconfiggere i Marroni sul campo di battaglia.

Il colonnello Grimm

Il colonnello Grimm, eroico comandate della Nazione Verde, è un guerriero di cui si è perso lo stampo. Si sospetta che abbia condotto esperimenti sui soldati di plastica.

Plastro

Dittatore e comandante dell'Esercito Marrone, Plastro ha sofferto nel passato numerose perdite. Ma una recente serie di vittorie ed un nuovo e segretissimo piano gli hanno restituito la fiducia necessaria per poter sconfiggere l'Esercito Verde una volta per tutte.

ARMI

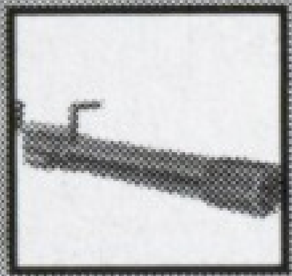
L'arsenale del Soldato Omega, costituito da tutti e quattro i tipi di armi, è tanto ampio quanto micidiale. Ogni categoria ha tre livelli di forza che possono essere migliorati raccogliendo i potenziamenti. Il Soldato Omega parte con fucile e granate di livello 1.

FUCILE

Il fucile è il fedele compagno di ogni buon soldato. Il Soldato Omega inizia la partita con un fucile normale. Raccogliendo i potenziamenti per il fucile, questo migliorerà e diventerà sempre più potente. A questo punto sarà estremamente micidiale e avrà una maggior frequenza di fuoco. Nessun altra arma è in grado di sparare un analogo numero di proiettili così velocemente. Al suo massimo livello, il fucile sarà addirittura efficace contro più nemici contemporaneamente. Ricorda, però, che il fucile non è l'arma ideale contro le unità mobili.

Fucile

Il fucile è la dotazione standard.



Fucile mitragliatore

Il fucile mitragliatore presenta una frequenza di fuoco superiore a quella di un fucile.

Mitragliatrice antiuomo

Quest'arma presenta molti punti in comune con il fucile mitragliatore, fatta eccezione per il maggior raggio di fuoco.

GRANATA

Le granate esplodono per contatto, infliggendo danni in una zona circolare. Raccogliendo il potenziamento per le granate, il Soldato Omega si ritroverà equipaggiato con granate molto più potenti.

La granata è molto efficace nei confronti d'unità di fanteria o veicoli raggruppati, nonché per colpire nemici al riparo dietro gli oggetti. Grazie all'onda d'urto dell'esplosione, la granata è sicuramente un'arma spietata, mentre la distanza alla quale può essere scagliata può essere incrementata tenendo a lungo premuto il tasto ⊗. Rilascialo solamente quando il reticolo di puntamento sarà sopra il bersaglio.

Granata
Infligge danni sul bersaglio con il semplice contatto.

Mega granata
La mega granata assicura un'area d'azione maggiore rispetto alla granata standard.

Granata a grappoli
La granata a grappoli crea danni maggiori grazie al lancio addizionale di altre tre granate.

Bazooka

I razzi possono essere sparati dal bazooka ad alto potenziale. Essi seguono una traiettoria lineare ed esplodono all'impatto. Come le granate, la forza d'urto dei razzi può investire le unità nemiche anche se queste non ne sono state colpite direttamente. Per questo motivo, non è necessario essere dei provetti tiratori. Sebbene sia un'ottima arma contro singoli nemici, il bazooka è mortale anche contro interi gruppi e mezzi blindati.

Bazooka standard

È l'armamento militare standard. Quest'arma spara un razzo che prosegue il suo cammino fino al contatto con un qualsiasi oggetto, per poi esplodere danneggiando tutte le unità e gli oggetti che si trovano all'interno del suo raggio d'azione.

Bazooka ad alto potenziale

Il razzo sparato dal bazooka ad alto potenziale è in grado d'infliggere un danno maggiore e di viaggiare a una velocità superiore se paragonato al bazooka standard.

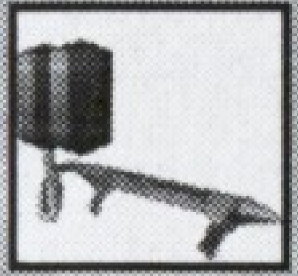
Bazooka a tre canne

È in grado di lanciare contemporaneamente tre razzi ad alto potenziale, che viaggiano paralleli fino alla collisione con il bersaglio.

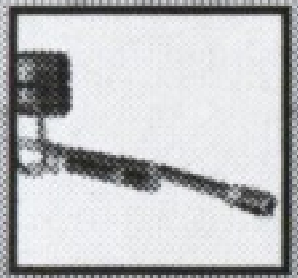
LANCIAFIAMME

Il lanciafiamme è una delle più pericolose armi che un soldato di plastica possa maneggiare. Lancia infernali lingue di fuoco in grado di bruciare ogni cosa. Le diverse versioni del lanciafiamme offrono al Soldato Omega numerosi modi per bruciare e liquefare le unità nemiche. A differenza delle altre armi la sua gittata è molto più limitata; nonostante ciò il suo potere offensivo è devastante. Qualsiasi soldato venga travolto dalle sue fiamme verrà ridotto a un mucchietto di plastica bruciacchiata.

Lanciafiamme
Il lanciafiamme emette una serie continua di fiamme.



Lanciafiamme sovralimentato
Quest'arma assicura una fiamma più lunga e larga.



Lanciafiamme a ventaglio
Il lanciafiamme a ventaglio consente d'ottenere la fiamma più larga. Quest'arma presenta un raggio d'azione leggermente superiore alle altre.

La Bio-Attacco

Il Bio -attacco è dotata di quattro livelli. Ogni volta che viene raccolto un potenziamento per la Bio-Forza, l'esplosione di energia che il Soldato Omega provoca diventa sempre più potente. Il Bio -attacco può essere azionata con qualsiasi livello di energia, anche se in questo modo tutta l'energia del Soldato Omega verrà dissipata. Per rigenerarla dovrai raccogliere molti altri potenziamenti.

Se raccogli più di quattro potenziamenti di bio-attacco potrai accumulare energia il successivo Bio-attacco. Al massimo puoi avere due Bio-Forze completamente carichi.

Livelli di potenza

Livello 1	**Attacco Energia**
Livello 2	**Attacco Energia Espansa**
Livello 3	**Attacco Nucleare**

POTENZIAMENTI

Non preoccuparti solo delle armi e della loro potenza! Sappi che i potenziamenti fanno scoppiare di salute il Soldato Omega, gli danno punti bonus e non è tutto! Raccogliere potenziamenti è fondamentale perché il Soldato Omega possa sopravvivere in territorio Marrone.
Quando perdi una vita, simultaneamente ti viene degradato di un livello ciascun armamento.

ARMI

Aumenta la potenza o cambia l'arma in uso.

BIO-ATTACCO

Aumenta il livello di potenza della Bio-Forza.

VITA

Ricarica al massimo le energie del Soldato Omega.

VITA EXTRA

Dà una vita in più al Soldato Omega.

INVULNERABILITÀ

Rende incandescente il Soldato Omega e lo fa diventare temporaneamente invincibile.

UNITÀ NEMICHE

I soldati dell'Esercito Marrone sono i più accaniti nemici del Soldato Omega.

FANTERIA

Fucilieri
Questi soldati sono armati di fucile e sono decisi a trovare e stanare il Soldato Omega.

Granatieri
Questi soldati di plastica hanno notevole esperienza con le granate. Le esplosioni possono essere letali sia tramite un colpo diretto sia con la loro onda d'urto.

Unità armate di bazooka
Queste unità sono esperte nell'uso del bazooka. A volte un razzo della bazooka può perfino fermare un Soldato Omega.

Unità armate di lanciafiamme
Queste unità usano i lanciafiamme per distruggere le truppe nemiche.

Veicoli

Carri armati

Il carro armato è un veicolo piuttosto lento. La sua arma principale spara un potente proiettile esplosivo. Ti schiaccerà se ti trovi all'incrocio del suo cammino.

Jeep

La Jeep è più veloce ed agile del carro armato. È dotata D'una mitragliatrice.

Barca

Questo mezzo, equipaggiato con una mitragliatrice, è una vera potenza in acqua.

Caccia

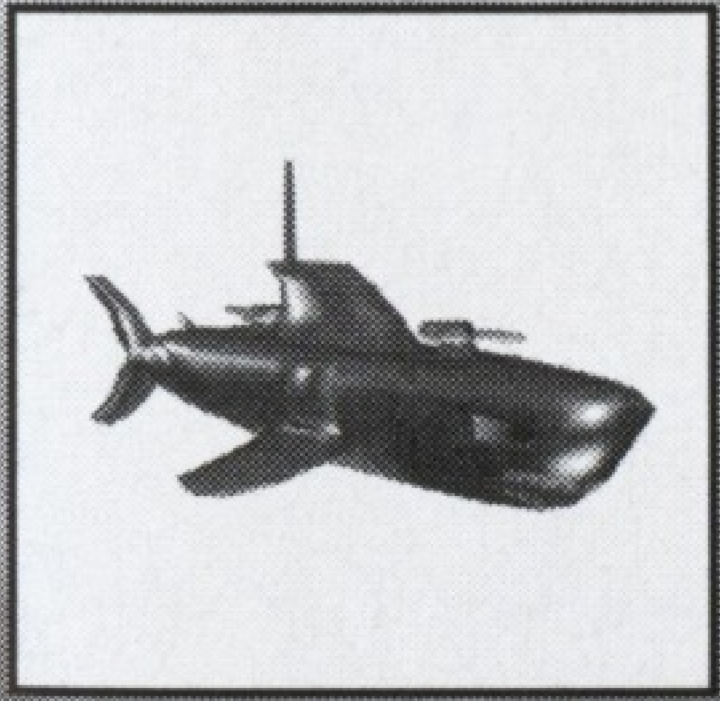
Questi aerei possono colpire il Soldato Omega dall'alto.

Elicottero

Gli elicotteri trasportano la fanteria Marrone sul campo di battaglia. I fucilieri possono sparare al Soldato Omega dall'elicottero mentre si trova in volo.

Boss

Alla fine di alcune missioni, il Soldato Omega si batterà contro un diabolico giocattolo. Plastro ha fatto venire i Boss dal Mondo Reale attraverso una porta spazio-temporale che collega il loro mondo con il nostro. Essi rappresentano la più grande sfida per il Soldato Omega, dato che sono stati addestrati per non fermarsi di fronte a nulla fino alla vittoria.



Ci sono quattro diversi Boss.

SCHERMATA DI STATO

Al completamento d'un livello, la schermata di stato ti mostrerà il tuo punteggio di livello, quello totale e le onorificenze che ti sei meritato. Dopo aver preso visione di questa schermata, ti verrà chiesto se desideri salvare la partita sulla tua MEMORY CARD.

SCHERMATA DEI MIGLIORI PUNTEGGI

Al termine della partita, se il tuo punteggio figura tra i migliori dieci, verrà memorizzato insieme al tuo nome all'interno della schermata dei migliori punteggi.

Nota: premendo il tasto ⊗ puoi accedere alternativamente alla schermata dei punteggi migliori del giocatore 1 e del giocatore 2.

ONORIFICENZE

Le onorificenze sono concesse alla fine di ogni livello in virtù di azioni eccezionali. Ci sono tre diversi tipi di onorificenze:

La Croce della Gloria

Questa onorificenza viene concessa per la distruzione di un'alta percentuale di unità Marroni incrociate.

La Stella Verde

Questa onorificenza viene concessa per aver superato un livello senza aver perso alcuna vita.

Boss

Questa onorificenza è un esempio di una delle quattro diverse medaglie dei Boss che puoi vincere.

ASSISTENZA AI CLIENTI 3DO EUROPE

SERVIZIO DI ASSISTENZA TECNICA HALIFAX

Il servizio di assistenza tecnica di Halifax risponde al seguente numero: 02/4130345.
Un operatore sarà a vostra disposizione dal lunedì al venerdì, dalle ore 14 alle ore 19.

E' possibile accedere al servizio di assistenza anche tramite Internet scrivendo all'indirizzo: supporto@halifax.it

Per una maggiore efficienza, vi preghiamo di riportare, in entrambi i casi, i seguenti dati:
- negozio presso il quale è stato acquistato il gioco
- tipologia dell'errore o del malfunzionamento riscontrato

Si ricorda che questo servizio è esclusivamente inerente al supporto tecnico: non potranno essere forniti trucchi e/o soluzioni.
A questo proposito è possibile consultare la sezione "soluzioni" al seguente indirizzo Internet: http://www.halifax.it. Oppure, si può consultare il Forum Halifax al seguente indirizzo: http://www.halifax.it/forum, dove numerose persone saranno disponibili per rispondere ai vostri quesiti.

Visitate il sito www.3doeurope.com per ulteriori informazioni su questo ed altri fantastici giochi 3DO!

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

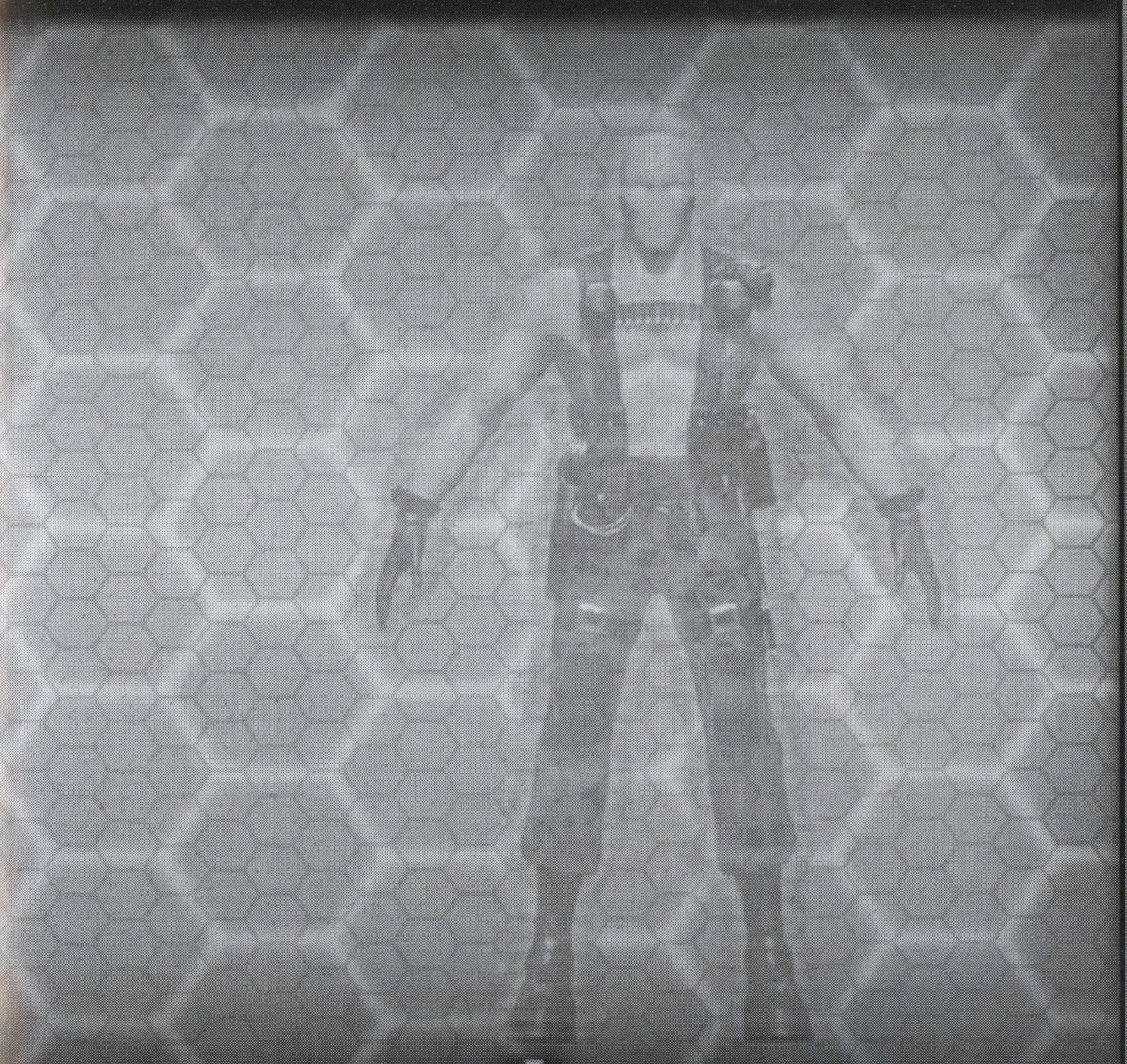
THE 3DO EUROPE LTD GARANZIA LIMITATA (90 GIORNI)

3DO Europe Ltd. (di seguito identificata come "3DO") garantisce al proprietario originale del presente prodotto software che il supporto fisico nel quale è registrato il programma sarà privo di difetti di materiale e di fabbricazione, in condizioni di normale utilizzo, per novanta (90) giorni a partire dalla data di acquisto. Il programma software 3DO viene fornito "così come è" senza garanzie, espresse o implicite, di alcun tipo. 3DO non potrà pertanto essere ritenuta responsabile di eventuali danni o perdite derivanti dall'uso o dall'incapacità di uso del prodotto. La responsabilità complessiva di 3DO e l'unica tutela dell'utente originale consistono nella sostituzione o riparazione, a discrezione di 3DO, del prodotto, gratuitamente, a condizione che il prodotto software 3DO sia restituito al rivenditore entro il periodo di validità della garanzia (90 giorni). Tale garanzia non è applicabile e non sarà valida in caso di difetti del prodotto software 3DO derivanti da incidenti, negligenza, uso non idoneo o dovuti a qualsiasi causa diversa da difetti di materiale o fabbricazione.

LA PRESENTE GARANZIA DI 90 GIORNI SOSTITUISCE QUALSIASI ALTRA GARANZIA E NESSUN'ALTRA RICHIESTA O RECLAMO DI QUALUNQUE NATURA POTRÀ OBBLIGARE O VINCOLARE 3DO. TUTTE LE GARANZIE IMPLICITE PER LE QUALI 3DO NON PUÒ ESSERE DICHIARATA RESPONSABILE, INCLUSE, MA NON SOLO, TUTTE LE GARANZIE IMPLICITE DI COMMERCIBILITÀ, IDONEITÀ PER UN FINE PARTICOLARE E/O NON VIOLAZIONE DI DIRITTI ALTRUI, SONO LIMITATE AL PERIODO DI 90 GIORNI DI CUI SOPRA. IN NESSUN CASO 3DO SARÀ RESPONSABILE PER DANNI SPECIALI, INDIRETTI O CONSEQUENZIALI O PER ALTRI DANNI DI QUALSIASI TIPO DERIVANTI DALL'ACQUISTO, POSSESSO, USO O INCAPACITÀ D'USO DEL PRODOTTO. LA PRESENTE GARANZIA DÀ ALL'UTENTE DIRITTI LEGALI SPECIFICI, CHE POSSONO VARIARE DA PAESE A PAESE.

Il presente programma, la relativa documentazione ed eventuale altro materiale accluso sono protetti dalle leggi e dalle disposizioni dei trattati internazionali sul copyright, oltre che da altre leggi e trattati sulla proprietà intellettuale. Qualsiasi riproduzione, traduzione, modifica, archiviazione in sistemi di recupero, noleggio, concessione in locazione o in leasing, prestito, trasmissione, trasferimento e/o pubblica divulgazione è espressamente vietato dalla legge e severamente proibito senza autorizzazione scritta di 3DO Europe Ltd. o della società madre, The 3DO Company. Tutti i diritti riservati.

3DO ha curato con particolare attenzione la corrispondenza tra le informazioni fornite nel manuale per l'utente finale e nel materiale promozionale relativo al presente prodotto e il prodotto stesso. Tuttavia, a causa dei continui miglioramenti e aggiornamenti dei propri prodotti, 3DO non garantisce l'assoluta correttezza dei materiali stampati dopo la data di pubblicazione. 3DO non riconosce alcuna perdita, responsabilità e/o danni derivanti, sia nel rispetto delle condizioni contrattuali che nell'ambito di atti illeciti, da inesattezze o altre informazioni contenute nel manuale e/o nel materiale promozionale, incluse, ma non solo, perdite o responsabilità dovute a modifiche, errori o omissioni di qualunque genere.



Waarschuwingen

Deze disc bevat software voor de PlayStation® spelcomputer. Gebruik deze disc nooit op een ander soort systeem: dit zou beschadigingen kunnen opleveren. Deze disc voldoet alleen aan de PlayStation® specificaties voor de Europese markt. Hij kan niet worden gebruikt op PlayStation® machines die voor landen buiten Europa zijn gemaakt. Lees zorgvuldig de PlayStation® Handleiding om ervoor te zorgen dat je de disc op de juiste manier gaat gebruikt. Wanneer je de disc in de PlayStation® plaatst, moet je er altijd voor zorgen dat de kant waar de titel op gedrukt is, naar boven ligt. Als je de disc beetpakt, moet je er voor zorgen dat je het oppervlak niet aanraakt. Houd de disc aan de randen vast. Zorg er voor dat de disc schoon blijft en dat er geen krassen op komen. Wanneer het oppervlak toch vuil geworden is, moet je de disc voorzichtig schoonmaken met een zachte doek. Houd de disc uit de buurt van hittebronnen en voorkom dat de disc in direct zonlight of in een vochtige omgeving blijft liggen. Probeer nooit om een gescheurde of kromgetrokken disc, of een disc die met plakband gerepareerd is te genruiken, want dit kan aanleiding geven tot besturingssysteemfouten.

Gezondheid

• Neem na een uur spelen altijd 15 minuten pauze. • Speel niet wanneer je heel moe bent of slaap tekort komt. • Speel in een goed verlichte ruimte op voldoende afstand van het TV-scherm. • Sommige mensen krijgen een epileptische aanval wanneer ze in hun dagelijkse omgeving te maken krijgen met flikkerende lichten of patronen. Deze mensen kunnen ook aanvallen krijgen terwijl ze televisie kijken of video-spelletjes spelen. Zelfs spelers die nog nooit een aanval hebben gehad, kunnen onverwachts last van epilepsie krijgen. Als je weet dat je epileptisch bent, moet je contact opnemen met je huisarts voordat je een video-spel gaat spelen en dit moet je ook doen wanneer je last krijgt van één of meerdere van de volgende symptomen tijdens het spelen: duizeligheid, veranderd zicht, spiertrekkingen, andere onwillekeurige bewegingen,bewustzijnsstoornissen, geestelijke verwarring en/of stuipen.

PIRATERIJ

Het geheel of ten dele zonder toestemming reproduceren van het speelbare deel van dit product en het zonder toestemming gebruiken van geregistreerde handelsmerken kan een strafrechtelijke overtreding inhouden. Softwarepiraterij treft zowel de consument als de rechthebbende ontwikkelaars, uitgevers en verkopers. Vermoedt u dat dit spel product een illegale kopie is, of als u enige andere informatie heeft over illegaal gekopieerde software, neem dan contact op met de betreffende klantenservice. Het nummer daarvan is achterin deze handleiding te vinden.

Zie de achterste pagina van deze handleiding voor de telefoonnummers van de Klanten Service (Customer Service No.)

© 2001 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, WDL, World Destruction League, WarJetz. All rechten voorbehouden. Bibliotheekprogramma's © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc. licentie exclusief verleend aan Sony Computer Entertainment Europe. ALLEEN VOOR THUISGEBRUIK. Het onbevoegd kopiëren, bewerken, verhuren, uitlenen, verspreiden, extraheren, doorverkopen, gebruiken in speelhallen, geld in rekening brengen voor gebruik, uitzending, openbare vertoning en verzending via internet, kabel of andere telecommunicatiemedia, toegang of gebruik van dit product of enig handelsmerk of auteursrechtelijk beschermd materiaal dat deel uitmaakt van dit product, is verboden. Army Men Omega Soldier © 2001 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Army Men, Omega Soldier , Real Combat. Plastic Men., Uitgebracht door The 3DO Company. Ontwikkeld door The 3DO Company. Bibliotheekprogramma's © 1993-1999 Sony Computer Entertainment Inc.Licentie exclusief verleend aan Sony Computer Entertainment Europe.

1 or 2 Player | Memory Card 1 block | Analog Control Compatible | Vibration Function Compatible

SLES-03431

HET DOORLEZEN VAN DE

ARMY MEN™: OMEGA SOLDIER™ GEBRUIKSAANWIJZING

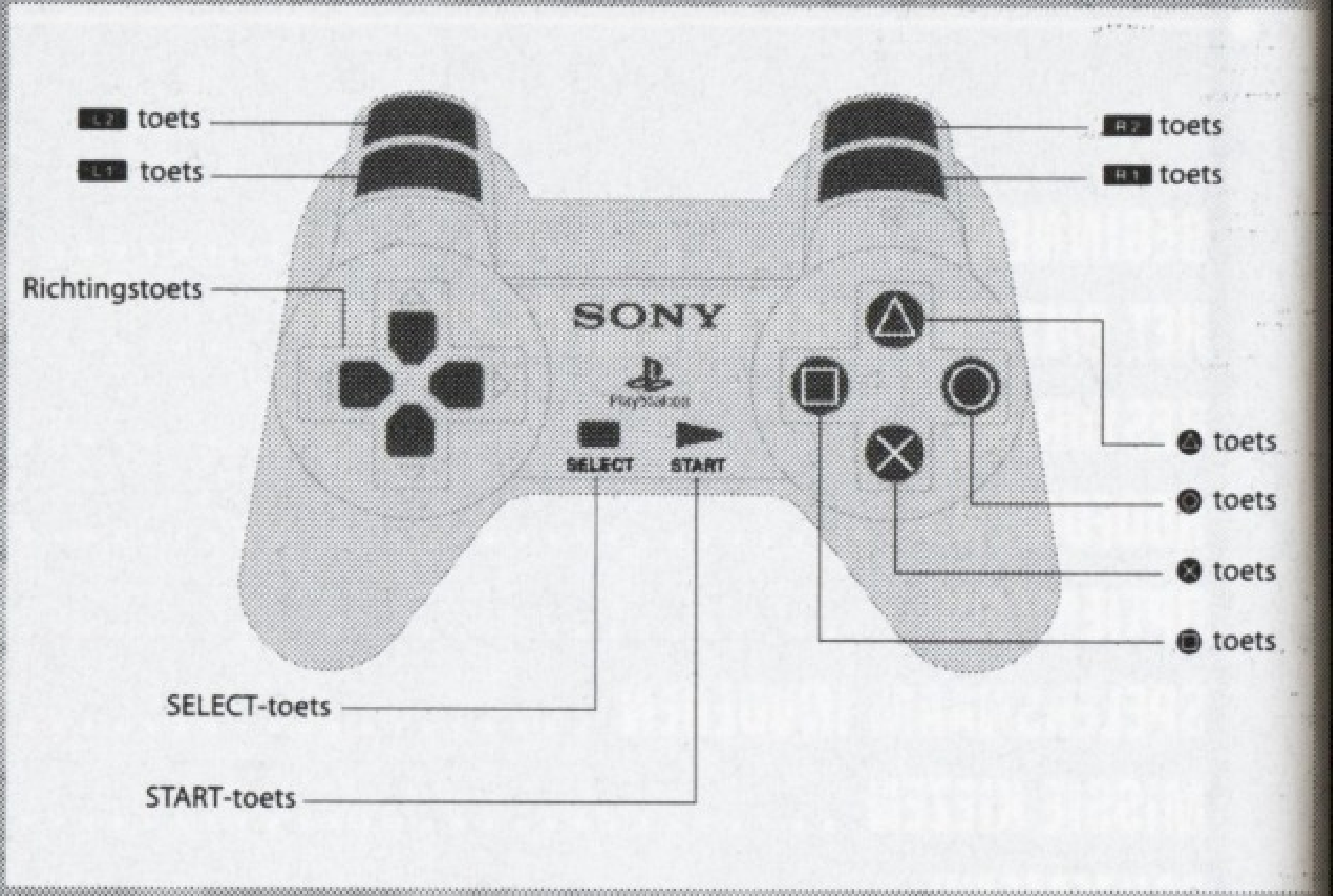
KIES TRAININGS GEBIED

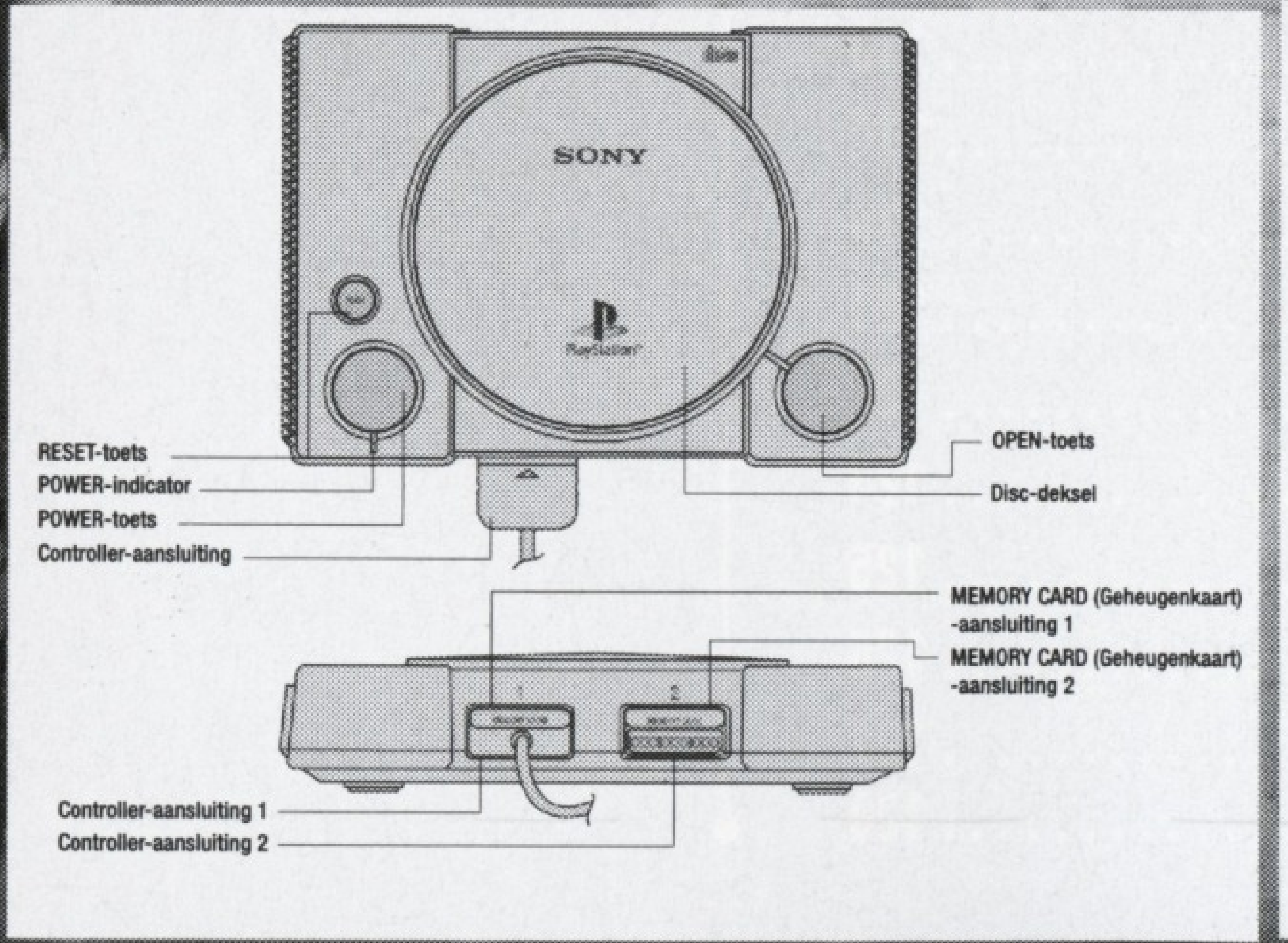
BEGINNEN 106
HET ONTSTAAN VAN DE OMEGA-SOLDAAT 107
BESTURING 108
HOOFDMENU 109
OPTIEMENU 110
SPELERSNAAM INVOEREN 111
MISSIE KIEZEN 111
PAUZEMENU 112
SPEELSCHERM 113
PERSONAGES 114
WAPENS 116
POWER-UPS (BONUSSEN) 121
VIJANDELIJKE EENHEDEN 122
SITUATIESCHERM 124
HOOGSTE SCORESCHERM 125
MEDAILLES 126
KLANTENSERVICE 127
LICENTIE-OVEREENKOMST EINDGEBRUIKER 128

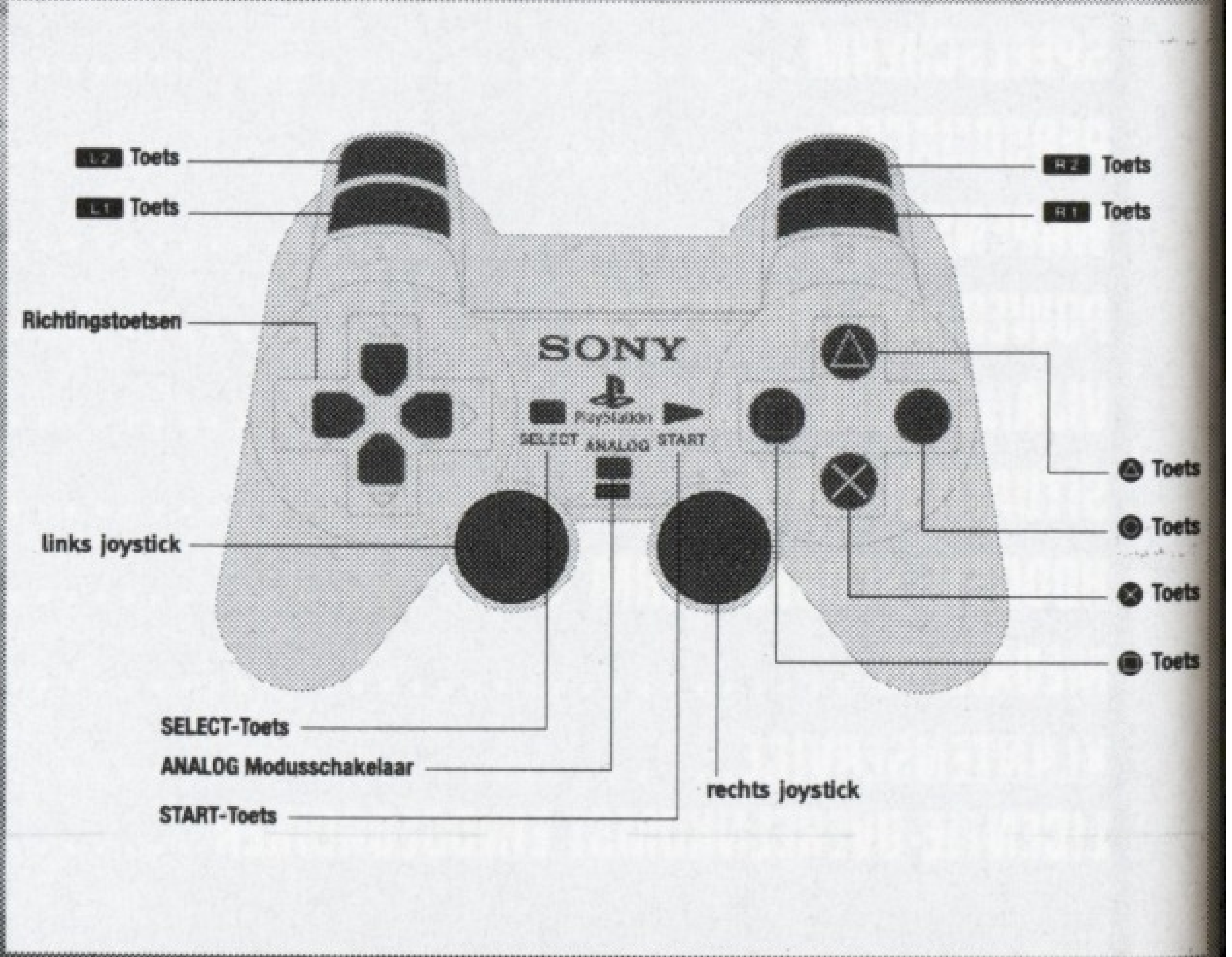
BEGINNEN

Volg de instructies in de gebruiksaanwijzing om U PlayStation-spelconsole in te stellen. Zorg ervoor dat het apparaat is uitgeschakeld (OFF) voor U er een schijf verwijdert. Plaats de cd-rom Army Men™: Omega Soldier™ in de console en sluit het disc-deksel. Sluit de controllers aan en zet de PlayStation-console aan. Volg de instructies op het scherm om een spel te starten.

Als U tijdens het spel informatie wilt laden of opslaan, heeft U een MEMORY CARD (geheugenkaart) met ten minste 1 vrij MEMORY CARD (geheugenkaart) block nodig. Plaats deze in MEMORY CARD (geheugenkaart)-sleuf 1.







HET ONTSTAAN VAN DE OMEGA-SOLDAAT

Logboek hoofdonderzoeker G.A.A.R.D. (Green Army Advanced Research Division)

21/09 02:08 uur Omega-soldaat groeit voorspoedig; 12e wordingsfase ligt 31 minuten voor op schema. Mijn superieure ideeën blijken weer eens revolutionair ... en controversieel.

Colonel Grimm dacht dat het roekeloos van hem was om genetisch materiaal van Sarge en de andere leden van de Bravo Company te verzamelen om daarmee Omega te maken. Ik had mijn bedenkingen - een supersoldaat die het strijdinstinct en de vaardigheden van deze dappere soldaten zou bezitten?

Maar we beleven moeilijke tijden. Deze uitputtende oorlog tegen het Bruine Leger moet een keer ophouden: het verlies aan tranen en plastic is gewoon te groot. Om de paar weken verkrijgt Plastro nieuw monsterspeelgoed, tekent hij een nieuw contract met het Blauwe Leger of koopt hij meer wapens van het Grijze Volk.

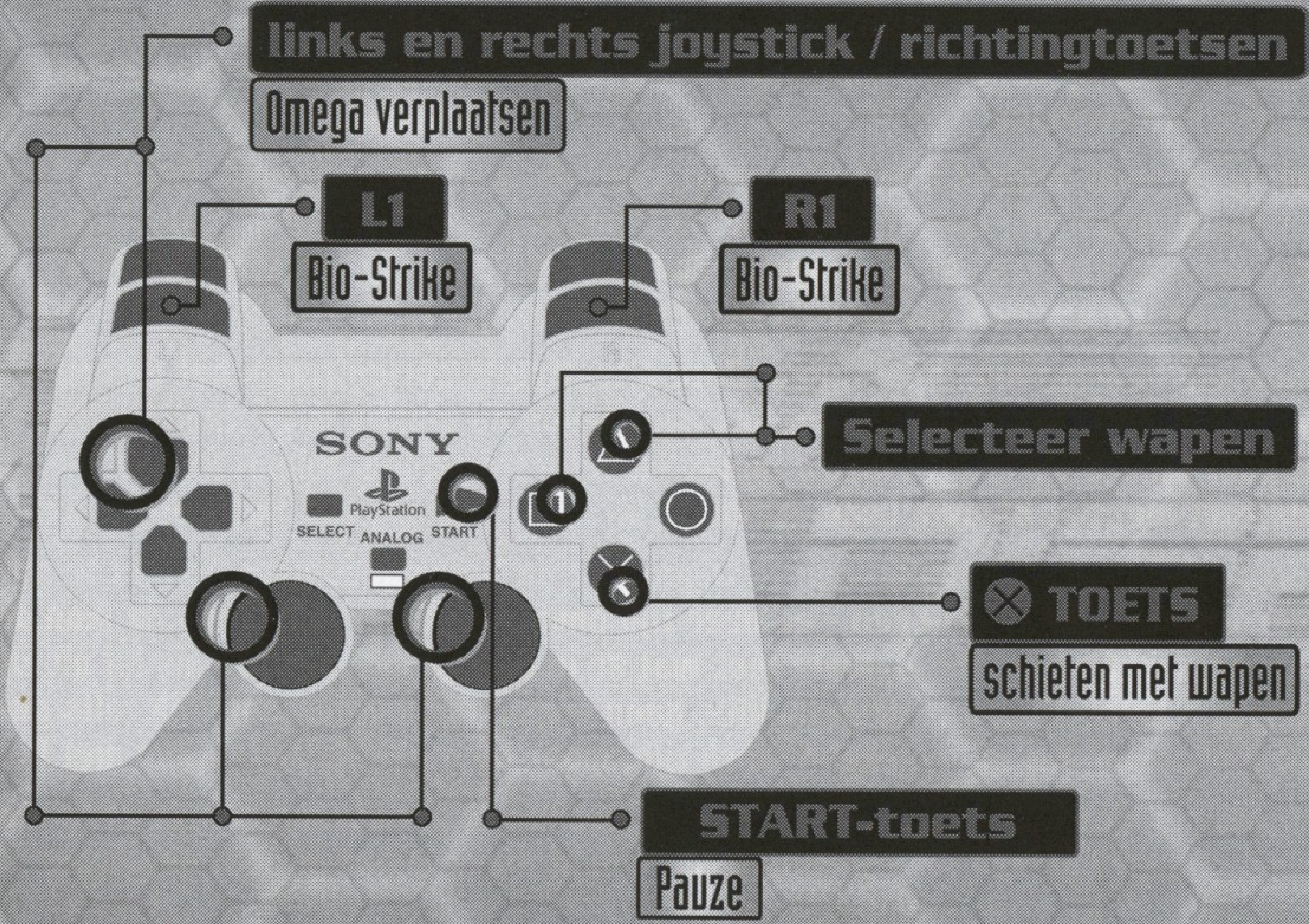
25/09 20:49 uur Misschien was ik tegenover de Defensiecommissie iets te stellig over Omega's mogelijkheden - en over zijn onvoorspelbaarheid. Zelfs de man die hem gemaakt heeft, Mr. X, weet niet wat er in Omega om zal gaan als hij uit zijn gietvorm komt. Hij heeft geen familie, geen vrienden en waarschijnlijk zelfs geen herinneringen. Hij zal ongekend sterk zijn, maar toch heb ik medelijden met hem.

En wat als hij niet te vertrouwen blijkt? Ik vond dat deze vraag aan de orde moest komen, maar heb het de legerofficieren min of meer in het gezicht geworpen. Ik denk dat Mr. X in een slecht humeur is.

02/10 14:12 uur Omega's gietvorm is klaargemaakt voor transport. Het is niet verstandig om hem te vervoeren maar Grimm verzekerde ons dat het nog onveiliger is om hem hier te laten. O, de jeep wacht op me. Ik zie U op de basis, Omega.

BESTURING

STANDAARDINSTELLINGEN VOOR DE OMEGA-SOLDAAT



HOOFDMENU

Na het Taalkeuzemenu en het titelscherm verschijnt het Main Menu (Hoofdmenu). Druk op de ↑ of ↓-richtingtoets om Uw selectie te markeren en druk dan op de ⊗-toets om de selectie te bevestigen. Selecteer een van de volgende opties uit het hoofdmenu:

Nieuw spel

1 speler

U bent de Omega-soldaat.

2 spelers

Iedere speler is tegelijkertijd de Omega-soldaat op een en hetzelfde scherm.

Bootcamp (Trainingskamp)

Een omgeving waarin U in het bijzonder de Omega-soldaat leert te bedienen.

"Load game"

Laad een eerder bewaard spel van de geheugenkaart.

"Options"

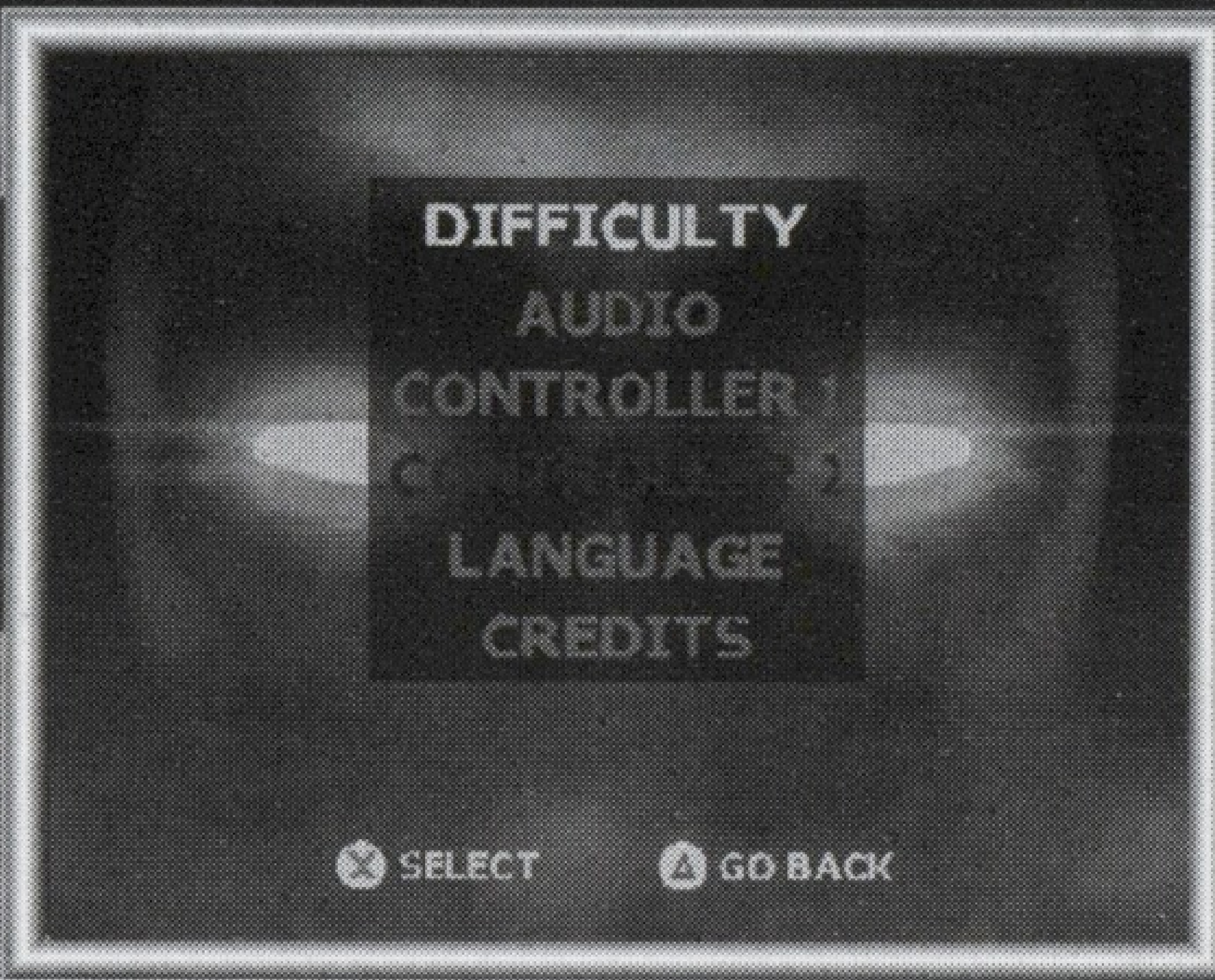
Wijzig de standaardinstellingen van het spel en bekijk de medewerkers aan dit spel.

Scoreboard

Bekijk de 1 en 2 speler top tien scores.

OPTIEMENU

Druk op de ↑ of ↓-richtingtoets om Uw selectie te markeren en druk dan op de ⊗-toets om de selectie te bevestigen.



"DIFFICULTY"

Kies uit drie verschillende moeilijkheidsniveaus: Makkelijk (Easy), Normaal of Moeilijk (Hard).

"AUDIO"

Wijzig het volume van de muziek, de stemmen en de geluidseffecten in het spel.

CONTROLLER 1

Selecteer een van de drie verschillende controllerconfiguraties m.b.v. de ← of →-richtingtoets. Gebruik de ↑ of ↓-richtingtoets van de controller van speler 1 om de vibratiestand AAN of UIT te zetten.

CONTROLLER 2

Selecteer een van de drie verschillende controllerconfiguraties m.b.v. de ← of →-richtingtoets. Gebruik de ↑ of ↓-richtingtoets van de controller van speler 2 om de vibratiestand AAN of UIT te zetten.

"LANGUAGE"

U kunt de taal in deze sectie veranderen.

"CREDITS"

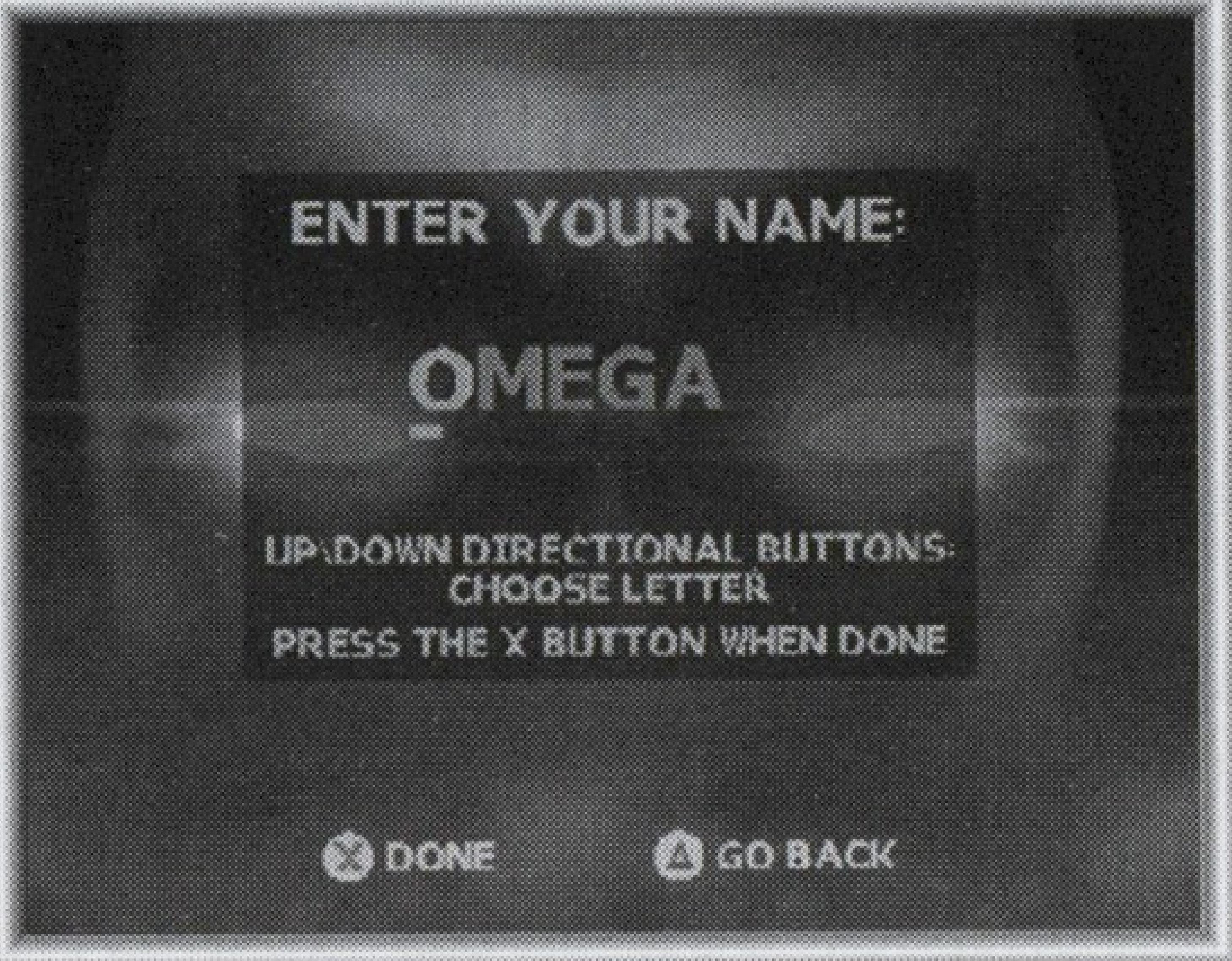
Bekijk de namen van de mensen die "Army Men™: Omega Soldier™" ontwikkeld hebben.

SPELERSNAAM INVOEREN

Voer Uw naam in (max. 7 letters).

Kies een letter door richtingtoetsen ← en → te bewegen. U kunt een letter veranderen met de richtingtoetsen ↑ en ↓. Als Uw naam eenmaal is ingevoerd, druk op de ⊗-toets.

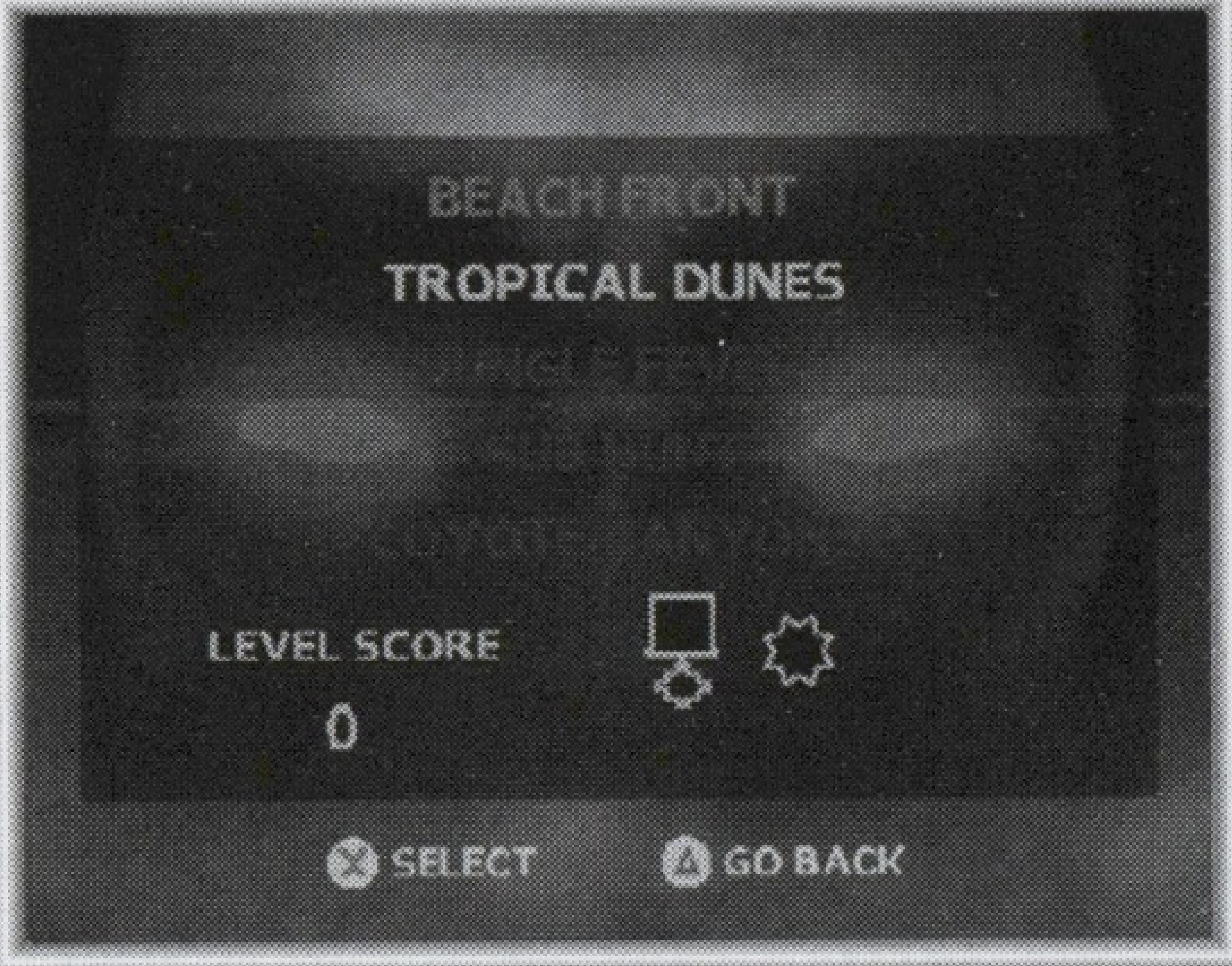
Vervolgens dient U een opdracht te kiezen.



MISSIE KIEZEN

Selecteer het niveau waarop U wilt spelen door met de richtingtoetsen ↑ of ↓ de niveaus langs te gaan. Druk op de ⊗-toets om Uw keuze te bevestigen.

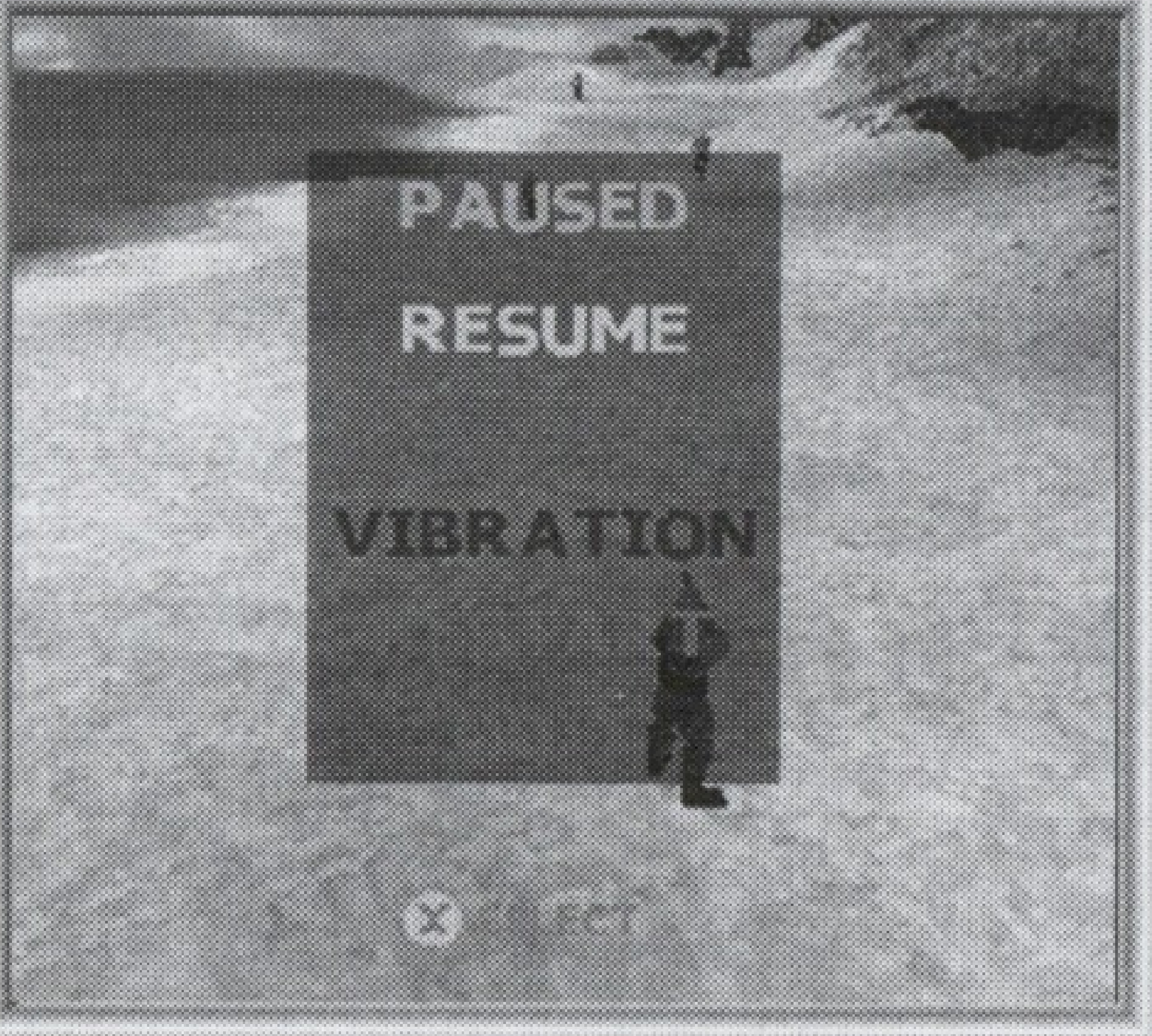
U kunt een al eerder afgelegd niveau opnieuw spelen. Verzamel meer Medailles en behaal een hogere score!



OPM.: Alle verdiende medailles worden bewaard, of U nu een niveau opnieuw speelt, door blijft spelen, of het spel opslaat (save). In geval van herspelen, zullen de scores alleen verbeteringen t.o.v Uw vorige score weergeven.

PAUZEMENU

Druk tijdens het spel op de START-toets om het pauzemenu te laten verschijnen. Kies hier uit een van de volgende opties: Druk op de ↑ of ↓-richtingtoets om Uw selectie te markeren en druk dan op de ⊗-toets om de selectie te bevestigen.



"RESUME"

Vervolg het spel.

"AUDIO"

Pas het volume van de muziek en de geluidseffecten aan.

"VIBRATIE"

Druk op de ↑ of ↓-richtingtoets om "ON" of "OFF" te kiezen.

"RESTART"

Hervat het huidige niveau vanaf het begin.

STOPPEN

Stop het spel en keer terug naar het hoofdmenu.

SPEELSCHERM

De volgende statusinformatie verschijnt tijdens het spel.

OPM.: Bij meerdere spelers worden scores en levens gecombineerd.

"Score"

Uw huidige score. De score neemt toe als U vijanden neerschiet en power-ups pakt.

"Health Bar"

Deze toont de gezondheidsstatus van de Omega-soldaat. Als de meter leeg is, bent U een leven kwijt.

"Lives"

U begint het spel met drie levens.

"Bio-Strike"

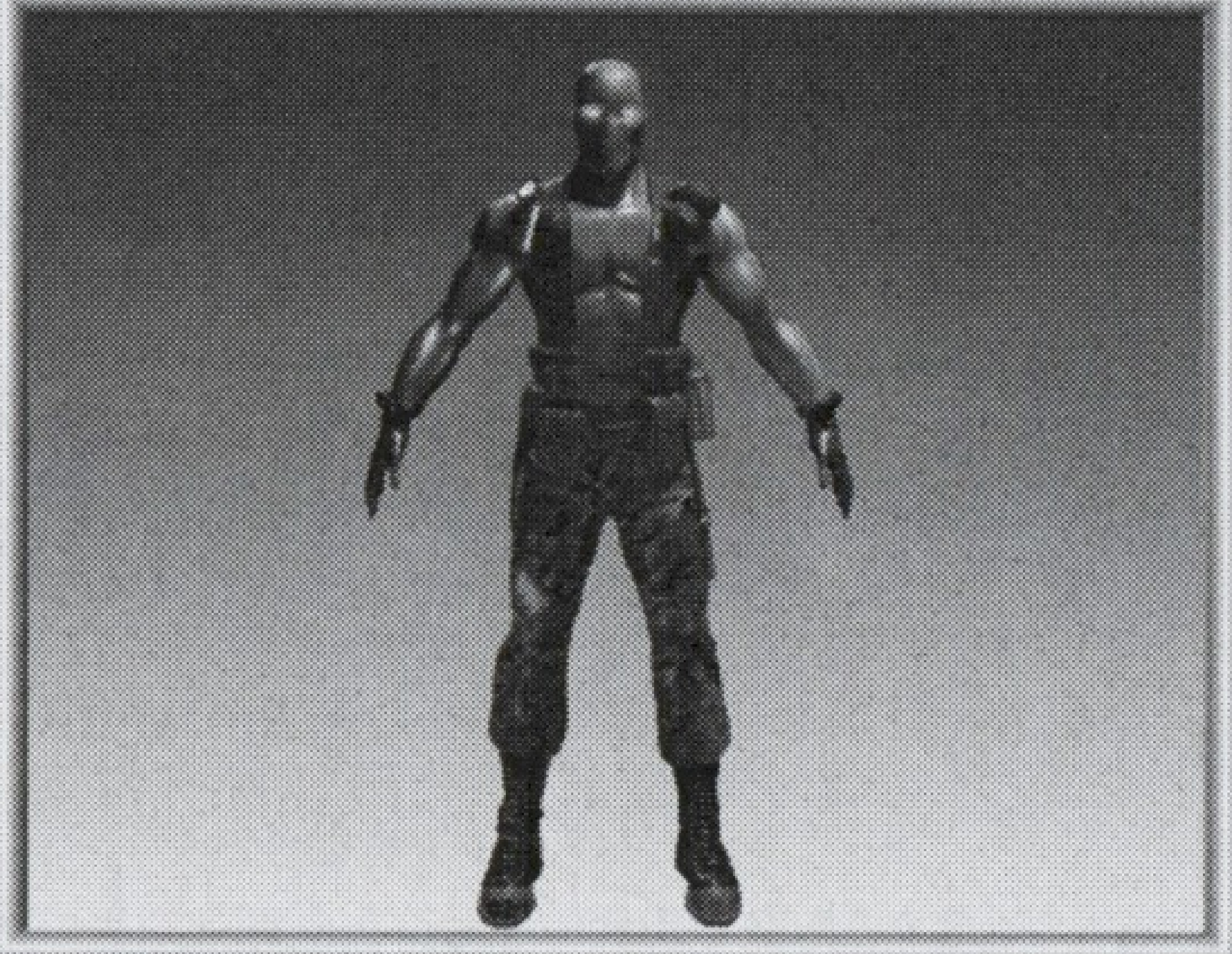
Dit pictogram toont de status van de "Bio-Strike"-aanvallen van Omega.

"Weapon"

Dit pictogram toont het huidige wapen van de speler.

PERSONAGES

De Groenen en de Bruinen delen een lang en zwaar oorlogsverleden. De Groenen vechten dapper door maar weten niet hoe ze het Bruine Leger kunnen verslaan. De volgende personages hebben het initiatief genomen om hun volk naar vrede te leiden - of totale overheersing.



OMEGA-SOLDAAT

Omega-soldaat is het product van de modernste technieken van de G.A.A.R.D. Hij vertegenwoordigt een nieuw tijdperk in de lange strijd om vrede van het Groene Leger. Door zijn biogenetische samenstelling heeft hij vermogens waar gewone Groene soldaten niet over beschikken. Omega beschikt over de volgende vermogens:

"Bio-Strike"

Omega-soldaat is voorzien van zeer bijzonder genetisch materiaal waardoor hij in tijden van groot gevaar zijn levensenergie kan gebruiken als wapen. Dit effect - "Bio-Strike" genoemd door de G.A.A.R.D.-onderzoekers zorgt ervoor dat zijn lichaam energiestralen uitzendt die zich snel verspreiden en alles op hun weg vernietigen. (Zie het onderdeel "Weapons" voor meer informatie over de "Bio-Strike".)

Mr. X

Het mysterieuze en ongrijpbare hoofd van het Onderzoekscentrum van het Groene Leger, Mr. X, was de grootste voorstander van het Omega-project. Hij gelooft dat genetische manipulatie het Groene Leger de overwinning op het Bruine Leger kan bezorgen.

Colonel Grimm

De dappere militaire leider van het Groene Volk, colonel Grimm, moet niets hebben van genetische manipulatie van zijn plastic soldaten en vecht liever op de oude, vertrouwde manier.

Plastro

Plastro, de dictatoriale leider van het Bruine Leger, heeft al ontelbare verliezen op zijn naam staan. Door een recente reeks overwinningen en een geheim strategisch plan denkt hij echter het Groene Leger voor eens en altijd te kunnen vernietigen.

WAPENS

Omega-soldaat is getraind in alle vier de aanvalscategorieën waardoor zijn arsenaal even uitgebreid als dodelijk is. Elke aanvalscategorie heeft drie sterkteniveaus die kunnen worden opgewaardeerd door power-ups op te pakken. Omega-soldaat begint met een niveau 1 "Rifle" en niveau 1 Granaat.

"RIFLE"

Omega-soldaat begint als elke goede soldaat bij de basis: met een standaard "Rifle". Door herhaaldelijk de "Rifle"-power-ups op te pakken krijgt de "Rifle" van Omega steeds meer vermogen. De opgewaardeerde "Rifle" richt meer schade aan en kan sneller schieten met snellere kogels. Geen enkel ander wapen kan zo snel schieten. Op de hogere niveaus is de "Rifle" zeer effectief tegen meerdere vijandelijke eenheden. Alhoewel, "Rifles" zijn niet opgewassen tegen voertuigen.

Rifle (Geweer)
Dit geweer is een standaardkwestie.

Submachine Gun (Sub-machinegeweer)
Het sub-machinegeweer schiet sneller dan het geweer.

Anti-personen machinegeweer
Dit wapen lijkt sterk op het sub-machinegeweer maar heeft een groter vuurbereik.

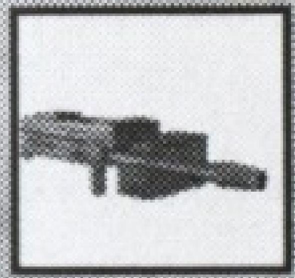
GRENADE (GRANAAT)

Granaten exploderen op contact en veroorzaken schade in een ronde omtrek. Door het oppakken van Granaat-power-ups krijgt de Omega-soldaat steeds krachtigere granaten.

De granaat is enorm effectief tegen gegroepeerde vijandelijke infanterie, voertuigen en tegenover verborgen vijandelijke eenheden. Het explosie-effect maakt de granaat tot een zeer vergevensgezind wapen. De afstand vanaf waar de granaat wordt geworpen kan worden uitgebreid door de ⊗-toets langer ingedrukt te houden. Laat de ⊗-toets los wanneer het dradenkruis op het doelwit geplaatst is.

Grenade (Granaat)
Brengt schade aan het doelwit toe op het moment van de inslag.

Mega Grenade (Mega-granaat)
De mega-granaat heeft een groter luchtdrukbereik dan de standaardgranaat.



Cluster Grenade (Clustergranaat)
De clustergranaat brengt meer schade aan door drie extra granaten te lanceren op het moment van de inslag.

Bazooka

Een zware bazooka vuurt raketten af die meestal recht naar voren worden geschoten en exploderen bij fysiek contact. Evenals de granaten richten de raketten schade aan in een straal rondom de inslag. Hoewel het een uitdaging kan zijn om loslopende soldaten te raken is de bazooka vooral effectief tegen groepen en voertuigen. Op de hogere niveaus worden de raketten sneller afgeschoten, richten meer schade aan en kunnen zelfs recht op een doel afgaan.

Standaard Bazooka

Een militaire standaardzaak. Dit wapen vuurt een raket af die pas stopt totdat hij op een eenheid of voorwerp inslaat, waarop hij ontploft en alle eenheden of voorwerpen binnen de luchtdrukstraal vernietigd.

High-Powered (Zware) Bazooka

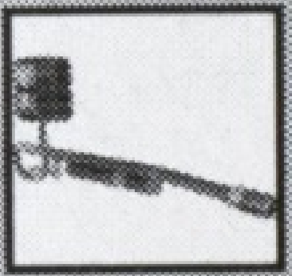
De raketten die door de goed geoutilleerde bazooka afgevuurd worden richten meer schade aan en vuren sneller dan die van de standaardbazooka.

Triple Barreled (Drieloops) Bazooka

Lanceert drie machtige bazookaraketten. De raketten vliegen parallel tot op het moment van de inslag.

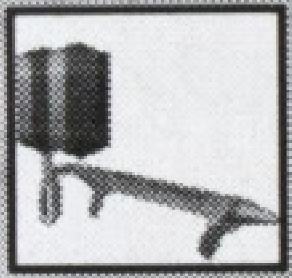
Flamethrower (Vlammenwerper)

Een van de gevaarlijkste wapens in handen van een plastic soldaat is de "Flamethrower". Dit wapen spuwt vuur uit dat alles op zijn weg zal verteren. De mogelijkheden van de "Flamethrower" stellen Omega in staat zijn vijanden op verschillende manieren te doen verbranden en smelten. De "Flamethrower" heeft een kleiner bereik dan de andere wapens. Maar het vuur dat eruit komt is dodelijk. Iedere vijand die wordt geraakt door het vuur eindigt onherroepelijk als een zielig plasje gesmolten plastic. Als de "Flamethrower" wordt opgewaardeerd zullen het vuur en de vlammen een groter bereik hebben.



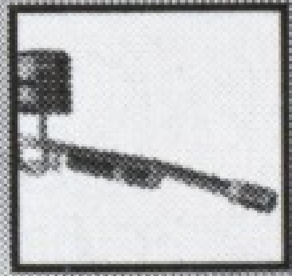
Flamethrower (Vlammenwerper)

De vlammenwerper vuurt een voortdurende vlammenstroom.



Boosted Flamethrower

Dit wapen heeft een langere en bredere vuurstroom.



Spread Fire (Gespreid vuur) Vlammenwerper

Dit wapen heeft de langste vuurstroom en een ietwat langer bereik dan de overige vlammenwerpers. De vlammenwerper vuurt een voortdurende vlammenstroom.

"Bio-Strike"

De "Bio-Strike" heeft vier sterkteniveaus. Elke keer als een "Bio-Strike" power-up wordt opgepakt, zal de energiestoot van de Omega-soldaat krachtiger worden. De "Bio-Strike" kan worden geactiveerd op elk energieniveau maar zal alle door Omega opgeslagen energie verbruiken. U zult meer power-ups moeten verzamelen om de energievoorraad aan te vullen.

Als U meer dan vier "Bio-Strike" power-ups verzamelt, kunt U beginnen energie te verzamelen voor een tweede "Bio-Strike". U kunt maximaal twee volledig geladen "Bio-Strikes" hebben.

Sterkteniveaus

Niveau 1: "Energy Strike"

Niveau 2: "Expanded Energy Strike"

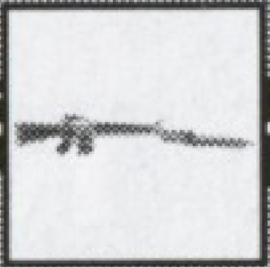
Niveau 3: "Fire Strike"

POWER-UPS (BONUSSEN)

Behalve Omega-soldaat voorzien van wapens en upgrades, zorgen power-ups voor onkwetsbaarheid, gezondheid en extra levens. Het verzamelen van power-ups is essentieel om als Omega-soldaat te overleven op vijandelijk terrein.

Als U een leven verliest, verliest U tevens een upgrade van elk wapen.

WEAPONS (WAPENS)



Waardeert het huidige wapen op of wisselt het.

"BIO-STRIKE"

Waardeert het sterkteniveau van het "Bio-Strike"-wapen op.

HEALTH (GEZONDHEID)

Vult Omega's gezondheid weer aan.

"EXTRA LIFE"

Geeft Omega Soldier een extra leven.

"INVULNERABILITY"

Er verschijnt een gloed rondom Omega-soldaat en hij wordt tijdelijk onoverwinnelijk.

ENEMY UNITS (VIJANDELIJKE EENHEDEN)

De soldaten van het Bruine Leger zijn de belangrijkste tegenstanders van Omega

INFANTERIE

Riflemen (Karabiniers)

Deze soldaten dragen "Rifles" en zijn vastbesloten alle vijanden te vinden en te elimineren.

"Grenadiers"

Deze plastic soldaten zijn experts op het gebied van "Grenade Launchers". Granaatexplosies kunnen dodelijk zijn door de vijand direct te raken of door de grote impact van de explosie.

"Bazooka Men"

Deze eenheden zijn zeer goed met de bazooka. Een raket uit een bazooka kan Omega in één klap uitschakelen.

Flamethrower Men (Vlammenwerpers)

Deze eenheden gebruiken de "Flamethrower" om hele groepen soldaten weg te vagen.

Vehicles (Voertuigen)

Tank (Pantserwagen)
De tank is een redelijk traag voertuig. Het hoofdgeschut schiet met behoorlijke kracht. De tank rijdt U bovendien zo omver, dus blijf uit zijn buurt!

Jeep
De jeep is sneller en wendbaarder dan de tank. Hij is uitgerust met een machinegeweer.

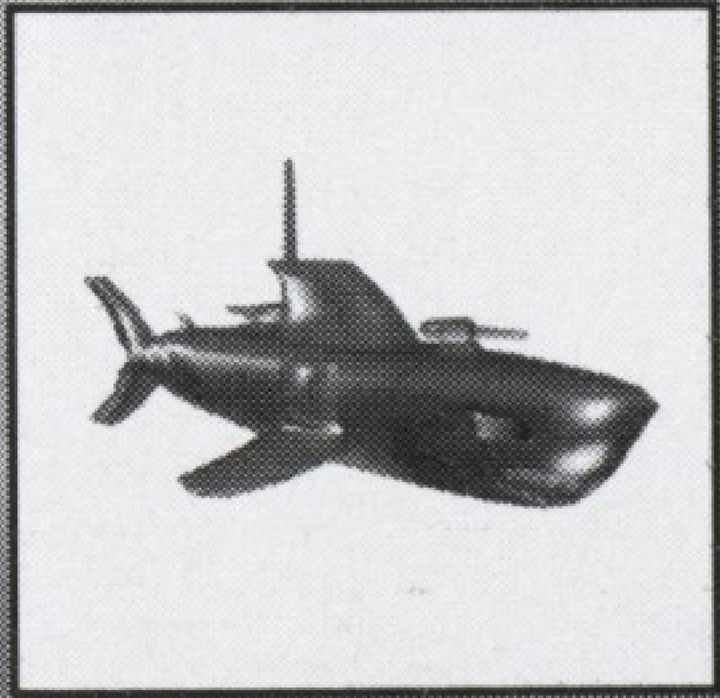
"PT Boat"
Dit vaartuig komt zowel voor op oceanen als op ondiepe riviertjes. Het is uitgerust met een zwaar kaliber machinegeweer. Wees op Uw hoede voor ze as U de hovercraft bestuurt.

Fighter Aircraft (Gevechtsvliegtuig)
Dit vliegtuig zal op Omega-soldaat vuren wanneer ze over hem heen vliegen.

Helicopter
Helicopters vervoeren de Bruine grondsoldaten naar het slagveld. Karabiniers zullen vanuit de lucht op Omega-soldaat vuren vanuit hun helicopter.

Leiders

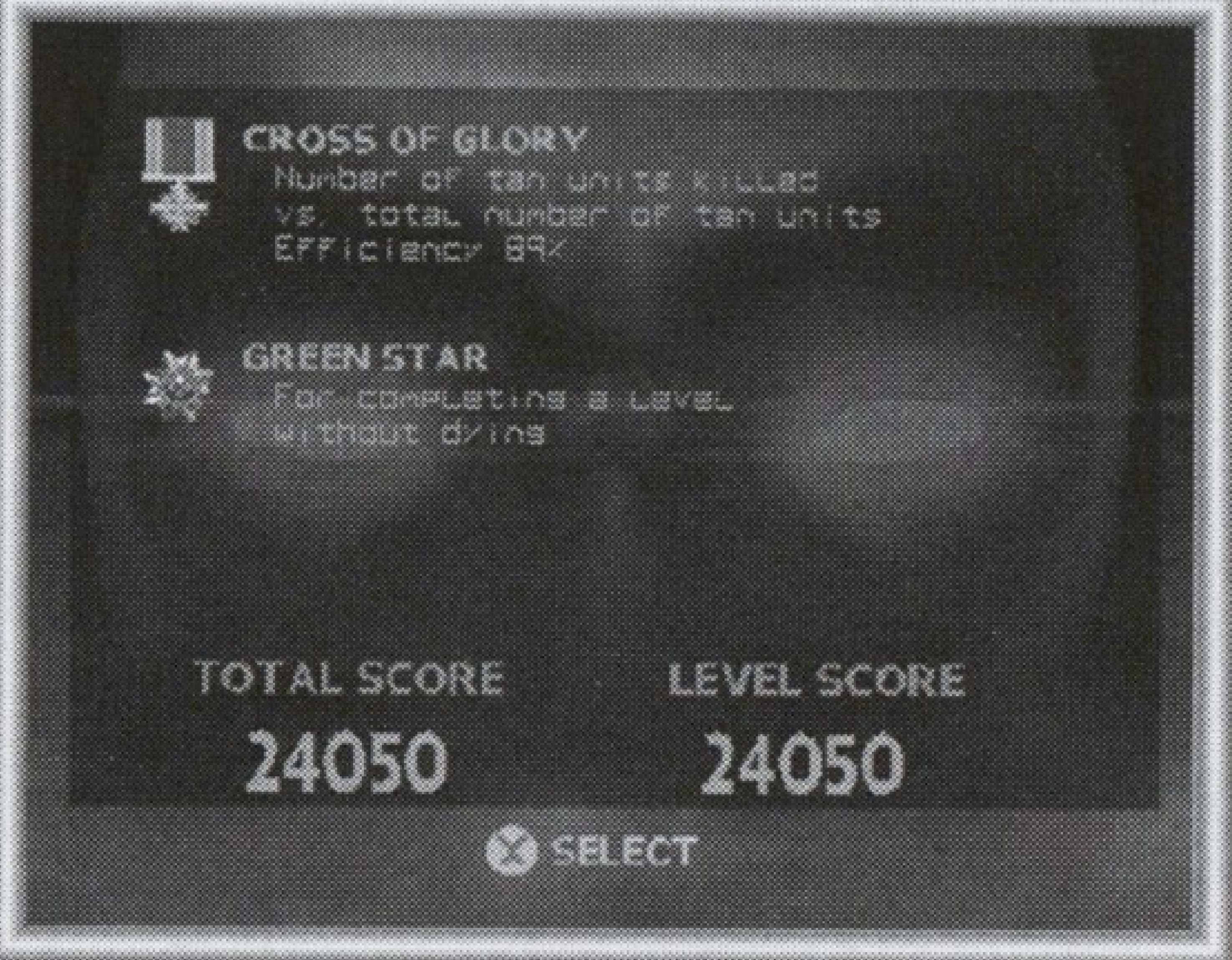
Aan het eind van sommige missies scenario's kan Omega-soldaat een diabolische eindbaaspop tegenkomen. Plastro heeft elke eindbaas overgebracht uit de 'echte' wereld door middel van een poort tussen zijn wereld en die van ons. De eindbazen vertegenwoordigen de grootste uitdaging in Omega's missie. Zij hebben opdracht door te gaan tot het bittere einde.



Er zijn vier verschillende leiders.

SITUATIESCHERM

Na het behalen van een niveau zal het Situatiescherm Uw score, totaalscore en het aantal gewonnen medailles weergeven. Na dit scherm zal U gevraagd worden het spel op de geheugenkaart op te slaan.



HOOGSTE SCORESCHERM

Aan het einde van het spel, als Uw score tot de top tien behoort, zullen Uw naam en score opgeslagen worden in het Hoogste Scorescherm.

Opm.: Door op de ⊗-toets in het hoogste scorescherm te drukken kunt U van de hoogste score lijst van 1 speler-spellen naar die van 2 speler-spellen omschakelen.

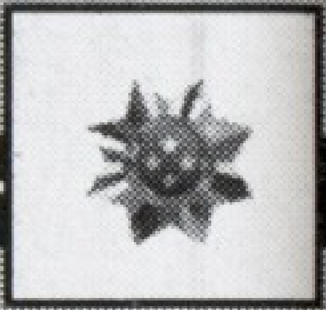
MEDAILLES

Medailles worden na elk spelniveau uitgereikt voor uitzonderlijke prestaties. Er zijn drie verschillende medailles:

"Cross of Glory"

Deze medaille wordt uitgereikt voor het uitschakelen van een groot aantal Bruine gevechtseenheden.

"The Green Star"



Deze medaille wordt uitgereikt voor het uitspelen van een niveau zonder een leven te verliezen.

"Boss"

Deze medaille is een voorbeeld van een van de vijf verschillende "Boss"-medailles die U kunt winnen.

KLANTENSERVICE

PHONE

NETHERLANDS
Telefoon 0909-9000000 (Technical Support)

BELGIUM
Telefoon 011 280996 (Technical Support)

Meer informatie over deze en andere geweldige 3DO titels vindt u op www.3doeurope.com!

WARRANTY AND SERVICE INFORMATION

THE 3DO EUROPE LTD BEPERKTE GARANTIE VAN 90 DAGEN

3DO Europe Ltd. ("3DO") garandeert de originele koper dat gedurende 90 dagen gerekend vanaf de datum van aankoop, de media van dit 3DO-softwareproduct waarop het onderliggende programma is opgenomen, onder normaal gebruik vrij zullen zijn van materiaal- en productiefouten. Het op deze media opgenomen 3DO-softwareprogramma wordt geleverd "zoals het is" zonder een uitdrukkelijke of geïmpliceerde garantie van enige aard. 3DO kan niet aansprakelijk worden gesteld voor enig verlies of enige schade die voortvloeit uit het gebruik of het niet kunnen gebruiken van dit 3DO-softwareprogramma. De gehele verantwoordelijkheid van 3DO en het exclusieve verhaalsrecht van de koper na een schending van een uitdrukkelijke of geïmpliceerde garantie zal, na beoordeling van 3DO, het gratis repareren of vervangen van de defecte media zijn, vooropgesteld dat dit 3DO-softwareproduct binnen de garantieperiode van 90 dagen, in originele staat en met het bewijs van aankoop naar de plaats van aankoop wordt opgestuurd. De voorafgaande garantie vervalt en wordt ongeldig als het defect in dit 3DO-softwareproduct is ontstaan door een ongeval, nalatigheid, verkeerd gebruik of misbruik of door andere oorzaken dan materiaal- of productiefouten.

DEZE BEPERKTE 90 DAGEN GARANTIE VAN 3DO VERVANGT ALLE ANDERE GARANTIES EN 3DO IS VOOR GEEN ENKELE ANDERE VERKLARING OF EIS VAN ENIGE AARD ONTVANKELIJK. ALLE GEÏMPLICEERDE GARANTIES DIE NIET KUNNEN WORDEN AFGEWEZEN, WAARONDER MAAR NIET BEPERKT TOT ENIGE GEÏMPLICEERDE GARANTIE VAN VERKOOPBAARHEID, GESCHIKTHEID VOOR EEN BEPAALD DOEL EN/OF GEEN INBREUK, ZIJN BEPERKT TOT DE EERDER VERMELDE GARANTIEPERIODE VAN 90 DAGEN. IN GEEN GEVAL KAN 3DO AANSPRAKELIJK WORDEN GESTELD VOOR ENIGE INCIDENTELE SCHADE, GEVOLGSCHADE, SPECIALE EN/OF ANDERE SCHADE VAN WELKE AARD DAN OOK DIE VOORTVLOEIT UIT DE AANKOOP, HET IN HET BEZIT HEBBEN, GEBRUIKEN OF NIET KUNNEN GEBRUIKEN VAN DIT 3DO-SOFTWAREPRODUCT. DE VOORAFGAANDE GARANTIE GEEFT U SPECIFIEKE WETTELIJKE RECHTEN. AFHANKELIJK VAN HET RECHTSGEBIED KUNT U ZICH OOK OP ANDERE WETTELIJKE BEPALINGEN BEROEPEN.

Dit 3DO-computerprogramma en de bijbehorende documentatie en andere materialen vallen onder de Engelse en andere nationale en internationale wetten op het auteursrecht en verdragen en ook onder andere wetten en verdragen over het eigendomsrecht. Zonder de voorafgaande schriftelijke toestemming van 3DO Europe Ltd. of haar moederbedrijf The 3DO Company is reproductie, vertaling, wijziging, opslag in een opzoeksysteem, verhuren, leasen, lenen, versturen, overdragen en/of openbare vertoning een inbreuk op de geldende wetten en ten strengste verboden. Alle rechten voorbehouden.

3DO heeft haar uiterste best gedaan ervoor te zorgen dat er in de handleiding en de promotiematerialen voor dit 3DO-product geen verkeerde verwijzingen naar het product voorkomen. Maar vanwege voortdurende verbeteringen aan en updates van 3DO-producten kan 3DO niet garanderen dat de gedrukte documentatie na de datum van publicatie géen fouten bevat. 3DO kan niet aansprakelijk worden gesteld voor enig verlies, verplichting en/of schade, hetzij contractueel, als onrechtmatige daad of anderszins, die voortvloeit uit onnauwkeurigheden of andere informatie uit de handleiding en/of promotiematerialen die het gevolg zijn van veranderingen, fouten of weglatingen met betrekking tot dergelijke items.

Customer Service Numbers

• Australia 1902 262 662
Calls charged at $1.65 (incl. GST) per minute.
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• Österreich 0450 99 000 500
Der Anruf unter dieser Nummer kostet max. 41 Groschen/Sek.
Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

• Belgique/België/Belgien 011 301 306
Veuillez appeler notre service clientèle à ces numèros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

• Danmark +45 33 26 68 20
Åben Man-Tors 16.00-19.00
Du bedes ringe til dette kundeservicenummer for support til din PlayStation.

• Suomi 0600 411 911
"4,70 fim/min + ppm avoinna ark 17-21"
Soita näihin asiakaspalvelunumeroihin vain PlayStation-laitteistotukea varten

• France 0803 843 843
Veuillez appeler notre service clientèle à ces numéros seulement pour une assistance technique concernant la PlayStation.

• Deutschland 01805 / 766 977
Bei allen Fragen rund um die PlayStation kontaktieren Sie bitte den Kundenservice.

• Greece (00 301) 6777701
Παρακαλούμε να καλείτε αυτά τα Τηλέφωνα Εξυπηρέτησης Πελατών μόνο για τεχνικη υποστήριξη για την κονσολα PlayStation

• Ireland (01) 4054022
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• Italia 848 82 83 84
Chiamare i numeri dell'assistenza clienti solo per problemi tecnici riguardanti l'hardware della PlayStation.

• Nederland 0495 574 817
Wij verzoeken U deze klantenservicenummers alleen te bellen indien U advies wilt vragen over PlayStation apparatuur.

• New Zealand (09) 415 2447
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support.

• Norge 2336 6600

• Portugal (01) 318 7450
Por favor, contacte os seguintes números do nosso Serviço de Atendimento ao Cliente se tiver alguma dúvida ou problema com qualquer produto de hardware PlayStation

• España 902 102 102
Por favor, llama a los siguientes nùmeros de nuestro Servicio de Atenciòn al Cliente si tienes problemas con cualquier producto de hardware relacionado con la PlayStation.

• Sverige 08-587 610 00
Vänligen ring följande kundtjänstnummer enbart om problem uppstår på PlayStation programvara.

• Schweiz/Suisse 0900 55 20 55 Ein Anruf kostet Fr. 1. -/min.
Kinder und Jugendliche sollten vor dem Anrufen der Hotline die Eltern oder Erziehungsberechtigen um Erlaubnis fragen

• UK 08705 99 88 77
Please call these Customer Service Numbers only for PlayStation Hardware Support

ALSO AVAILABLE FROM 3DO

ÉGALEMENT DISPONIBLE CHEZ 3DO

TAMBIEN DISPONIBLE DE 3DO

ANCHE DISPONIBILE DA 3DO

OOK BESCHIKBAAR BIJ 3DO

3DO Europe Limited 21-23 Mossop Street, London, SW3 2LY UK

© 2001 The 3DO Company. All Rights Reserved. 3DO, Army Men, Omega Soldier, Lock 'n' Load, Real Combat. Plastic Men., and their respective logos, are trademarks and/or service marks of The 3DO Company in the U.S. and other countries. All other trademarks belong to their respective owners.

SLES-03431

" " and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.

PMN-5206-15-015

7 90561 52065 8